

Introdução ao KNIME

Palestras do DCC

Geraldo Xexéo^{1,2}

¹Departamento de Ciências da Computação

²Programa de Engenharia de Sistemas e Computação

Palestra Remota para o DCC, Junho 2020

Agenda

- 1 O que é o KNIME
- 2 Entendendo um Workflow

Onde Estamos?

1 O que é o KNIME

2 Entendendo um Workflow

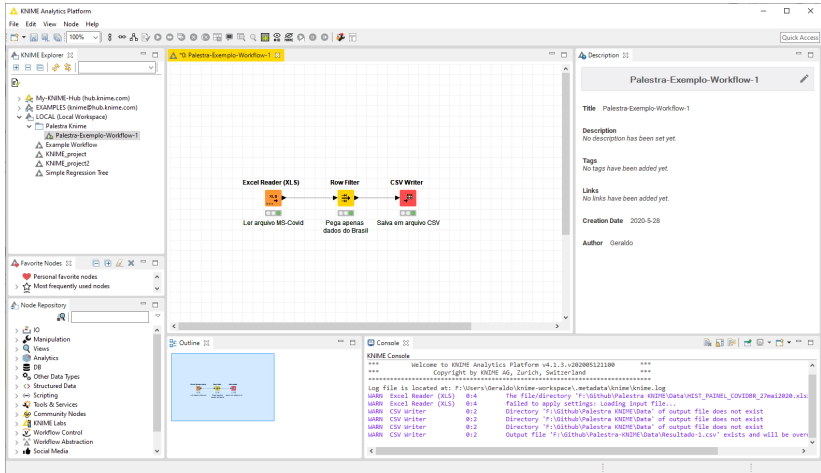
Apresentação do KNIME

- Pronúncia “NAIME”
- 2 Ferramentas de *Data Science*
 - KNIME Analytics Platform
 - Open Source
 - Desenvolvimentos de sistemas de *Data Science*
 - KNIME Server
 - Comercial
 - Colaboração, gerência, automação e *deployment* de *workflows* de *Data Science* como aplicações e serviços

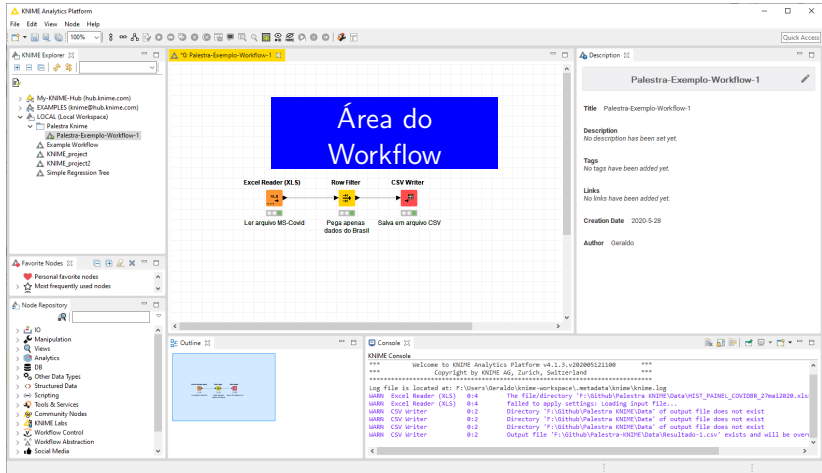
KNIME Analytics Platform

- Baseada no Eclipse
- Implementa vários algoritmos
- Programável e extensível
 - Java, Python, R
- Gera relatórios e gráficos
- Possui plug-ins de terceiros

