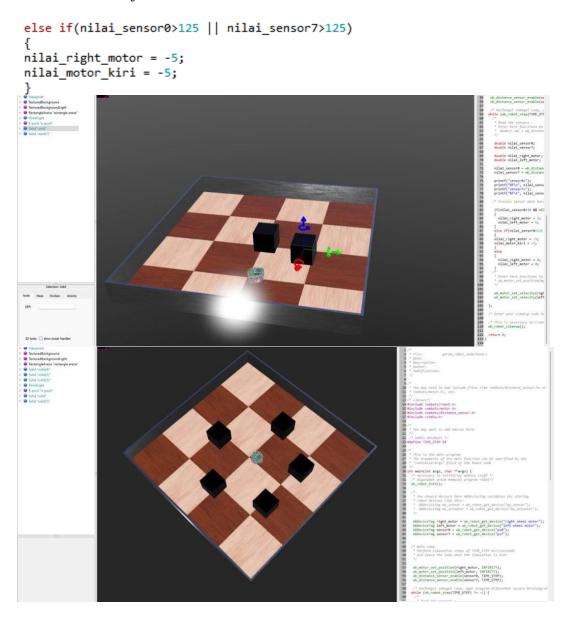
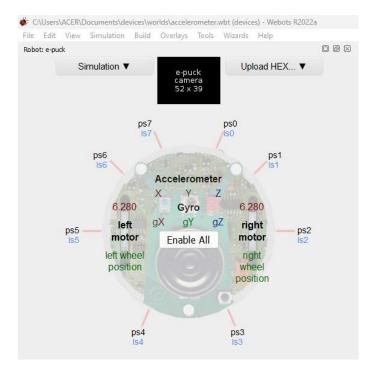
Pada robot, terdapat penambahan source code seperti dibawah ini:

Jika halangannya terlalu dekat maka mundur, jika bukan dua-duanya maka berhenti.

Menambahkan objek:



Menghindari tabrakan dengan berbelok.



Jika ingin mengindari rintangan idealnya menggunakan lebih dari 2 sensor, sehingga tidak hanya bisa menghindari rintangan di depannya saja melainkan disampingnya. Disini menggunakan 4 buah sensor yaitu sensor 0, 1, 6 dan 7.

Mnambahkan sensor 1 dan 6.

Melakukan inable sensor yang aktif.

Melakukan penambahan pendefisian sensor.

Membaca nilai sensor.

```
WbDeviceTag right_motor = wb_robot_get_device("right wheel motor");
WbDeviceTag left_motor = wb_robot_get_device("left wheel motor");
WbDeviceTag sensor0 = wb_robot_get_device("ps0");
WbDeviceTag sensor7 = wb_robot_get_device("ps7");
WbDeviceTag sensor1 = wb_robot_get_device("ps1");
WbDeviceTag sensor6 = wb_robot_get_device("ps6");
wb_motor_set_position(right_motor, INFINITY);
wb motor set position(left motor, INFINITY);
wb_distance_sensor_enable(sensor0, TIME_STEP);
                                                  double nilai sensor0;
wb_distance_sensor_enable(sensor7, TIME_STEP);
                                                  double nilai sensor7;
wb_distance_sensor_enable(sensor1, TIME_STEP);
                                                  double nilai sensor1;
                                                  double nilai_sensor6;
wb_distance_sensor_enable(sensor6, TIME_STEP);
 nilai_sensor0 = wb_distance_sensor_get_value(sensor0);
 nilai_sensor7 = wb_distance_sensor_get_value(sensor7);
 nilai_sensor1 = wb_distance_sensor_get_value(sensor1);
 nilai_sensor6 = wb_distance_sensor_get_value(sensor6);
```

Menampilkan nilai sensor.

```
printf("sensor0=");
printf("%f\n", nilai_sensor0);
printf("sensor7=");
printf("%f\n", nilai_sensor7);

printf("sensor1=");
printf("%f\n", nilai_sensor1);
printf("sensor6=");
printf("%f\n", nilai_sensor6);
```

Logikanya: selama di depan dan di samping robot (ke-4 sensor tidak mendeteksi objek atau objek makin jauh, maka robot akan diperintahkan untuk maju). Jika ingin memutar ditempat, maka kecepatan nilai_right_motor dan nilai_left_motor harus sama, tetapi arahnya berbeda. Jika belok kanan, roda kanan harus maju, roda kiri harus mundur. Sehingga, nilai motor kanan positif dan nilai motor kiri negatif.

Penjelasan:

Jika tidak ada objek dimanapun, didepan ataupun kanan kiri depan robotnya, maka robot diperbolehkan maju. Tapi, jika ada objek di depan kanan kirinya, maka robotnya jangan maju dan harus memutar. Kalau masih ada objek memutar terus, setelah tidak ada objek didepan atau samping kanan kirinya baru robot tersebut akan maju.

Jika robot ingin berbelok ke kanan, maka nilainya tinggal ditukar saja.

```
if(nilai_sensor0<90 && nilai_sensor7<90 && nilai_sensor1<90 && nilai_sensor6<90)
else
{
    nilai_right_motor = 5;
    nilai_left_motor = -5;
    nilai_left_motor = 5;
}</pre>
```