

**TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL VII
NAVIGASI DAN NOTIFIKASI**



Disusun Oleh :

Farhan Kurniawan / 2311104073

SE-07-02

Asisten Praktikum :

Yoga Eka Pratama

Zulfa Mustafa Akhyar Iswahyudi

Dosen Pengampu :

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2025

TUGAS PENDAHULUAN

A. SOAL NOMOR 1

- a) Buatlah satu project baru, yang mana di dalamnya terdapat *navigasi* untuk pindah dari satu halaman ke halaman lainnya.

Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(const MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Navigasi App',
      debugShowCheckedModeBanner: false,
      theme: ThemeData(primarySwatch: Colors.blue),
      // Awal aplikasi akan menampilkan HomePage
      home: const HomePage(),
      // Daftar route untuk navigasi
      routes: {
        '/about': (context) => const AboutPage(),
        '/contact': (context) => const ContactPage(),
      },
    );
  }
}
```

```
// ----- Home Page -----  
class HomePage extends StatelessWidget {  
  const HomePage({super.key});  
  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
    return Scaffold(  
      appBar: AppBar(title: const Text('Halaman Utama')),  
      body: Center(  
        child: Column(  
          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,  
          children: [  
            const Text('Selamat datang di halaman utama!'),  
            const SizedBox(height: 20),  
            ElevatedButton(  
              onPressed: () {  
                Navigator.pushNamed(context, '/about');  
              },  
              child: const Text('Ke Halaman About'),  
            ),  
            ElevatedButton(  
              onPressed: () {  
                Navigator.pushNamed(context, '/contact');  
              },  
              child: const Text('Ke Halaman Contact'),  
            ),  
          ],  
        ),  
      ),  
    );  
  }  
}
```

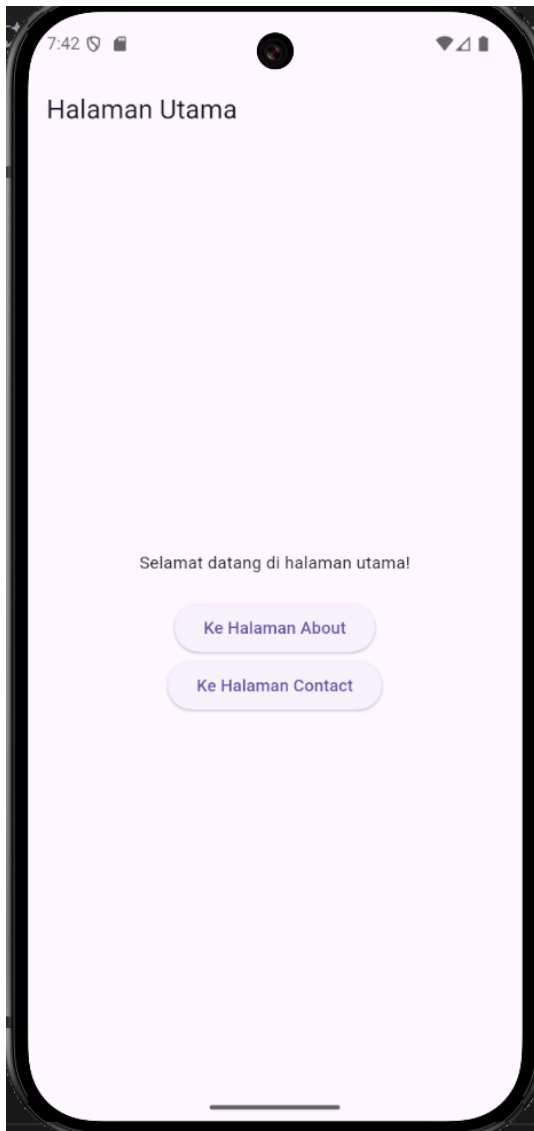
```
// ----- About Page -----
class AboutPage extends StatelessWidget {
  const AboutPage({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(title: const Text('Tentang Aplikasi')),
      body: Center(
        child: Column(
          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
          children: [
            const Text(
              'Ini adalah halaman About.\nAplikasi Flutter dengan navigasi
sederhana.',
              textAlign: TextAlign.center,
            ),
            const SizedBox(height: 20),
            ElevatedButton(
              onPressed: () {
                Navigator.pop(context);
              },
              child: const Text('Kembali ke Home'),
            ),
          ],
        ),
      ),
    );
  }
}

// ----- Contact Page -----
```

```
class ContactPage extends StatelessWidget {  
  const ContactPage({super.key});  
  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
    return Scaffold(  
      appBar: AppBar(title: const Text('Kontak')),  
      body: Center(  
        child: Column(  
          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,  
          children: [  
            const Text('Hubungi kami di:\ncontact@example.com',  
              textAlign: TextAlign.center),  
            const SizedBox(height: 20),  
            ElevatedButton(  
              onPressed: () {  
                Navigator.pop(context);  
              },  
              child: const Text('Kembali ke Home'),  
            ),  
          ],  
        ),  
      ),  
    );  
  }  
}
```

Screenshoot Output



Deskripsi Program

Program yang dibuat bernama **navigasi_app**, yaitu aplikasi Flutter sederhana yang menampilkan fitur **navigasi antar halaman**. Aplikasi ini terdiri dari tiga halaman utama, yaitu **HomePage**, **AboutPage**, dan **ContactPage**, yang dapat diakses menggunakan tombol navigasi. Algoritma yang digunakan adalah **rute berpola (named route)**, di mana setiap tombol memiliki perintah `Navigator.pushNamed()` untuk berpindah ke halaman tertentu, dan `Navigator.pop()` untuk kembali ke halaman sebelumnya. Cara kerjanya dimulai saat aplikasi dijalankan, sistem akan memuat halaman utama (**HomePage**), lalu ketika pengguna menekan tombol, aplikasi akan memanggil route yang sesuai dan menampilkan halaman tujuan. Output yang dihasilkan adalah tampilan antarmuka sederhana dengan tombol interaktif yang

memungkinkan pengguna berpindah halaman dengan lancar dan kembali ke halaman utama.