

ARDUINO

Real time OS, FreeRTOS

Farouk MEDDAH



PLAN

➤ **REAL TIME OPERATING SYSTEM**

- Présentation
- Architecture vue générale

➤ **FREE RTOS**

- Présentation
- Contrôle des tâches
- Exemples de programmes



REAL TIME OPERATING SYSTEM

REAL TIME OPERATING SYSTEM

Système d'exploitation temps réel

- Un système multitâches destiné aux applications temps réel [Wikipédia].
- Il existe une variété de RTOS:
 - LynxOS, RT-Linux, Nucleus, uC/OS-II.
- ISP Flash memory, read-while-write.

REAL TIME OPERATING SYSTEM

Système d'exploitation temps réel

- Un système multitâches destiné aux applications temps réel [Wikipédia].
- Il existe un variété de RTOS:
 - LynxOS, RT-Linux, Nucleus, uC/OS-II.
- ISP Flash memory, read-while-write.



FREERTOS

FREERTOS (1)



- Ecrit par Richard Barry & FreeRTOS Team
- <http://www.freertos.org/>. (un téléchargement chaque 260s).
- Dernière version 9.0.0 16/08/2016
- RL78 peut créer 13 tasks, 2 queues et 4 software timers dans moins de 4K octets de RAM.
- Micro-kernel
 - 3 fichiers sources communs.
 - Un fichier spécifique pour chaque microcontrôleur.
- f

FREERTOS (2)



FreeRTOS
v1.0.1

FreeRTOS
v2.0.0

+Scalability
+New Task API

FreeRTOS
v3.0.0

+API Changes
+Directory
Names
Changed
+Changes in
Kernel

FreeRTOS
v4.0.0

+Co-routines

FreeRTOS
v5.0.0

+API Changes

FreeRTOS
v7.6.0

+ Tick Suppression
+ Queue sets
+ Port optimized task selection

FreeRTOS
v9.0.0

+ Completely Statically Allocated OS
+ Static allocated RAM (Tasks & objects)
+ Force task to leave blocked state
+ Deleting Tasks

FREERTOS (3)

➤ Task (50%)

- `task.c` et `task.h` tout les routines de création, gestion des taches.

➤ Communication (40%)

- `queue.c` et `queue.h` pour la gestion du communication.
- Les taches et les interruptions échangent les données, et signalent l'utilisation des ressources critique par les sémaphores et les mutexes.

➤ Hardware (10%).

FREERTOS (4)

➤ Main fonction

- La fonction main de FreeRTOS ne fait que la création des tâches.

➤ Contrôle des tâches

- La tâche ayant la priorité la plus haute s'exécute en premier et ne libère la CPU que si elle dort.
- Si deux tâches ou plus ont la même priorité, le temps CPU sera partagé entre eux.

FREERTOS (4)

➤ Contrôle des tâches (suite)

- **vTaskDelay()** Met la tâche en état bloqué (sleep); [n'utiliser pas la fonction delay].
- **xQueueSend()** Si la (Queue) où vous envoyez est pleine la tâche sera bloquer (sleep).
- **xQueueReceive()** Si la (Queue) où vous recevez est vide la tâche sera bloquer (sleep).
- **xSemaphoreTake()** La tâche sera bloquer si la sémaphore est prise par une autre tâche.

