

FILESYSTEMS, IPCs Y SISTEMAS CONCURRENTES

MANUAL DEL USUARIO

Felicitaciones por adquirir este nuevo sistema de juegos.

Por favor, ejecute la aplicación `client` para iniciar.

Pantalla de Inicio

Se mostrara la pantalla de inicio, en la que deberá introducir la opción requerida.

- (1) `Register`
- (2) `Login`
- (3) `Salir`

Luego, ingrese los datos correspondientes y iniciará el `shell` si todo fue exitoso.

Shell

Se aceptan los siguientes comandos:

`listleagues`

Lista las ligas presentes en el juego.

`listteams`

Lista los equipos de las ligas en las que estoy jugando.

`listtrades`

Lista los intercambios en los que me encuentro involucrado.

`logout`

Desloguea el usuario.

`showleague`

Muestra los datos correspondientes a una liga en particular.

`showteam`

Muestra los datos de un equipo en particular.

`showtrade`

Muestra los datos de un trade en particular.

trade

Me permite pedir un intercambio a otro equipo.

tradeaccept

Aceptas algún trade que te han hecho.

tradewithdraw

Rechazas algún trade que te han hecho o has hecho.

tradenegotiate

Pides por un cambio en los datos de algún trade.

createleague

Creas una liga. Debes crear un equipo obligatoriamente luego de ejecutarlo.

joinleague

Te unes a una liga existente. Debes crear un equipo obligatoriamente luego de ejecutarlo.

joindraft

Permite unirse a un draft. Ten en cuenta que el draft no comenzara de inmediato, el servidor te hará saber cuando comienza. Mientras, tendrás que esperar.

Cuando inicie el draft se te dirá cuando debes elegir un jugador y que jugadores disponibles tienes, con solo un minuto de tiempo para elegir. Si no lo haces en el tiempo requerido, se te asigna un jugador al azar.

En cualquier momento puedes escribir `quit` para abandonar el draft.