



Roc Zadkine

PHP advanced eindproject Webshop

**Door: K.Bakker
versie 1.0**

februari 2016

distributielijst

versie historie

versie	datum	auteur	Opmerkingen
1.0	2-2-2016	k.bakker	

inhoudsopgave

1.	inleiding	4
2.	Werkwijze	5
3.	Beperkingen bij het gebruik van een webshop.	6
4.	Opdrachtomschrijving	7
5.	Projectplanning	7

1. *inleiding*

Een webshop is een manier om een eigen onderneming te beginnen op het internet. Met een webshop is het mogelijk om allerlei soorten artikelen te koop aan te bieden op het internet. Uiteraard kun je alleen handel voeren onder de voorwaarden van het land waarin je werkzaam bent. Het voordeel van een Webshop is onder andere dat je geen winkelruimte hoeft te huren waarmee je op de kosten kunt besparen. Voor de klanten is het voordeel dat ze efficiënter kunnen inkopen hetgeen tijd bespaard.



2. Werkwijze

De examens voor Applicatie ontwikkelaar zijn landelijk georganiseerd met als leidraad de competentie dossiers van Stichting Praktijkleren. Daarbij is het zo dat de competenties aangetoond moeten worden in een praktijk examenvorm aan de hand van een casus. Om ingeschreven te worden voor de examens moet je voldoen aan de opleidingseisen van het opleidingsinstituut. De casus “Website computershop” is geschreven als eerste competentie project voor de opleiding Applicatie Ontwikkelaar. In deze projecten wordt een projectmatige werkwijze gehanteerd die correct uitgevoerd moet worden. Dit betekent dat er veel gedocumenteerd moet worden. Je zult een projectdossier moeten aanleggen om te beginnen. De praktijkleren project methodiek wordt dus als leidraad gebruikt voor je projecturen.

De eisen in het project zijn enigszins aangepast aangezien dit project oorspronkelijk een start project is. Aan deze eisen kun je nu al gemakkelijk voldoen, maar het eisenpakket is nu uitgebreid met eisen die verderop in dit document staan.

In dit project is dus meer nadruk gelegd op het projectmatig werken.



Deze projectwijzer is uitgebracht in de serie voor de opleiding middenkaderfunctionaris Applicatie ontwikkelaar.

Projectwijzers zijn gebaseerd op het didactisch model CGO (Competentie Gericht Onderwijs).

De projectwijzers zijn tot stand gekomen onder verantwoordelijkheid van het Consortium Beroepsonderwijs. De inhoud van de projectwijzers is afgestemd op de competenties.

LEERJAAR	PERIODE 1	PERIODE 2	PERIODE 3	PERIODE 4
1 T/M 4	PW 0 BASISDOCUMENT			
1	PW 1	PW 2	PW 3	PW 4
	WEBSITE	FAKTUREREN	MEMORY	BOTER, KAAS EN
	COMPUTERSHOP			EIEREN
2	PW 5	PW 6	PW 7	PW 8
	BPV	BPV	AANMELDEN EN	RELATIONELE
			INLOGGEN	DATABASE
3	PW 9	PW 10	PW 11	PW 12
	BPV	BPV	TITEL BIJ	TITEL BIJ
			VERSCHIJNEN	VERSCHIJNEN
4	PW 13	PW 14	PW 15	PW 16
	TITEL BIJ	TITEL BIJ	BPV	BPV
	VERSCHIJNEN	VERSCHIJNEN		
4	KWALIFICEREND DOSSIER KERNTAAK 1 ONTWIKKELEN VAN APPLICATIES			
	KWALIFICEREND DOSSIER KERNTAAK 2 REALISEREN VAN APPLICATIES			
	KWALIFICEREND DOSSIER KERNTAAK 2 IMPLEMENTEREN VAN APPLICATIES			
	KWALIFICEREND DOSSIER KERNTAAK 3 ONDERHOUD VAN APPLICATIES			

3. Beperkingen bij het gebruik van een webshop.

De onderneming inschrijven bij de KVK is misschien een uitzondering maar zelfs dit is niet altijd verplicht. Als je klein begint, bijvoorbeeld door eerst wat online te verkopen via een online marktplaats of andere drukbezochte website dan kun je dit bij de Belastingdienst bij de [inkomsten belasting](#) opgeven als overige inkomsten. Je kunt dan ook geen gebruik maken van de speciale startersregelingen en moet wel vooraf goed je risico's bedenken.

Houd er dan wel altijd rekening mee dat een bedrijfsmatige hobby geen stiekeme ontduiking van verplichte regeldruk wordt. Iets verkopen op een veiling of marktplaats kan prima als hobby, maar als je echt gaat verkopen via een eigen webwinkel en als bezoekers en klanten jouw webwinkel ervaren als onderneming, dan zal ook de overheid willen dat jij je hiernaar gedraagt. Als je bedrijfsmatig bezig bent en er gaat iets mis kan het zijn dat de rechter jou beoordeelt volgens het zakelijke recht. Ook als je geen KVK inschrijving hebt. Daarnaast is er wetgeving met betrekking tot je website, als je hierop artikelen verkoopt. Zeker als je met je webwinkel verkoopt aan consumenten ben je aan regels gebonden.

Wanneer de omzet een paar honderd of maximaal duizend euro op jaarbasis is en bezoekers van je webwinkel niet het gevoel hebben dat ze een bedrijf bezoeken, dan is het nog uit te leggen als hobby. Dus een webwinkel starten is eigenlijk altijd mogelijk. Maar indien de omzet hoger wordt of je webwinkel uitstraling professioneler en zakelijker overkomt is het raadzaam bij een instantie als de KvK of een administratiekantoor even om advies te vragen.

4. *Opdrachtschrijving*

Het project wordt gedurende de projecttijd ontwikkeld door de projectproducten op te leveren. Dit zijn de projectproducten. Daarnaast heb je het eindproduct. Samen vormt dit het resultaat dat leidt tot het eindproduct Website Computershop.

Eisen aan het systeem:

- De website is door meerdere gebruikers te gebruiken
- De te etaleren artikelen staan afgebeeld met een afbeelding in het png-formaat.
- De gebruiker kan een artikel selecteren waarna de details getoond worden over het artikel.
- Er is een bestelmogelijkheid om één of meerdere artikelen. Er moet een bestelling geplaatst kunnen worden voor één of meerdere artikelen.
- Een klant krijgt een login-scherm om toegang te krijgen tot de bestelde artikelen.
- Een nieuwe klant zal zich moeten registreren om afleveren mogelijk te maken.
- De ondernemer kan als 'superuser' een overzicht te krijgen van alle openstaande bestellingen.

5. *Projectplanning*

Week			
1	Oriëntatie		
2	Definitie		
3	Ontwerp		
4	Werkvoorbereiding		
5	Realisatie		
6	Testen van de pilot		
7	nazorg		
8	Oplevering		
9	demonstratie		
10			
11			