

**TUGAS PENDAHULUAN / TUGAS UNGUIDED  
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL V**

**ANTARMUKA PENGGUNA LANJUTAN**



**Disusun Oleh :**

**Farhan Kurniawan / 2311104073**

**SE-07-02**

**Asisten Praktikum :**

**Zulfa Mustafa Akhyar Iswahyudi  
Yoga Eka Pratama**

**Dosen Pengampu :**

**Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.**

**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING**

**FAKULTAS INFORMATIKA**

**TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO**

**2025**

## TUGAS PENDAHULUAN / TUGAS UNGUIDED

### A. SOAL

1. Modifikasi project Rekomendasi Wisata pada Tugas Unguided 04 modul Antarmuka Pengguna dengan mengimplementasikan widget CustomScrollView, SliverAppBar, dan SliverList untuk merekomendasikan beberapa tempat wisata yang ada di Banyumas disertai foto, nama wisata, dan deskripsi singkat! (buatlah se kreatif mungkin).

*Note: Jangan lupa sertakan source code, screenshot output, dan deskripsi program.*

### B. JAWABAN

#### Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(const WisataApp());
}

class WisataApp extends StatelessWidget {
  const WisataApp({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Rekomendasi Wisata Banyumas',
      debugShowCheckedModeBanner: false,
      theme: ThemeData(primarySwatch: Colors.purple, fontFamily: 'Roboto'),
      home: const RekomendasiWisataPage(),
    );
  }
}

class RekomendasiWisataPage extends StatelessWidget {
  const RekomendasiWisataPage({super.key});

  // List destinasi wisata
```

```
final List<Map<String, String>> wisataList = const [
    {
        'nama': 'Baturaden',
        'gambar': 'assets/images/baturaden.jpeg',
        'deskripsi':
            'Wisata alam di lereng Gunung Slamet dengan udara sejuk dan
pemandangan indah. Cocok untuk rekreasi keluarga.',
    },
    {
        'nama': 'Curug Cipendok',
        'gambar': 'assets/images/curug_cipendok.jpeg',
        'deskripsi':
            'Air terjun setinggi 92 meter yang menyuguhkan panorama alam asri
dan udara segar khas pegunungan.',
    },
    {
        'nama': 'Telaga Sunyi',
        'gambar': 'assets/images/telaga_sunyi.jpeg',
        'deskripsi':
            'Telaga alami dengan air jernih kebiruan yang menenangkan. Spot
favorit untuk relaksasi dan foto estetik.',
    },
    {
        'nama': 'Museum Banyumas',
        'gambar': 'assets/images/museum_banyumas.jpeg',
        'deskripsi':
            'Museum sejarah yang menyimpan koleksi benda-benda peninggalan
Banyumas tempo dulu, cocok untuk wisata edukasi.',
    },
    {
        'nama': 'Small World',
        'gambar': 'assets/images/small_world.jpeg',
        'deskripsi':
            'Taman miniatur dunia dengan berbagai replika landmark terkenal,
cocok untuk wisata keluarga dan spot foto unik.',
    },
]
```

```

    },
];

@override
Widget build(BuildContext context) {
  return Scaffold(
    backgroundColor: Colors.purple.shade50,
    body: CustomScrollView(
      slivers: [
        // SliverAppBar yang bisa di-scroll dan mengembang
        SliverAppBar(
          expandedHeight: 200.0,
          floating: false,
          pinned: true,
          backgroundColor: Colors.purple,
          flexibleSpace: FlexibleSpaceBar(
            centerTitle: true,
            title: const Text(
              'Wisata Banyumas',
              style: TextStyle(
                color: Colors.white,
                fontWeight: FontWeight.bold,
                shadows: [Shadow(blurRadius: 5, color: Colors.black45)],
              ),
            ),
            background: Stack(
              fit: StackFit.expand,
              children: [
                Image.asset(
                  'assets/images/baturaden.jpeg',
                  fit: BoxFit.cover,
                ),
                Container(color: Colors.black.withOpacity(0.3)),
              ],
            ),
          ),
        ],
      ),
    ),
  );
}

```