A interface do KNIME

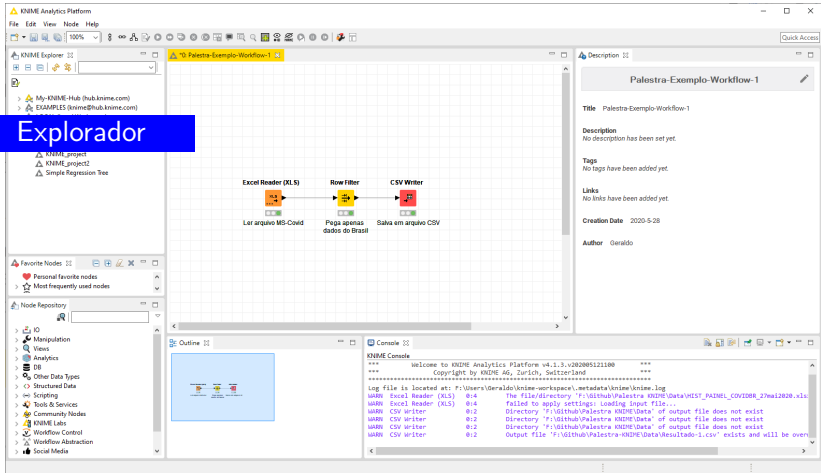


A interface do KNIME

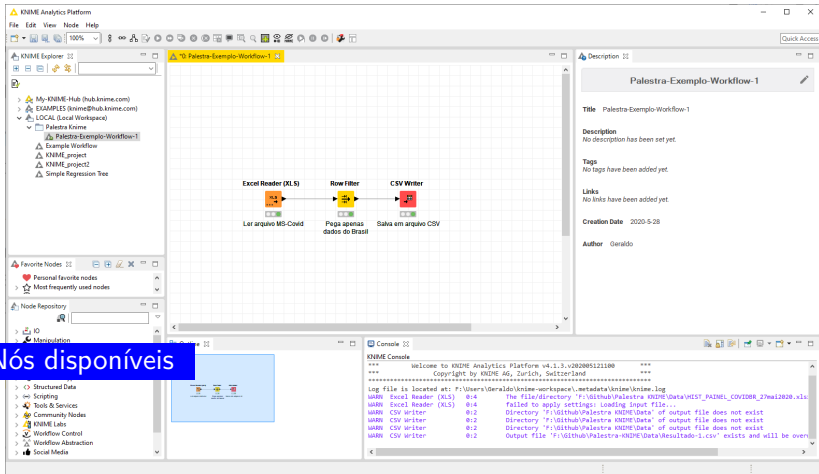


A interface do KNIME

Explorador

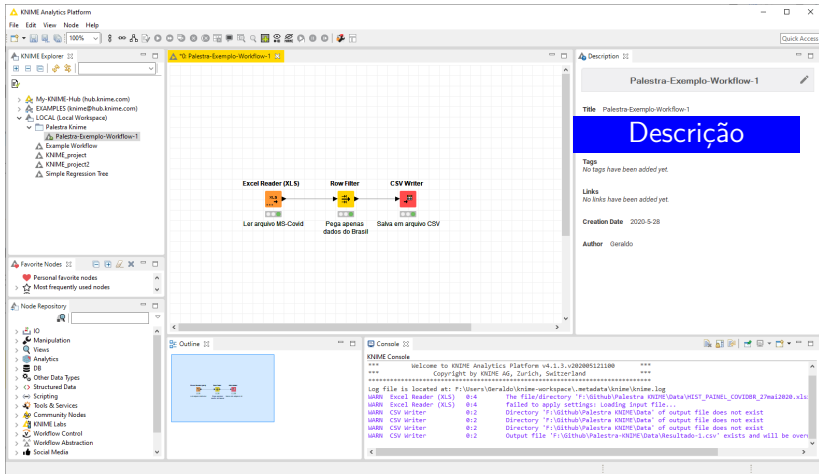


A interface do KNIME

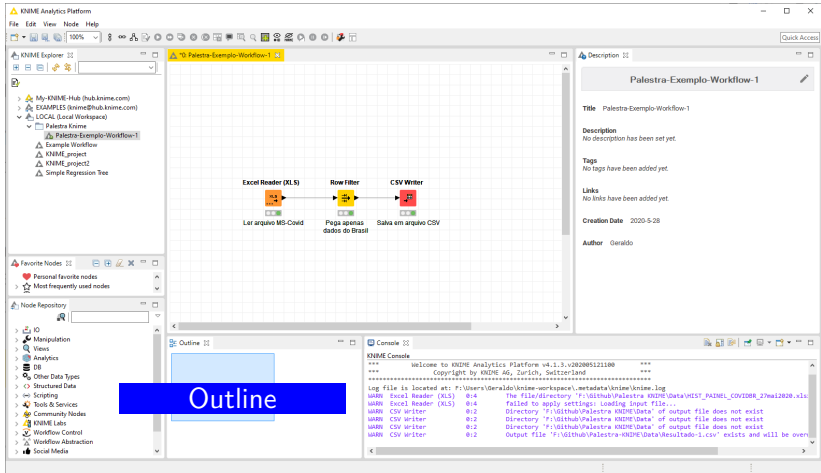


Nós disponíveis

A interface do KNIME



A interface do KNIME



Apresentação do KNIME
KNIME Analytics Platform
A interface do KNIME
O que é um workflow

Console

O que é um workflow

Um workflow, ou fluxo de trabalho, é uma forma de descrever uma cadeia de processamento por meio de um grafo onde nós representam processos e arestas representam o fluxo de dados entre esses processos.

Excel Reader (XLS)



Ler arquivo MS-Covid

Row Filter



Pega apenas
dados do Brasil

CSV Writer



Salva em arquivo CSV

Onde Estamos?

1 O que é o KNIME

2 Entendendo um Workflow

Entendendo um Workflow

Excel Reader (XLS)



Ler arquivo MS-Covid

Row Filter



Pega apenas
dados do Brasil

CSV Writer



Salva em arquivo CSV

Obrigado!

Contato



UNIVERSIDADE FEDERAL
DO RIO DE JANEIRO



INSTITUTO DE MATEMÁTICA
Universidade Federal do Rio de Janeiro



COPPE

Instituto Alberto Luis Coimbra de
Pós-Graduação e Pesquisa de Engenharia

UFRJ



DEPARTAMENTO DE
CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO
- UFRJ -



PESC

Programa de Engenharia
de Sistemas e Computação



LINE

Laboratório de Tratamento da
Informação Não Estruturada



LUDDES

Ludologia, Engenharia e Simulação



Geraldo Xexéo

xexeo@cos.ufrj.br

gxexeo@gmail.com

Este obra está licenciado com uma Licença [Creative Commons Atribuição-NãoComercial-SemDerivações 4.0 Internacional](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).