|  |  |
| --- | --- |
|  | Al.Fa.Jor O.S. |
|  |  |

|  |
| --- |
| **[mANUAL DEL USUARIO]** |
| Todos los derechos reservados. |

AROLFO Franco

MOZZINO Jorge

POMERANTZ Alan

Felicitaciones por la compra de su sistema operativo Al.Fa.Jor O.S.

El objetivo del presente informe es brindar información acerca de las funcionalidades del software propuesto, indicando y detallando el modo de empleo del mismo.

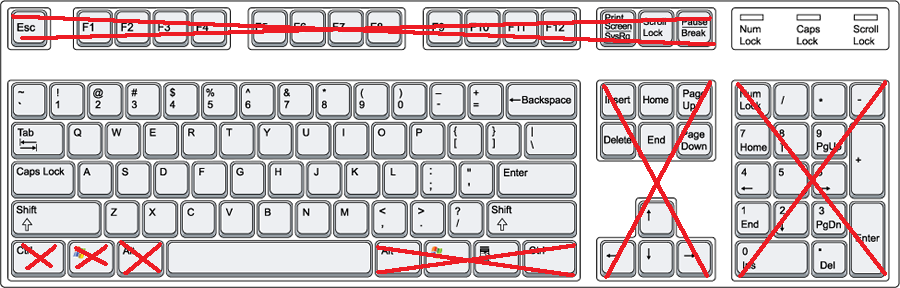
**1.1. Arranque de Sistema**

Para iniciar correctamente la computadora, al ser este un sistema que cuenta con la característica de ser booteable, debemos insertar el CD de Booteo de Alfajor®, provisto en la entrega, luego seleccionar en la configuración de inicio la opción de Booteo que tenga como primera prioridad a la lectora de CD.

Una vez hecho esto, se disparará el GRUB® Loader, el cual nos dejara seleccionar al único sistema disponible en el mismo. Se lo elige y se procede a la carga de la consola (Shell) donde el usuario podrá ingresar los comandos descriptos en la siguiente sección.



Las teclas aceptadas por este sistema son las siguientes:

**1.2. Comandos de Shell o consola**

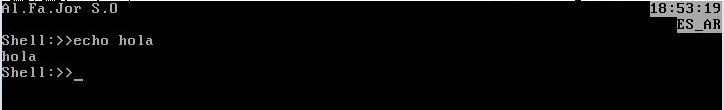
Se listarán a continuación los comandos con las cuales se podrá interactuar con el sistema para obtener distintas funcionalidades.

En caso de ingresar un comando inválido, el Shell mismo se encargara de informar dicho error devolviéndole luego el control al usuario para proceder.

**echo** string1

Recibe una cadena de caracteres como argumento e imprime en pantalla dicha cadena.

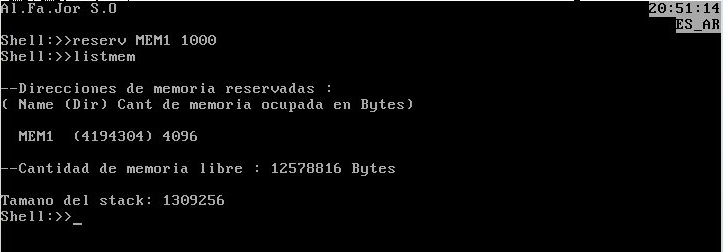
Ejemplo: echo hola



**reserv** name n\_bytes

Similar al malloc() propio de C, reserva n\_bytes, con n un numero entero positivo, en la memoria, reservando de a paginas de 4KB, bajo el nombre name.

Ejemplo: reserv mem1 1000



**reservzero** name n\_bytes

Similar al calloc() propio del C, IDEM reserv, exceptuando que fija en ceros la memoria reservada.

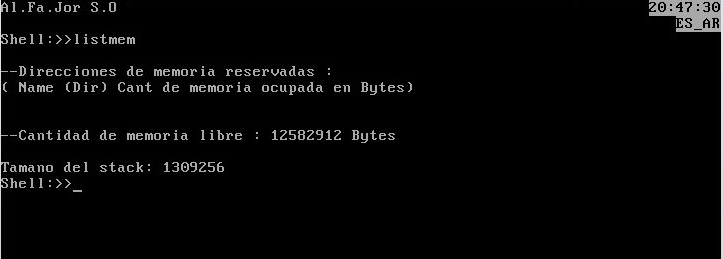
Ejemplo: reservzero mem1 1000

**listmem**

Muestra un mapa de memoria actual del sistema, con el siguiente formato:

name (direccion) cant\_de\_bytes\_ocupados

También indica la cantidad de memoria libre para el usuario, y el tamaño actual del stack.



**free** name

Libera el espacio reservado bajo el nombre name.

Ejemplo: free mem1

**fgcolor** color

Fija el color de letra en el color asignado por parámetro.

Los colores validos son

-White

-Black

-Cyan

-Magenta

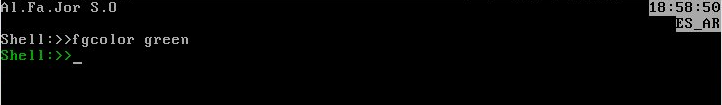
-Brown

-Blue

-Red

-Green

Ejemplo: fgcolor green



**bgcolor** color

Fija el color de fondo en el color asignado por parámetro.

Los colores validos son

-White

-Black

-Cyan

-Magenta

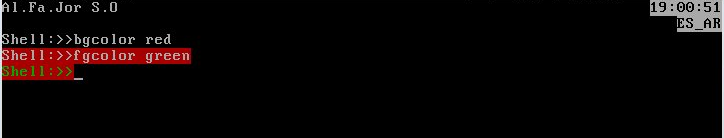
-Brown

-Blue

-Red

-Green

Ejemplo: bgcolor red



**morse** string

Muestra en el speaker el código morse asociado a dicha de cadena de caracteres.

Ejemplo: morse arqui

**visualmorse** string

IDEM morse, solo que imprime en pantalla el equivalente en morse, con guiones y rayas, al mismo tiempo que muestra la señal por el speaker.

Ejemplo: visualmorse sos

**morsespeed** num

Seleccion la velocidad de pitido del código morse.

Los valores validos para num son 1, 2 o 3.

Default: 1 (La más rápida).

Ejemplo: morsespeed 3

**testgetchar**

Función de debugging para testear la función getchar.

Tener en cuenta que considera el buffer, entonces si se ingresa más de un carácter, afectara en los próximos llamados de testgetchar. La función, al terminar, imprime el carácter que leyó.

**testscanf**

Función de debugging para testear la función scanf.

El formato aceptado por la función es: “%i, %s”, es decir, únicamente prueba que se ingrese un número, seguido de una coma y un espacio, y una cadena de caracteres. Finalmente, imprime los datos ingresados. Si se insertan incorrectamente los datos pedidos, se imprimirá basura o.

**changelanguage**

Función que alterna entre los distintos lenguajes propios del teclado(Español e Inglés).

**help**

Lista los comandos disponibles.