










**FORMULIR LOG BOOK MERDEKA BELAJAR**  
**MAGANG/PRAKTIK INDUSTRI**







SPT-I/03/SOP-48/F-03

No. Rekaman

Nama Mahasiswa : Komang Putra Satria Negara  
Program Studi/NIM : Informatika / 2021071015  
Nama Instansi : PT Siaga Abdi Utama

No.	Tanggal	Kegiatan Yang Dilakukan	Capaian Pembelajaran	Paraf Pembimbing Eksternal
	10 – 12 Januari 2024	Menerapkan filter pada job vacancy list dan melakukan refactoring code untuk aplikasi Talenta Brilian	<ul style="list-style-type: none"><li>Menulis kode yang diperlukan untuk digunakan sebagai instruksi dalam membangun aplikasi komputer</li><li>Membangun dan mengevaluasi perangkat lunak dalam berbagai area, termasuk yang berkaitan dengan interaksi antara manusia dan komputer.</li><li>Mahasiswa mampu membuat aplikasi mobile;</li></ul>	
	15 – 19 Januari 2024	Consume API edit experiences, edit education, change password untuk aplikasi Talenta Brilian Mobile dan mengirim token notifikasi ke backend untuk aplikasi Digital Patrol	<ul style="list-style-type: none"><li>Menulis kode yang diperlukan untuk digunakan sebagai instruksi dalam membangun aplikasi komputer</li><li>Membangun dan mengevaluasi perangkat lunak dalam berbagai area, termasuk yang berkaitan dengan interaksi antara manusia dan komputer.</li><li>Mahasiswa mampu membuat aplikasi mobile;</li><li>Mahasiswa mampu memahami gambaran dunia kerja serta kebutuhannya, khususnya yang sesuai dengan bidang ilmu Informatika.</li><li>Mahasiswa mampu meningkatkan wawasan pengetahuan, pengalaman, kemampuan dan keterampilan dalam dunia kerja khususnya yang berkaitan dengan penerapan bidang ilmu Informatika.</li></ul>	
	22 – 26 Januari 2024	Melakukan bug fixing pada edit profile, education, experience untuk user baru	<ul style="list-style-type: none"><li>Mahasiswa mampu membuat aplikasi mobile;</li><li>Menulis kode yang diperlukan untuk digunakan sebagai instruksi dalam membangun aplikasi komputer</li><li>Membangun dan mengevaluasi perangkat lunak dalam berbagai area, termasuk yang berkaitan dengan interaksi antara manusia dan komputer.</li></ul>	
	29 Januari – 2 Februari 2024	Menambahkan Firebase Push Notification dan bug fixing registrasi dan attachments pada aplikasi Talenta Brilian Mobile	<ul style="list-style-type: none"><li>Mahasiswa mampu mengurai masalah di bidang Informatika yang dijumpai di dunia kerja serta mengaitkan teori dengan praktik.</li></ul>	

			<ul style="list-style-type: none"> <li>Mahasiswa mampu meningkatkan kemampuan bernalar, kemampuan untuk mencari solusi sendiri dan berpikir runut/sistematis. Sikap kerja yang menjunjung etiko berorganisasi, bersikap jujur, disiplin, komitmen, membangun sikap professional dan dapat diandalkan.</li> <li>Mahasiswa mampu membuat aplikasi mobile;</li> </ul>	
	5 – 9 Februari 2024	Melakukan proting aplikasi Talenta Brilian Mobile ke Androidc	<ul style="list-style-type: none"> <li>Menulis kode yang diperlukan untuk digunakan sebagai instruksi dalam membangun aplikasi komputer</li> <li>Membangun dan mengevaluasi perangkat lunak dalam berbagai area, termasuk yang berkaitan dengan interaksi antara manusia dan komputer.</li> <li>Mahasiswa mampu membuat aplikasi mobile;</li> <li>Mahasiswa mampu memberikan masukan kepada prodi terkait kebutuhan lulusan di dunia kerja yang sesuai dengan bidang ilmu Informatika.</li> <li>Mahasiswa mampu mengurai masalah di bidang Informatika yang dijumpai di dunia kerja serta mengaitkan teori dengan praktik.</li> </ul>	
	12 – 16 Februari 2024	Menambahkan push notifdication ke aplikasi Digital Patrol	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mahasiswa mampu membuat aplikasi mobile;</li> <li>Membangun dan mengevaluasi perangkat lunak dalam berbagai area, termasuk yang berkaitan dengan interaksi antara manusia dan komputer.</li> </ul>	
	19 – 23 Februari 2024	Pembuatan front-end menu SPJ, detail pengajuan dan approval SPJ, list pengajuan SPJ pada MySAU Mobile	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mahasiswa mampu memberikan masukan kepada prodi terkait kebutuhan lulusan di dunia kerja yang sesuai dengan bidang ilmu Informatika.</li> <li>Mahasiswa mampu mengurai masalah di bidang Informatika yang dijumpai di dunia kerja serta mengaitkan teori dengan praktik.</li> <li>Mahasiswa mampu membuat aplikasi mobile;</li> <li>Menulis kode yang diperlukan untuk digunakan sebagai instruksi dalam membangun aplikasi komputer</li> <li>Membangun dan mengevaluasi perangkat lunak dalam berbagai area, termasuk yang berkaitan dengan interaksi antara manusia dan komputer.</li> </ul>	

