C++ Tricks 1.1 条件 运算符(?:) □

从 farseerfc.wordpress.com 导入

1.1 条件运算符(?:)

条件运算符(?:)是C++中唯一的三目运算符(trinary operator),用于在表达式中作条件判断,通常可以替换if 语句,与Visual Basic中的iif函数、Excel中的if函数有同样的作用。语法形式如下:

condition? true_value: false_value

其中condition *条件是任何可以转换为bool类型的表达式,包括但不仅限于**bool*、int、指针。与if和while的条件部分稍显不同的是,这里不能定义变量,否则会导致语法错误。

另外,条件语句会切实地控制执行流程,而不仅仅是控制返回值。也就是说,两个返回值表达式中永远只有一个会被求值,在表达式的执行顺序很重要时,这点尤为值得注意。比如:

int *pi=getInt();

int i=pi**?***pi**:**0;

这里,只有当pi的值不为0时,它才会被提领 (dereference)。这种语义保证了程序的正确性,因为提领 一个空指针将导致致命的运行期错误(通常是非法操作的警告)。同时,正因为条件运算符控制运算流程的特点,使得 它不能用类似iif的普通函数来模拟:

int iif(int con,int t,intf){if(c)return t;return f;}//试图模拟?:

···//in some function

int *pi=getInt();

int i=iif(pi,*pi,0);//Error!

这段代码会导致上文提到的致命运行期错误。 C/C++标准规定,参数在被传递给函数之前求值,因此无 论pi为何值,都会被提领。又因为函数传回一个空指针的 情况比较少见,所以这样的错误在调试时很难被发现,一 旦发生又势必造成重大灾难。这样的代码在实践中应尽量 避免。

有时,条件运算符控制流程的特点会不知不觉影响我们的代码。在C时代,最大值MAX通常用宏实现:

#defineMAX(a,b) ((a)>(b)?(a):(b))

需要用额外的括号将宏参数和宏本体保护起来,以免运算符优先级扰乱逻辑,这是宏丑陋的特点之一,这里暂且不提。矛盾在于,用具有副作用的表达式调用宏时,会出现问题:

int i=5,j=6;//····

int a=MAX(++i,++j);

代码的作者原意显然是想先将i,j分别递增,再将其中较大的一个赋给a。执行这段代码,当i=5,j=6时,a=8,知道为什么吗?通过宏展开,赋值语句成这样:

int a=(++i)>(++j)?(++i):(++j);//删除了多余括号

在判断之前,i、j被分别自增一次,然后舍弃:之前的部分,j又被自增一次。执行之后,i=6,j=8。

MAX的更正确更安全的实现,是利用模板将类型参数 化。STL标准算法中就有一个这样的工具级模版函数 std::max。

条件运算符是表达式而不是语句,这使得它可以出现 在任何需要表达式的地方,这扩大了它的适用范围。在那 些语法上只能出现表达式而不能出现语句的地方(比如变 量初始化),条件运算符有着不可替代的作用。

条件运算符优于if语句的另一个场合是"模板元编程"(TMP, Template MetaProgramming)。在TMP这个古怪奇异的编译期运算编程技术中,一切旧有的技术和法则被全线击破,我们所能仰仗的工具,只有模板特化(Specialization)、**typedef**s、函数声明(无法调用它们)、以及编译期常量运算。已经有人很深入地论证过,仅有以上这些,就已经形成了一个"图灵完善"的计算机语言。我们可以用模板特化技术,来模拟条件分支,循环迭代等一系列复杂的语言结构。由于可以参与编译期常量运算,条件运算符在TMP世界中很自然地扮演起重要角色。

比如,给与类型T的一个变量t,我们想声明一个缓冲区存放t和一个int,缓冲区的大小不小于sizeof(T)也不小于sizeif(int),我们可以这样写:

char buffer[sizeof(T)>sizeof(int)? sizeof(T):
sizeof(int)];

我们不能用一个if语句替换这个运算:

int i;

if(sizeof(T)>sizeof(int))i=sizeof(T);

else i=sizeof(int);

char buffer[i];//语法错误!

原因在于数组声明中的下标必须是一个编译期常量, 而不是一个运行期的值,条件表达式的运算可以在编译期 进行,if语句就只能在执行期执行。