

République Algérienne Démocratique et Populaire  
Ministère de l'Enseignement Supérieur et de la Recherche Scientifique  
Université des Sciences et de la Technologie Houari Boumediene

**Département d'informatique**

# **Projet 2**

## **Dashboard**

**Présenté par :**

— DJEDID Farouk

Année universitaire : 2023/2024

# Table des matières

0.1	Introduction . . . . .	3
0.2	Les étapes . . . . .	3
0.2.1	HTML et CSS et JAVASCRIPT . . . . .	3
0.2.2	Python (Flask) . . . . .	3
0.2.3	Ajax . . . . .	4
0.2.4	Chart.js . . . . .	4
0.3	Un résumé . . . . .	4
0.4	Charts . . . . .	5
0.5	Conclusion . . . . .	6

# Table des figures

1	Dashboard . . . . .	3
2	importer Chart.js . . . . .	4
3	Réception et affichage des données . . . . .	4
4	Charts . . . . .	5

## 0.1 Introduction

Ce projet est un tableau de bord permettant d'afficher les résultats des données d'une base de données universitaire après les avoir analysées. L'objectif est d'observer le développement des étudiants et de l'université au cours des trois dernières années. De plus, il est possible de diffuser cette analyse de données pour prendre des décisions éclairées.

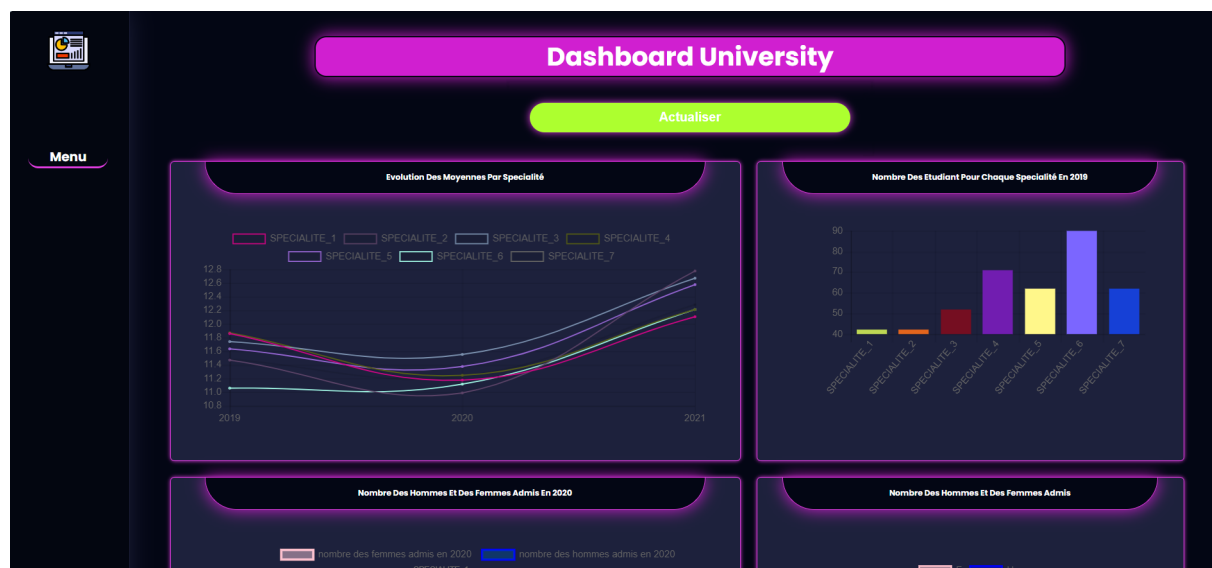


FIGURE 1 – Dashboard

## 0.2 Les étapes

### 0.2.1 HTML et CSS et JAVASCRIPT

Pour ce projet, j'ai utilisé différentes technologies pour le rendre interactif et visuellement attrayant. Pour la partie (front-end), j'ai utilisé HTML et CSS, qui sont des langages importants pour la création de sites web. J'ai également ajouté un peu de JavaScript pour rendre certaines parties du projet interactives.

### 0.2.2 Python (Flask)

Du côté serveur, j'ai choisi Python comme principal langage, en l'associant à la bibliothèque Flask. Cela a facilité la gestion des différentes parties du projet. Pour stocker et récupérer les données, j'ai utilisé MySQL.

### 0.2.3 Ajax

Ensuite, pour rendre le projet réactif et éviter que l'utilisateur ne doive attendre longtemps, j'ai incorporé AJAX. Cela permet au projet de recevoir des données du serveur de manière rapide et fluide.

### 0.2.4 Chart.js

Enfin, pour présenter les données, j'ai utilisé une bibliothèque JavaScript appelée Chart.js pour créer des graphiques. Pour l'utiliser, il faut l'importer dans le code HTML et le configurer en JavaScript.

