

www.geekuniversity.com.br





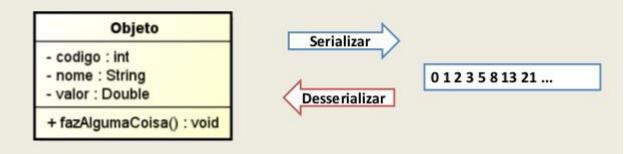
Yet Another Markup Language, criara em 2001 é uma linguagem não apenas de marcação, como o nome sugere, mas sim uma linguagem de Serialização de Dados.



Yet Another Markup Language, criara em 2001 é uma linguagem não apenas de marcação, como o nome sugere, mas sim uma linguagem de Serialização de Dados.

### O que é Serialização?

É a técnica que permite converter objetos em bytes (colocando-os em série) e uma vez que eles são bytes, eles podem ser salvos em disco ou enviados através de um stream (via HTTP, via socket, entre outros).





#### A linguagem YAML:

- Se integra com outras linguagens, como Python, Ruby, Java, etc;
- Possui tipos de dados comuns como escalares, listas, arrays, etc;
- Comumente utilizada como arquivo de configuração ou armazenamento de dados;

### Tem como objetivos:

- Ser lida facilmente por humanos;
- Portátil;
- Integrar facilmente com outras linguagens;
- Fácil de implementar e usar;



www.geekuniversity.com.br