Referencias cruzada Gráficos Tablas 

http://wiki.contextgarden.net

Taller 02

Referencias cruzadas, imágenes y tablas

ConT<sub>E</sub>Xt-ec





# Contenido

Referencias cruzadas Gráficos **Tablas** 

Referencias cruzada

Gráficos

Tablas

















Para poder utilizar referencias cruzadas a títulos, secciones, ecuaciones, figuras, tablas, entre otros, es necesario que el objeto a en cuestión tenga un nombre clave, definido de la siguiente forma:

```
\comando[nombre clave]{Nombre real}
```

Ejemplos:

```
\chapter[intro]{Introducción}
```

\section[refcru]{Referencias cruzadas}

```
\placeformula[pitagoras]
\startformula
```

 $a^2+b^2=c^2$ 

\stopformula

Para controlar el color y otros aspectos de referencias cruzadas, hipervínculos y otros, haremos uso del comando de configuración:

```
\setupinteraction[state=start,color=blue,style=\bf,etc.]
```

Referencia hace alusión al nombre clave del objeto en cuestión.

**Texto previo** y **Texto posterior** son opcionales. Si son colocados también formarán parte del enlace.

El objeto a referenciar debe tener la característica de numerado. Para esto, al incluir títulos, utilizar de preferencia los comandos\chapter, \section y derivados.

## **Ejemplos:**

...más información en la sección \in[refcru].

da como resultado:

...más información en la sección 1.

...más información en la \in{sección}{.}[refcru]

da como resultado:

...más información en la sección 1.

#### Referencia textual

\about[Referencia]

### Ejemplo:

...más información en la sección \about [refcru].

da como resultado:

...más información en la sección "Referencias cruzadas".

Referencias cruzada

Gráficos

Tablas

```
\at{Texto previo}{Texto posterior}[Referencia]
```

**Texto previo** y **Texto posterior** son opcionales. Si son colocados también formarán parte del enlace.

## **Ejemplos:**

...esta figura, ubicada en la página \at [ping1], es prueba que...

da como resultado:

...esta figura, ubicada en la página 10, es prueba que...

...esta figura, ubicada en la \at{página~}[ping1], prueba que...

da como resultado:

...esta figura, ubicada en la **página** 10, prueba que...

El comando más simple para insertar gráficos es:

\externalfigure[nombre]

ConT<sub>E</sub>Xt acepta los siguientes formatos de imagen:

- a. PDF: .pdf
- b. MPS: .mps o .<digits>
- c. JPEG: .jpg o .jpeg
- d. PNG: .png
- e. **JPEG2000**: .jp2
- f. JBIG/JBIG2: .jbig, .jbig2 o .jb2

En muchos casos será necesario ajustar las dimensiones de los gráficos, para lo cual es necesario añadir parámetros:

\externalfigure[nombre][height=3cm,width=2cm]

Se puede especificar el alto o el ancho y el programa reescalará la dimensión no definida. También es posible especificar ambas dimensiones a la vez o ninguna. En este último caso, la imagen será posicionada con su tamaño original.

Los autores de este taller recomiendan crear una carpeta para guardas los gráficos dentro del directorio donde se encuentra ubicado el archivo .tex.

De esta manera, sólo bastará especificar el nombre de esa carpeta antes del nombre del archivo para insertarlo.

#### **Ejemplo:**

\externalfigure[figuras/pinguinos][height=3cm,width=4cm]

da como resultado:



Este comando insertó la imagen pinguinos.jpg que se encuentra dentro de la carpeta 'figuras'.

Referencias cruzada

Gráficos

**Tablas** 

En trabajos académicos es prudente insertar gráficos como objetos flotantes. Esto significa que context insertará la imagen en el mejor lugar posible, según su algoritmo. También brinda ventajas como la numeración automática y, por ende, la capacidad de hacer referencias cruzadas.

Para insertar un gráfico como objeto flotante se emplea el siguiente comando:

```
\placefigure[ubicación]
[nombre clave]
{Pie de foto}
{\externalfigure[nombre]}
```

mente.

ubicación se refiere a la alineación del gráfico, ya se izquierda, centro o derecha.
Si no se especifica, se insertará según la alineación por defecto o predefinida.
nombre clave es el nombre asignado para referencias cruzadas.
Pie de foto es el texto que describirá el gráfico. Este es opcional. En el último juego de llaves se inserta el comando \externalfigure [nombre], explicado previa-

```
\placefigure[middle]
[ping1]
{Cuatro ejemplares de Pingüino Emperador}
{\externalfigure[figuras/pinguinos]}
```

da como resultado:

(Nótese cómo se numera automáticamente la imagen)



**Figura 2.1** Cuatro ejemplares de Pingüino Emperador

**Tablas** Referencias cruzada Gráficos