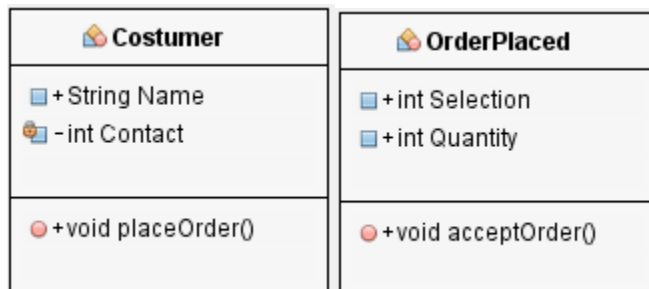




|              |   |                               |
|--------------|---|-------------------------------|
| <b>Nama</b>  | : | Farrel Muhammad Raihan Akhdan |
| <b>Nim</b>   | : | 2041720243                    |
| <b>Kelas</b> | : | TI-2A                         |

### UML CLASS DIAGRAM-NOTASI ACCESS MODIFIER



```
CLASS CUSTOMER
package PBO3.Tugas1;
public class Customer {
    public String name;
    private int contact;
    public void placeOrder() {
    }
}
```

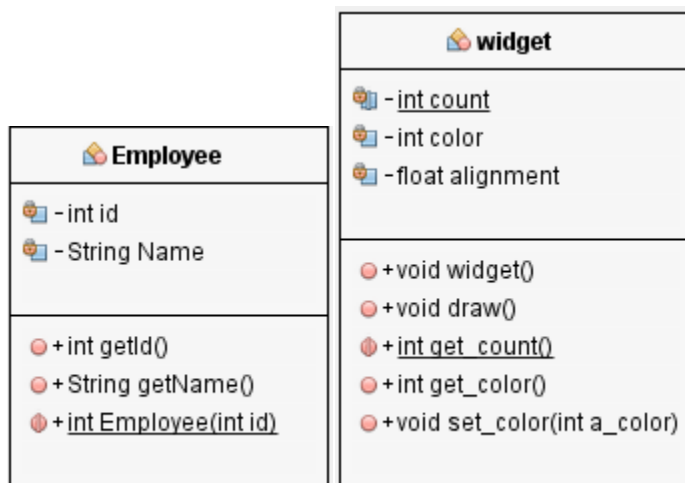
Pada syntax diatas class Customer memiliki access modifier yaitu public yang artinya dapat diakses semua class, sama halnya dengan variable name juga memiliki access modifier public., berbeda dengan variable contact yang memiliki access modifier private yang artinya hanya bisa diakses oleh class customer. Dapat dilihat terdapat method placeOrder yang menggunakan void yang artinya method tersebut tidak memerlukan nilai kembalian.

```
CLASS PLACEDORDER
package PBO3.Tugas1;
public class PlacedOrder {
    public int selection;
    public int quantity;
    public void acceptOrder() {
    }
}
```



Sama halnya dengan class Customer, class PalcedOrder juga memiliki access modifier public. Dapat dilihat terdapat beberapa variable dengan access modifier public juga serta methodnya yaitu acceptOrder dengan access modifier public.

### UML CLASS DIAGRAM NOTASI STATIC



```
CLASS EMPLOYEE
package PB03.Tugas2;
public class Employee {
    private int id;
    private String name;
    public int getId(){
        throw new UnsupportedOperationException("Not supported yet.");
    }
    public String getName(){
        throw new UnsupportedOperationException("Not supported yet.");
    }
    public static final int Employee(int id){
        throw new UnsupportedOperationException("Not supported yet.");
    }
}
```

Sama seperti class sebelumnya, class employee juga memiliki access modifier public sehingga bisa diakses oleh semua class. Variable id dan name memiliki access modifier private yang artinya hanya bisa diakses oleh class tersebut. Class employee juga memiliki method getId dan getName dengan access modifier public sehingga bisa diakses oleh class lain. Access modifier public dengan final berfungsi agar tidak bisa diakses oleh class lain



CLASS WIDGET

```
package PBO3.Tugas2;
public class Widget {
    private static int count;
    private int color;
    private float alignment;
    public void widget() {

    }
    public void draw() {

    }
    public static int get_count() {
        throw new UnsupportedOperationException("Not supported yet.");
    }
    public int get_color() {
        throw new UnsupportedOperationException("Not supported yet.");
    }
    public void set_color() {

    }
}
```

Seperti class sebelumnya, access modifier untuk class Widget juga public sehingga dapat diakses oleh class lain. Variable count memiliki access modifier private static yang artinya hanya bisa diakses oleh class sendiri dan static agar tidak perlu instansiasi lagi dalam penggunaan atributnya. Variable color dan alignment memiliki access modifier private sehingga hanya bisa diakses oleh class sendiri. Method widget, set\_color, dan draw tidak memerlukan nilai kembalian karena bersifat void. Sedangkan method get\_count dan get\_color merupakan method jenis getter dan arti dari static maksudnya tidak bisa diextend.