# PROGRAMACIÓN FUNCIONAL

### Modelo Funcional: Currificación









- Funciones como valores
- Aplicación: currificación.
- Notación. Ventajas.
- ◆ Ejemplos.

#### **Funciones como valores**

- Las funciones son valores, al igual que los números, las tuplas, etc.
  - pueden ser argumento de otras funciones
  - pueden ser resultado de otras funciones
  - pueden almacenarse en estructuras de datos
  - pueden ser estructuras de datos
- ◆ (ABUSANDO DEL LENGUAJE) Función de alto orden:
  - una función que recibe otra función como argumento, o la retorna como resultado

#### **Funciones como valores**

Description

\*\*Ejemplo

compose (f,g) = h where h x = f (g x)

sqr x = x\*x

twice f = g where g x = f (f x)

aLaCuarta = compose (sqr,sqr)

aLaOctava = compose (sqr,aLaCuarta)

fs = [ sqr, aLaCuarta, aLaOctava, twice sqr ]

aLaCuarta 2 → ?

→ ¿Será cierto que aLaCuarta = twice sqr?

## Aplicación del alto orden

Considere las siguientes definiciones

```
suma' :: ??
suma' (x,y) = x+y
```

suma :: ?? suma x = f where f y = x+y

- → ¿Qué tipo tienen las funciones?
- → ¿Qué similitudes observa entre suma y suma'?
- → ¿Qué diferencias observa entre ellas?

# Aplicación del alto orden

- Similitudes
  - ambas retornan la suma de dos enteros:
     suma' (x,y) = (suma x) y, para x e y cualesquiera
- Diferencias
  - una toma un par y retorna un número; la otra toma un número y retorna una *función*
  - con suma se puede definir la función sucesor sin usar variables extra:

```
succ = suma 1
```

- ❖ Correspondencia entre cada función de múltiples parámetros y una de alto orden que retorna una función intermedia que completa el trabajo.
  - Por cada f' definida como

(f x) y = e

### **Currificación - Sintaxis**

- ¿Cómo escribimos una función currificada y su aplicación?
- Considerar las siguientes definiciones twice :: (Int->Int) -> (Int -> Int) twice₁ f = g where g x = f (f x) twice₂ f = \x -> f (f x) (twice₃ f) x = f (f x)
- ❖¿Son equivalentes? ¿Cuál es preferible? ¿Por qué?

- ¿Cómo podemos evitar usar paréntesis?
   Convenciones de notación
  - La aplicación de funciones asocia a izquierda
  - → El tipo de las funciones asocia a derecha

```
suma :: Int ->Int ->Int suma :: Int -> (Int ->Int)
suma x y = x+y (suma x) y = x+y
```

Por abuso de lenguaje

suma :: Int ->Int ->Int

suma x y = x+y

suma es una función que toma dos enteros y retorna otro entero.

en lugar de

suma :: Int -> (Int -> Int)

(suma x) y = x+y

**suma** es una función que toma un entero y devuelve una función, la cual toma un entero y devuelve otro entero.

- Ventajas.
  - Mayor expresividad derive :: (Int -> Int) -> (Int -> Int) derive f x = (f (x+h) - f x) / h where h = 0.0001
  - Aplicación parcial derive f (= \x -> (f (x+h) - f x) / h )
  - Modularidad para tratamiento de código
    - Al inferir tipos
    - Al transformar programas

## **Aplicación Parcial**

 Definir un función que calcule la derivada nésima de una función

```
deriveN :: Int -> (Int -> Int) -> (Int -> Int) deriveN 0 f = f deriveN n f = deriveN (n-1) (derive f)
```

Aplicación parcial de derive.

♦¿Cómo lo haría con derive'?

→ Decir que algo está currificado es una CUESTIÓN DE INTERPRETACIÓN

```
movePoint :: (Int, Int) -> (Int, Int) movePoint (x,y) = (x+1,y+1)
```

distance :: (Int, Int) -> Int distance (x,y) = sqrt (sqr x + sqr y)

• ¿Están currificadas? ¿Por qué?

#### Resumen

◆ Asignación de tipos. Sistema de tipos.

Polimorfismo.

Currificación.