```

    ),
  ),

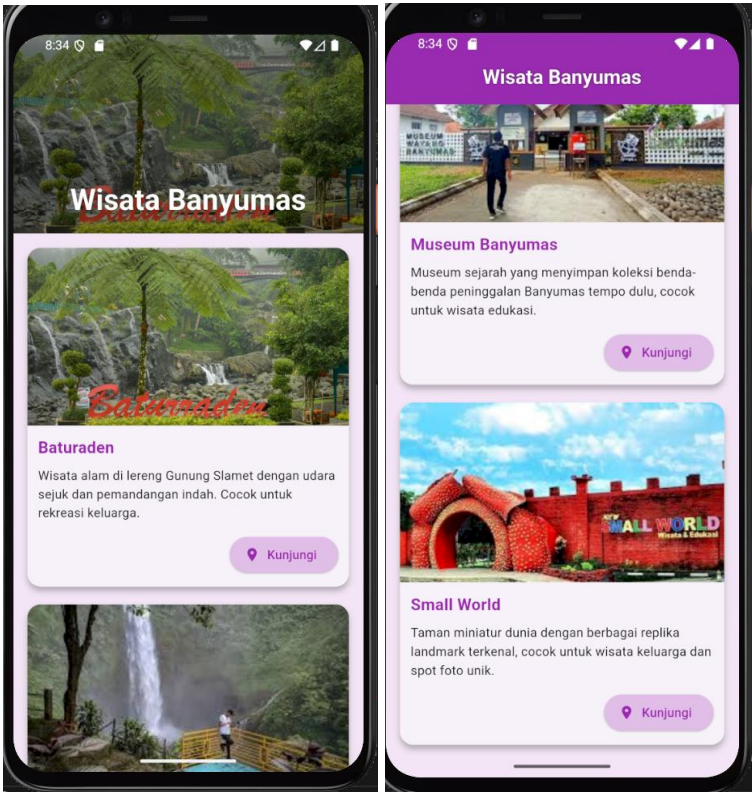
  // SliverList untuk daftar tempat wisata
  SliverPadding(
    padding: const EdgeInsets.all(16.0),
    sliver: SliverList(
      delegate: SliverChildBuilderDelegate((context, index) {
        final wisata = wisataList[index];
        return Card(
          shape: RoundedRectangleBorder(
            borderRadius: BorderRadius.circular(15),
          ),
          elevation: 5,
          margin: const EdgeInsets.only(bottom: 20),
          child: Column(
            crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.stretch,
            children: [
              ClipRRect(
                borderRadius: const BorderRadius.vertical(
                  top: Radius.circular(15),
                ),
                child: Image.asset(
                  wisata['gambar']!,
                  height: 200,
                  fit: BoxFit.cover,
                ),
              ),
              Padding(
                padding: const EdgeInsets.all(12),
                child: Column(
                  crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
                  children: [
                    Text(
                      wisata['nama']!,

```

```
style: const TextStyle(  
  fontSize: 18,  
  fontWeight: FontWeight.bold,  
  color: Colors.purple,  
),  
,  
const SizedBox(height: 8),  
Text(  
  wisata['deskripsi']!,  
  style: const TextStyle(  
    fontSize: 14,  
    color: Colors.black87,  
    height: 1.5,  
  ),  
,  
const SizedBox(height: 12),  
Align(  
  alignment: Alignment.centerRight,  
  child: ElevatedButton.icon(  
    onPressed: () {  
      ScaffoldMessenger.of(context).showSnackBar(  
        SnackBar(  
          content: Text(  
            'Menuju ke halaman ${wisata['nama']}',  
          ),  
        ),  
      );  
    },  
    icon: const Icon(Icons.place),  
    label: const Text('Kunjungi'),  
    style: ElevatedButton.styleFrom(  
      backgroundColor: Colors.purple.shade100,  
      foregroundColor: Colors.purple,  
      shape: RoundedRectangleBorder(  
        borderRadius: BorderRadius.circular(20),
```

```
        ),
        ),
        ),
        ),
        l,
        ),
        ),
        l,
        ),
        );
    }, childCount: wisataList.length),
    ),
    ),
    l,
    ),
    );
}
}
```

Screenshot Output



## Deskripsi Program

Program yang dibuat adalah **aplikasi Flutter bertema “Rekomendasi Wisata Banyumas”** yang menampilkan berbagai tempat wisata populer di Kabupaten Banyumas lengkap dengan foto, nama, dan deskripsi singkatnya. Program ini menggunakan algoritma **pembuatan tampilan dinamis berbasis daftar (list)** dengan memanfaatkan **widget CustomScrollView, SliverAppBar, dan SliverList** untuk mengatur tata letak scroll yang efisien dan interaktif. Saat dijalankan, aplikasi pertama kali memuat halaman utama yang memiliki **SliverAppBar** dengan gambar latar dan judul yang dapat mengecil atau membesar saat di-scroll. Kemudian, bagian bawahnya menampilkan daftar destinasi wisata yang dibangun secara otomatis menggunakan **SliverList** yang membaca data dari `wisataList`. Setiap item daftar berupa **Card** berisi gambar, nama tempat, deskripsi, dan tombol “Kunjungi” yang menampilkan pesan interaktif melalui **SnackBar** saat ditekan. Hasil akhirnya adalah aplikasi yang menampilkan rekomendasi wisata secara menarik, responsif, dan mudah digunakan oleh pengguna.