

CIFI

Argomenti: classi, ereditarietà, polimorfismo, collezioni di oggetti

Realizzare la progettazione e l'implementazione delle seguenti classi:

Persona è una classe con

- attributi: nome, cognome, stipendio
- costruttori: default, passaggio di tutti i parametri
- metodi: getters e setters, tredicesima(), clone()

Venditore che eredita da Persona con

- attributi: settore che descrive il tipo di settore vendite a cui fa capo es auto o moto
- costruttori: default, passaggio di tutti i parametri
- metodi: getters e setters, tredicesima() che restituisce il 92% in più dello stipendio

Meccanico eredita da Persona con

- attributi: tipologia che descrive il tipo di settore a cui fa capo es carrozzeria o meccanica
- costruttori: default, passaggio di tutti i parametri
- metodi: getters e setters, tredicesima() che restituisce il 90% in più dello stipendio

ResponsabileVenditori eredita da Venditore con

- attributi: venditori che serve a contenere i venditori di cui è responsabile
- costruttori: default, passaggio di tutti i parametri
- metodi: getters e setters, aggiungiVenditore(Venditore venditore) che aggiunge in coda un venditore (ogni venditore è unico), restituisciVenditore(int index) che mi restituisce il venditore alla posizione index, cancellaVenditore(int index) che mi cancella il venditore alla posizione index, tredicesima() che restituisce il doppio dello stipendio più un bonus del 15% della tariffa giornaliera per ogni venditore di cui è responsabile

CapoOfficina eredita da Meccanico con

- attributi: ordini che è una lista di oggetti di tipo Ordine
- costruttori: default, passaggio di tutti i parametri
- metodi: getters e setters, aggiungiOrdine(Ordine ordine), int nOrdini() che restituisce il numero di ordini che sono stati inseriti; tredicesima() che ridefinisce il metodo e restituisce il doppio dello stipendio più il 5% dell'importo di ogni ordine da gestire, toString()

Prodotto che contiene come

- attributi: codice, prodotto, descrizione, prezzo
- costruttori: default, passaggio di tutti i parametri
- metodi: getters e setters, toString()

Ordine, classe che non deve poter consentire l'ereditarietà, che contiene come

- attributi: idOrdine, la data, prodotti: lista di Prodotto, venditore di tipo Venditore
- costruttori: default, passaggio di tutti i parametri
- metodi: getters e setters; nProdotti() che restituisce la quantità di prodotti ordinati, totale() il costo complessivo, toString() per stampare un risultato globale dell'ordine, scontrino() per stampare l'elenco dettagliato dell'ordine con idOrdine, data in forma lineare (es. gg/mm/aaaa hh:mm:ss), dati del venditore e l'elenco dei prodotti dove per ogni riga è presente il codice prodotto, nome del prodotto, quantità ordinata, prezzo unitario, sottotale, e infine il totale.

Costruire una classe Test con la possibilità di scegliere tra le seguenti azioni:

- Stampa dell'elenco dei venditori
- Stampa dell'elenco dei meccanici
- Stampa di un certo ordine
- Stampa dei dati del responsabile venditori
- Stampa dei dati del capo officina