

2° Examen Parcial de Programación III

Ing. y Lic. en Sistemas 11/11/2020

Contexto

El ejercicio se enmarca en el ámbito de gestionar jugadores de fútbol. Se desea llevar registro de los datos personales del jugador, y poder realizar consultas de los mismos.

Funcionalidad

- Crear Jugador
- Consultar jugadores mayores de 21 años

Restricciones

- Atributos: Apellido, Nombre, Fecha de nacimiento, Número de Carnet, Altura, Peso, Lado hábil
- Son obligatorios los siguientes atributos: Apellido, Nombre, Fecha de nacimiento, Número de Carnet, Altura, Peso.
- El atributo Número de Carnet es único para cada jugador.

Requerimientos

- Se debe crear los test de Instancia donde se valida reglas de negocio, arrojando excepciones personalizadas en caso de que no se cumplan dichas reglas.
- Se debe agregar test para cubrir los escenarios faltantes
- Se debe agregar todo el código fuente necesario para pasar los test (provistos y agregados por el estudiante)
- El proyecto debe contemplar: Core, Persistencia, Controladores REST
- Debe haber test unitarios en Core y Controladores REST

Reglas

- La duración del examen será de 2 (dos) horas, de 18:00 a 20:00
- El proyecto será enviado al estudiante al repositorio del examen parcial, que fue creado oportunamente.
- El proyecto debe ser presentado en el mismo repositorio. (Se recomienda commit periódicos)
- Todos los test deben pasar en verde
- No se puede modificar los test previamente cargados en el proyecto
- El proyecto debe poder ejecutarse y ser probado con un cliente HTTP, para ejecutar la funcionalidad solicitada.
- Se considerará para la evaluación el proyecto remitido en el repositorio hasta las 20:00 hs del día 11/11/2020