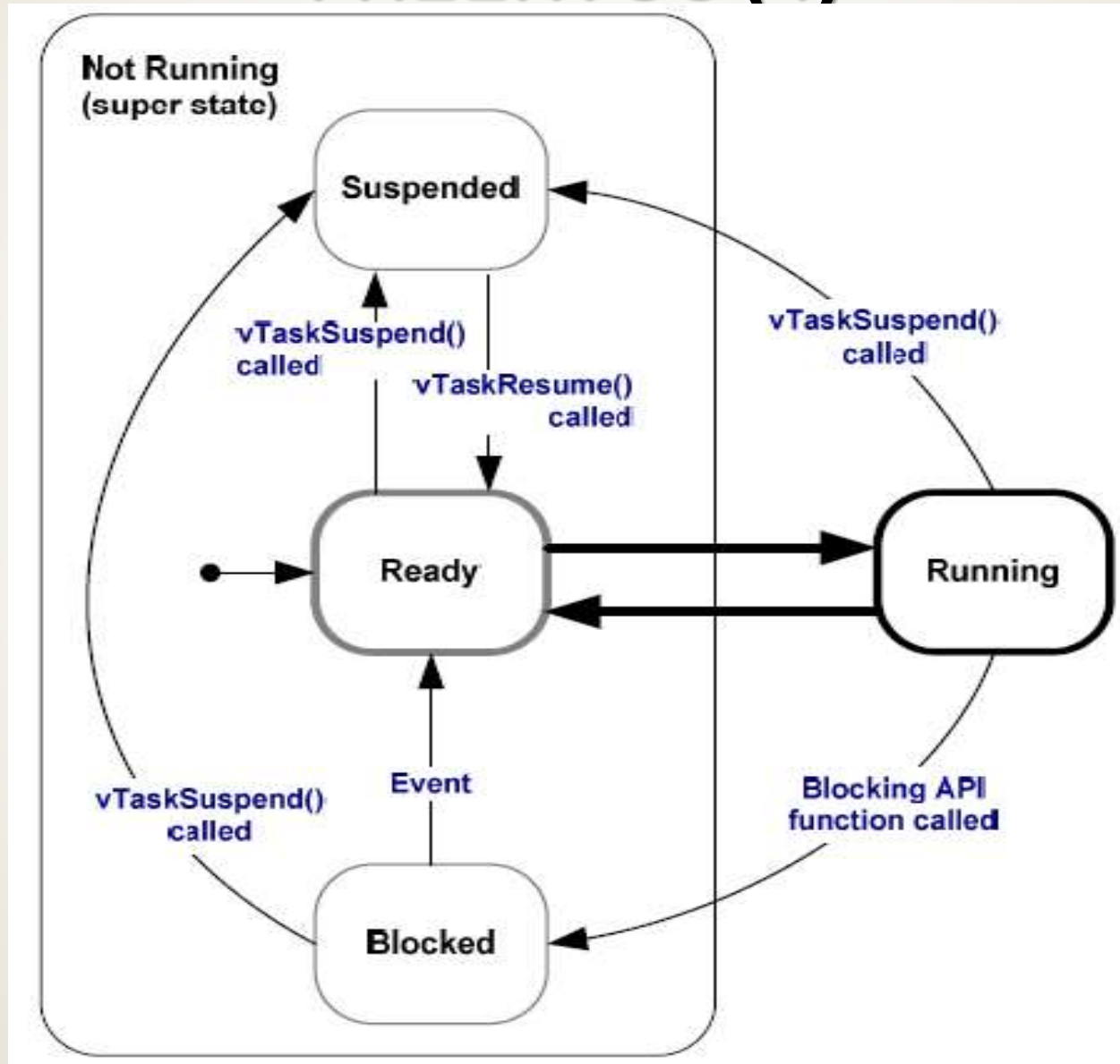
EXAMPLE

```
void hello_world_task(void* p)
{
    while(1) {
        puts("Hello World!");
        vTaskDelay(1000);
    }
}

int main()
{
    xTaskCreate( hello_world_task, (signed char*)"task_name",
                STACK_BYTES(2048), 0, 1, 0);
    vTaskStartScheduler();

    return -1;
}
```

FREERTOS (4)



EXAMPLE (1/3)

```
#include <Arduino_FreeRTOS.h>
```

```
void TaskBlink( void *pvParameters );
```

```
void TaskAnalogRead( void *pvParameters );
```

```
void setup() {
```

```
    xTaskCreate( TaskBlink; (const portCHAR *)"Blink", 128, // Stack size  
                NULL, 2, /* priority*/ NULL );
```

```
    xTaskCreate( TaskAnalogRead, (const portCHAR *) "AnalogRead",  
                128 , NULL, 1, /*priority*/ NULL );
```

```
}
```

```
void loop()
```

```
{
```

```
    // Empty. Things are done in Tasks.
```

```
}
```


EXAMPLE (2/3)

```
void TaskBlink(void *pvParameters) // This is a task.
{
    (void) pvParameters;
    pinMode(13, OUTPUT);

    for (;;) // A Task shall never return or exit.
    {
        digitalWrite(13, HIGH); // turn the LED on (HIGH is the voltage level)
        vTaskDelay( 1000 / portTICK_PERIOD_MS ); // wait for one second
        digitalWrite(13, LOW); // turn the LED off by making the voltage LOW
        vTaskDelay( 1000 / portTICK_PERIOD_MS ); // wait for one second
    }
}
```


EXAMPLE (3/3)

```
void TaskAnalogRead(void *pvParameters) // This is a task.
{
    (void) pvParameters;

    // initialize serial communication at 9600 bits per second:
    Serial.begin(9600);

    for (;;)
    {
        // read the input on analog pin 0:
        int sensorValue = analogRead(A0);
        // print out the value you read:
        Serial.println(sensorValue);
        vTaskDelay(1); // one tick delay (15ms) in between reads for stability
    }
}
```



MERCI