

**TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL IV
ANTARMUKA PENGGUNA**



Disusun Oleh :
Farhan Kurniawan /
2311104073/SE-07-
02

Asisten Praktikum :
Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru
Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu :
Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024

TUGAS PENDAHULUAN

A. SOAL NOMOR 1

Buatlah tampilan aplikasi sederhana dalam flutter yang menampilkan deskripsi rekomendasi tempat wisata dengan mengimplementasikan widget dasar

Detail Tugas:

- AppBar: Buatlah sebuah AppBar dengan judul "Rekomendasi Wisata".
- Text: Di tengah layar, tambahkan widget Text dengan pesan "**Nama Tempat Wisata**".
- Image: Tambahkan gambar dari internet di bawah teks tersebut menggunakan widget Image.network.
- Text: Dibawah gambar, tambahkan deskripsi dari tempat wisata
- Button: Tambahkan tombol di bawah gambar dengan label "Kunjungi Tempat".

Contoh Output



Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(const WisataApp());
}

class WisataApp extends StatelessWidget {
  const WisataApp({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Rekomendasi Wisata',
      debugShowCheckedModeBanner: false,
      theme: ThemeData(primarySwatch: Colors.purple),
      home: const RekomendasiWisataPage(),
    );
  }
}

class RekomendasiWisataPage extends StatelessWidget {
  const RekomendasiWisataPage({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      backgroundColor: Colors.purple.shade50,
      appBar: AppBar(
        title: const Text(
          'Rekomendasi Wisata',
          style: TextStyle(color: Colors.white),
        ),
        centerTitle: true,
        backgroundColor: Colors.purple,
      ),
      body: SingleChildScrollView(
        padding: const EdgeInsets.all(20),
        child: Column(
          crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.center,
          children: [
            const SizedBox(height: 20),
            const Text(
```

```

'Baturaden',
style: TextStyle(fontSize: 18, fontWeight: FontWeight.bold),
),
const SizedBox(height: 10),
ClipRRect(
borderRadius: BorderRadius.circular(10),
child: Image.asset(
'assets/images/baturaden.jpeg',
width: 250,
height: 150,
fit: BoxFit.cover,
),
),
const SizedBox(height: 20),
const Text(
'Baturaden adalah sebuah objek wisata alam yang terletak di lereng Gunung
Slamet, sekitar 15 kilometer dari pusat kota Purwokerto, Kabupaten Banyumas, Jawa
Tengah. Terkenal dengan pemandangan alamnya yang indah dan udara yang sejuk,
Baturaden menjadi destinasi favorit wisatawan lokal maupun mancanegara.',
style: TextStyle(
fontSize: 14,
color: Colors.black87,
height: 1.5,
),
textAlign: TextAlign.center,
),
const SizedBox(height: 20),
ElevatedButton(
onPressed: () {
// Aksi ketika tombol ditekan
ScaffoldMessenger.of(context).showSnackBar(
const SnackBar(content: Text('Menuju ke halaman wisata...')),
);
},
style: ElevatedButton.styleFrom(
backgroundColor: Colors.purple.shade100,
foregroundColor: Colors.purple,
shape: RoundedRectangleBorder(
borderRadius: BorderRadius.circular(30),
),
padding: const EdgeInsets.symmetric(
horizontal: 24,
vertical: 12,
),
),

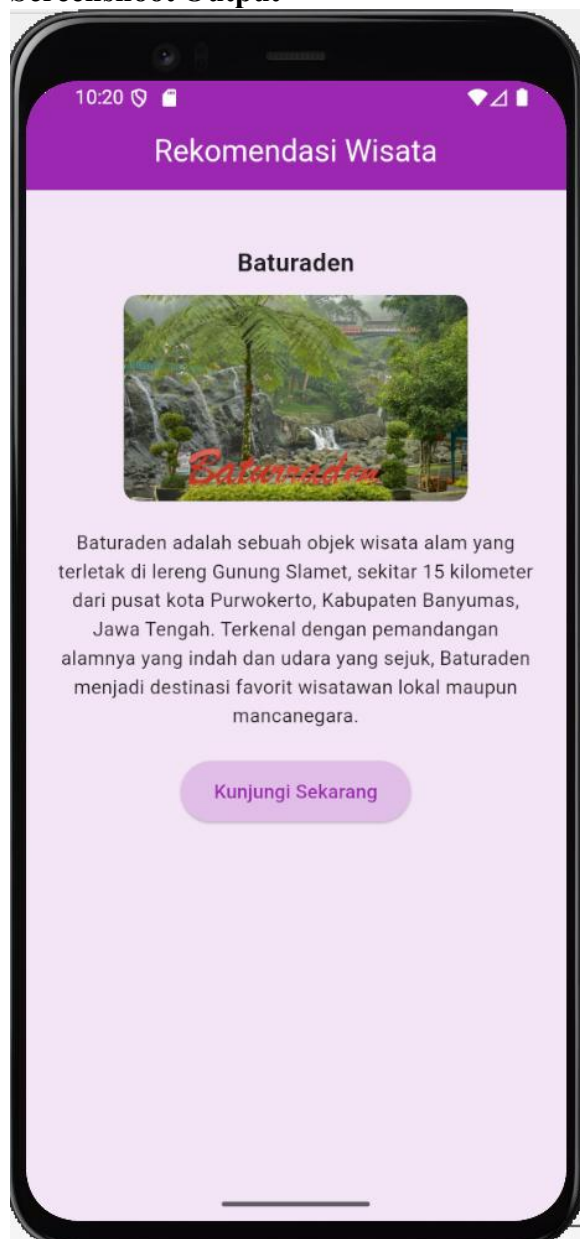
```

```

    ),
    child: const Text('Kunjungi Sekarang'),
  ),
],
),
),
);
}
}

```

Screenshoot Output



Deskripsi Program

Program di atas adalah aplikasi sederhana berbasis Flutter yang menampilkan rekomendasi tempat wisata, dalam hal ini objek wisata Baturaden. Program ini menggunakan struktur widget Flutter seperti MaterialApp, Scaffold, AppBar, Column, dan Image.asset untuk membangun tampilan antarmuka.

Algoritma yang digunakan cukup sederhana, yaitu menyusun elemen UI secara hierarkis dan merespons aksi pengguna. Ketika tombol “Kunjungi Sekarang” ditekan, program menjalankan perintah `ScaffoldMessenger.of(context).showSnackBar(...)` untuk menampilkan pesan singkat (SnackBar) di bagian bawah layar.

Cara kerjanya dimulai dari fungsi `main()`, yang menjalankan widget utama `WisataApp`. Widget ini membentuk kerangka aplikasi dengan tema ungu dan halaman utama `RekomendasiWisataPage`. Pada halaman ini, program menampilkan judul, gambar wisata, deskripsi teks, serta tombol aksi.

Saat aplikasi dijalankan, pengguna akan melihat tampilan halaman wisata dengan gambar dan deskripsi Baturaden. Ketika tombol ditekan, muncul notifikasi “Menuju ke halaman wisata...” sebagai output yang menunjukkan respon interaktif aplikasi terhadap pengguna.