Pour utiliser Chart.js il faut l'importer dans le code HTML et le configurer en JavaScript.

```
<script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/Chart.js/2.5.0/Chart.min.js"></script>
```

FIGURE 2 – importer Chart.js

## 0.3 Un résumé

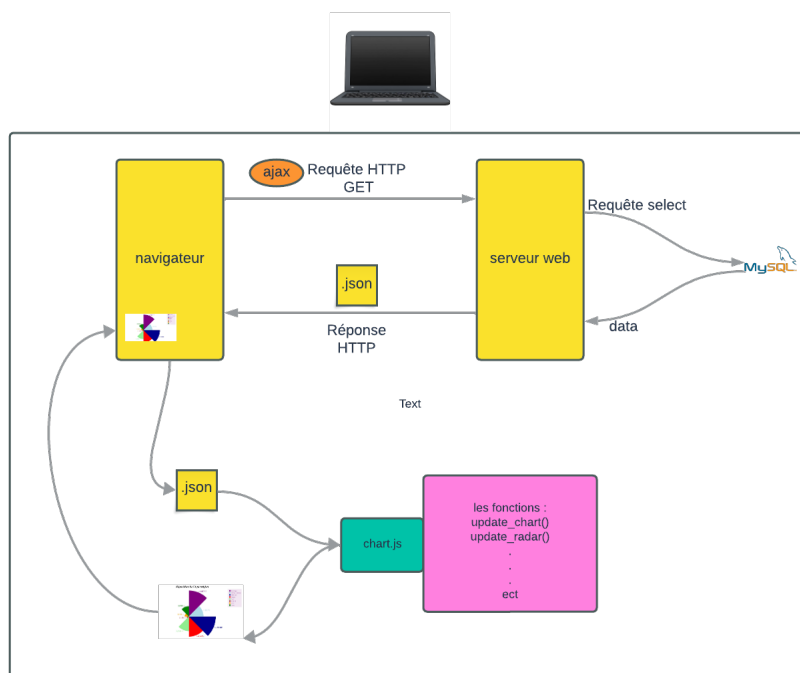


FIGURE 3 – Réception et affichage des données

# 0.4 Charts

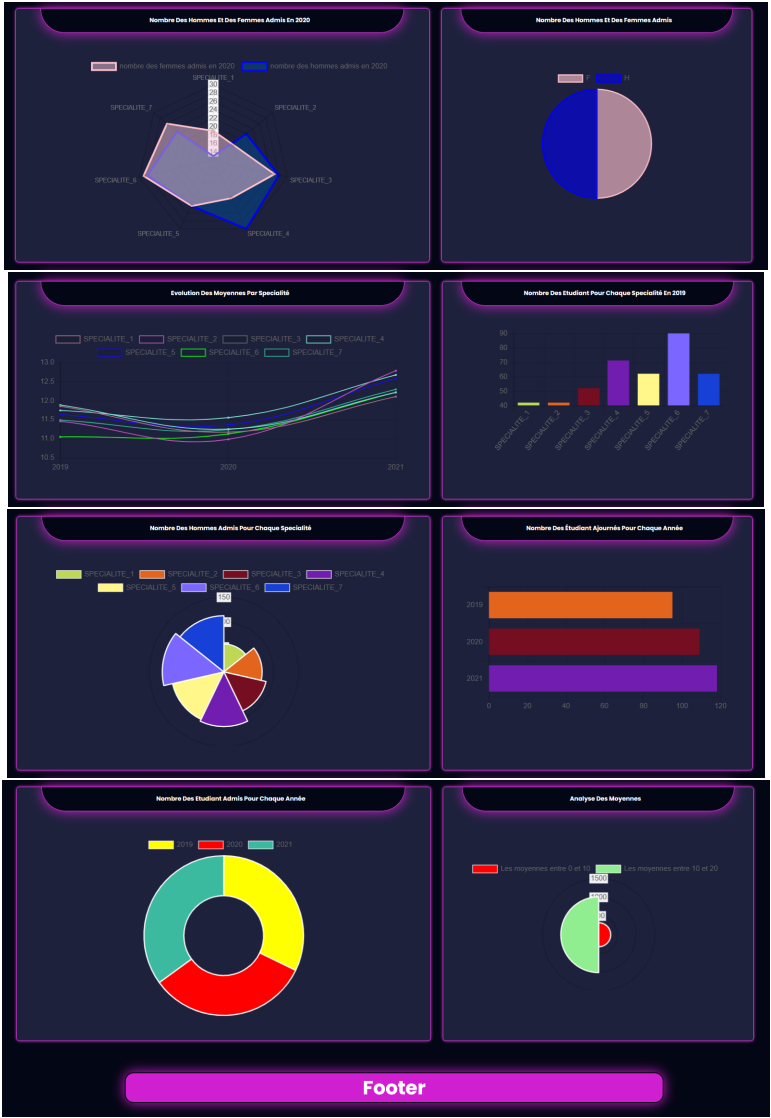


FIGURE 4 – Charts

## 0.5 Conclusion

Ce projet a constitué une expérience gratifiante où j'ai dirigé la création d'un tableau de bord interactif. L'utilisation stratégique de technologies diverses telles que HTML, CSS, JavaScript, Python avec Flask, MySQL, AJAX et Chart.js a abouti à la réalisation d'un outil à la fois fonctionnel et esthétiquement plaisant. Chacun de mes choix technologiques a été délibéré afin d'assurer une expérience utilisateur sans accroc, tout en permettant une analyse approfondie du développement des étudiants et de l'université sur trois années. Je suis optimiste quant aux possibilités d'amélioration continue de cet outil, ouvrant ainsi la voie à des décisions éclairées grâce à une analyse judicieuse des données universitaires.