



### 통신규약 스택(software)

서로 다른 기기들이 데이터통신을 하는데 필요한 통신규약을 구현해 주는 소프트웨어 모듈들의 모임 기기 간의 통신시 해당 통신 규약을 구현해 주는 핵심 소프트웨어

OSI 7 Layer – Protocol Stack -> Protocol을 사용하는제 7계층으로 쌓여있는것



(앱개발영역) 사용자핸들링함 (정보들) Application Layer → 사람이 편하게 하는것

Presentation Layer → Codec

Session Layer → Session 연결 설정관리

# **L7-응용계층(Applicaiton Layer)**

- 주역할 : 사람이 편하게 하는것 예) 카톡,크롬,앱 등 …
- Format / Meaning / Timing 예) http://www. 삭제하기도함(자동기록)

HTTP(80) – 웹상에서 파일을 송수신하는데 사용되는 표준 어플리케이션 레벨 통신 규약 FTP(21,Secure 22) – 다른운영체제를 사용하는 컴퓨터들간에 확실하고 빠르게 정보를 교환하는 것 WWW - 웹 정보를 검색하는데 사용되는 응용프로그앰

# **>>**

# L6-표현계층(Presentation Layer)

- 주역할: Codec (mp3,avi…) = 압축,표현(복원,암호화)

GIF – Graphics Interchange Format (그래픽 교환 방식)

JPEG – Joint Photographic Experts Group (정지 영상 압축 표준)

PNG – Portable Network Graphics

### **Nyquist Theorem**

대역폭의 2배속도로 Sampling -> 데이터 손실없이 복원 (Digital -> Analog)

Analog -> Digital => A/D Converting

Digital Signal Processing(DSP)

# **>>**

# L6-표현계층(Presentation Layer)

### **Nyquist Theorem**

사람의 목소리: 4Khz

- Piano : A음(라) = 주파수 880Hz

한옥타브 = x 2

목소리의 높낮이 : 주파수

대역폭(=bandwidth,BW) – 주파수간의 거리(범위)

Encoding ⇔ Decoding = Codec

Sampling 양자화(Quantization) -> Encoding(묶는다)

Ex) 0000....0000....0010....0100 -> 8,000 x 8bit = 64,000 bits = 64 kbits/sec => 64kbps

# 》 L5-세션계층(Session Layer)

```
Session Layer = Protocol 누가 통신 하느냐에 대한 정보
```

```
식별자는 Session ID = Identify(구분자)
세션의 개시 -> Logon,Login ⇔ Logoff,Logout
```

```
S_ID + information(누구라는 정보) 1111....1111....0000 0100.....
```

예) 전화번호(protocol, E.164), email, Address, Login ID. . . . .