26 Februari – 1 Maret 2024	Pembuatan front-end approval SPJ dan form pengajuan SPJ pada aplikasi MySAU Mobile	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mahasiswa mampu membuat aplikasi mobile;</li> <li>• Menulis kode yang diperlukan untuk digunakan sebagai instruksi dalam membangun aplikasi komputer</li> <li>• Membangun dan mengevaluasi perangkat lunak dalam berbagai area, termasuk yang berkaitan dengan interaksi antara manusia dan komputer.</li> </ul>	
4 – 8 Maret 2024	Menambahkan halaman instruksi foto selfi pada aplikasi Digital Patrol	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Menulis kode yang diperlukan untuk digunakan sebagai instruksi dalam membangun aplikasi komputer</li> <li>• Membangun dan mengevaluasi perangkat lunak dalam berbagai area, termasuk yang berkaitan dengan interaksi antara manusia dan komputer.</li> </ul>	
11 – 15 Maret 2024	Melakukan porting aplikasi Digital Patrol dari Android ke iOS dan mengumpulkan device ID iOS Manajemen SAU.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mahasiswa mampu membuat aplikasi mobile;</li> <li>• Menulis kode yang diperlukan untuk digunakan sebagai instruksi dalam membangun aplikasi komputer</li> <li>• Membangun dan mengevaluasi perangkat lunak dalam berbagai area, termasuk yang berkaitan dengan interaksi antara manusia dan komputer.</li> </ul>	
18 – 22 Maret 2024	Mengumpulkan device ID pekerja SAU, testing instalasi MySAU pada device ID yang terdaftar, dan membuat user manual mendapatkan device ID	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mampu memiliki sikap untuk belajar seumur hidup</li> <li>• Mampu untuk menggunakan berbagai sumber informasi</li> <li>• Mahasiswa mampu memahami gambaran dunia kerja serta kebutuhannya, khususnya yang sesuai dengan bidang ilmu Informatika.</li> <li>• Mahasiswa mampu meningkatkan wawasan pengetahuan, pengalaman, kemampuan dan keterampilan dalam dunia kerja khususnya yang berkaitan dengan penerapan bidang ilmu Informatika.</li> </ul>	
25 – 29 Maret 2024	Memindahkan modul SPJ ke dalam MySAU versi IOS, melakukan bug fixing QR code pada aplikasi Digital Patrol	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mampu memahami wawasan tentang sejarah dan perkembangan desain. Mampu memahami wawasan tentang prinsip, elemen dan gaya desain. Mampu memahami wawasan tentang sejarah dan perkembangan Media.</li> <li>• Mampu memahami wawasan tentang relasi antara desain, media dan masyarakat.</li> <li>• Mampu memahami pendekatan dan persepsi visual.</li> </ul>	
1 - 5 April 2024	Melakukan testing modul SPJ dalam aplikasi MySAU dan merapikan folder semua project magang yang telah dikerjakan	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Menulis kode yang diperlukan untuk digunakan sebagai instruksi dalam membangun aplikasi komputer</li> </ul>	

			<ul style="list-style-type: none"><li>• Membangun dan mengevaluasi perangkat lunak dalam berbagai area, termasuk yang berkaitan dengan interaksi antara manusia dan komputer.</li></ul>	
--	--	--	---	--

Tanggal: 22 April 2024  
Pembimbing Eksternal,

(Ananda Arya Pratama)

