

PacVis: 可視化 pacman 本地數據庫

目錄

- [我為什麼要做 PacVis](#)
- [PacVis的老前輩們](#)
 - [pactree](#)
 - [pacgraph](#)
- [於是就有了 PacVis](#)
- [PacVis 的圖例和用法](#)
- [從 PacVis 能瞭解到的一些事實](#)
 - [依賴層次](#)
 - [循環依賴](#)
 - [有些包沒有依賴關係](#)
 - [只看依賴關係的話 Linux 內核完全不重要](#)
 - [pacman -Qtd 不能找到帶有循環依賴的孤兒包](#)
- [PacVis 的未來](#)



PacVis

Install Size (-R)

Max Level: 1000 Max Required-By: 10000

pacvis-git

Visualize pacman local database using Vis.js, inspired by pacgraph

INFO DEP 3 REQ-BY 0 OPT-DEP 0

python-tornado pyalpm python-setuptools



我為什麼要做 PacVis

我喜歡 Arch Linux，大概是因為唯有 Arch Linux 能給我對整個系統「瞭如指掌」的感覺。在 Arch Linux 裏我能清楚地知道我安裝的每一個包，能知道系統裏任何一個文件是來自哪個包，以及我為什麼要裝它。或許對 Debian/Fedora/openSUSE 足夠熟悉了之後也能做到這兩點，不

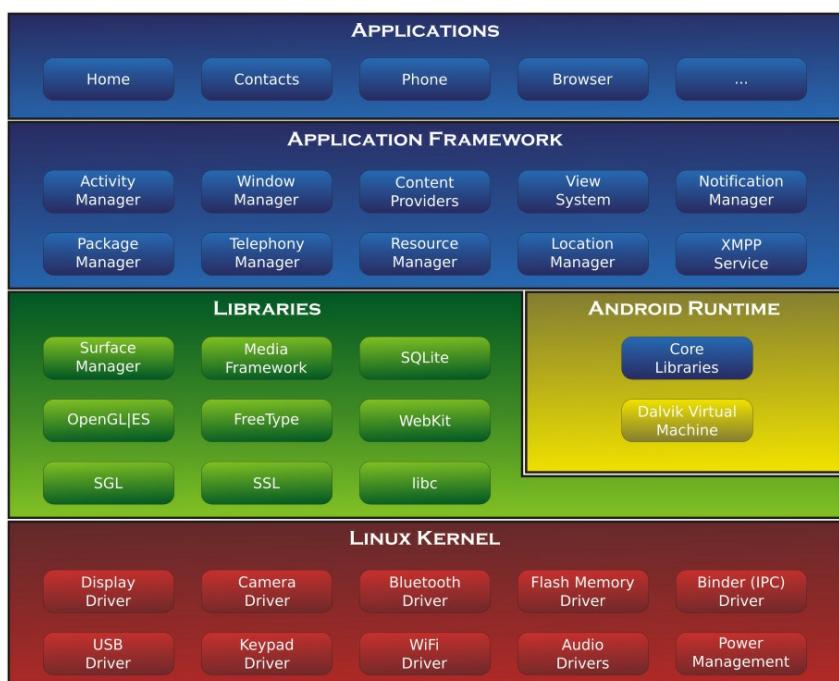
過他們的細緻打包的結果通常是包的數量比 Arch 要多個 3 到 10 倍，並且打包的細節也比 Arch Linux 簡單的 PKGBUILD 要複雜一個數量級。

每一個裝過 Arch Linux 的人大概都知道，裝了 Arch Linux 之後得到的系統非常樸素，按照 ArchWiki 上的流程一路走下來的話，最關鍵的一條命令就是 pacstrap /mnt base ，它在 /mnt 裏作為根調用 pacman -S base 裝上了整個 base 組，然後就沒有然後了。這個系統一開始空無一物，你需要的任何東西都是後來一點點用 pacman 手動裝出來的，沒有累贅，按你所需。

然而時間長了，系統中難免會有一些包，是你裝過用過然後忘記了，然後這些包就堆在系統的角落裏，就像家裏陳年的老傢俱，佔着地，落着灰。雖然 pacman -Qtd 能方便地幫你找出所有 **曾經作爲依賴被裝進來，而現在不被任何包依賴** 的包，但是對於那些你手動指定的包，它就無能爲力了。

於是我就一直在找一個工具能幫我梳理系統中包的關係，方便我：

1. 找出那些曾經用過而現在不需要的包
2. 找出那些體積大而且佔地方的包
3. 釐清系統中安裝了的包之間的關係



Android 系統架構

關於最後一點「釐清包的關係」，我曾經看到過 macOS 系統架構圖和 Android 的系統架構圖，對其中的層次化架構印象深刻，之後就一直在想，是否能畫出現代 Linux 桌面系統上類似的架構圖呢？又或者 Linux 桌面系統是否會展現完全不同的樣貌？從維基百科或者別的渠道能找到 Linux 內核、或者 Linux 圖形棧，或者某個桌面環境的架構，但是沒有找到覆蓋一整個發行版的樣貌的。於是我想，能不能從包的依賴關係中自動生成這樣一張圖呢。

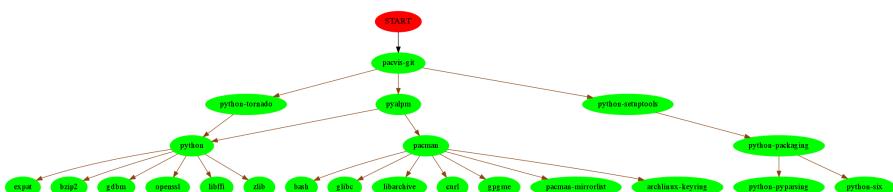
PacVis的老前輩們

在開始寫 PacVis 之前，我試過一些類似的工具，他們都或多或少能解決一部分我的需要，又在某些方面有所不足。這些工具成爲了 PacVis 的雛形，啓發了 PacVis 應該做成什麼樣子。

pactree

pactree 曾經是一個獨立的項目，現在則是 pacman 的一部分了。從手冊頁可以看出，pactree 的輸出是由某個包開始的依賴樹。加上 --graph 參數之後 pactree 還能輸出 dot 格式的矢量圖描述，然後可以用 dot 畫出依賴圖：

```
pactree pacvis-git -d3 --graph | dot -Tpng >pacvis-pactree.png
```



```
1 $ pactree pacvis-git -d3
2 pacvis-git
3   └── python-tornado
4     └── python
5       ├── expat
6       ├── bzip2
7       ├── gdbm
8       ├── openssl
9       ├── libffi
10      └── zlib
11    └── pyalpm
12      └── python
13    └── pacman
14      ├── bash
15      ├── glibc
16      ├── libarchive
17      ├── curl
18      ├── gpgme
19      ├── pacman-mirrorlist
20      └── archlinux-keyring
21    └── python-setuptools
22      └── python-packaging
23      └── python-pyparsing
24      └── python-six
25 $ pactree pacvis-git -d3 --graph | dot -Tpng >pacvis-pactree.png
```

從畫出的圖可以看出，因為有共用的依賴，所以從一個包開始的依賴關係已經不再是一棵 圖論意義上的樹(Tree) 了。最初嘗試做 PacVis 的早期實現的時候，就是試圖用 bash/python 腳本解析 pactree 和 pacman 的輸出，在 pactree 的基礎上把整個系統中所有安裝的包全都包含到一張圖裏。當然後來畫出的結果並不那麼理想，首先由於圖非常巨大，導致 dot 的自動佈局要耗費數小時，最後畫出的圖也過於巨大基本上沒法看。

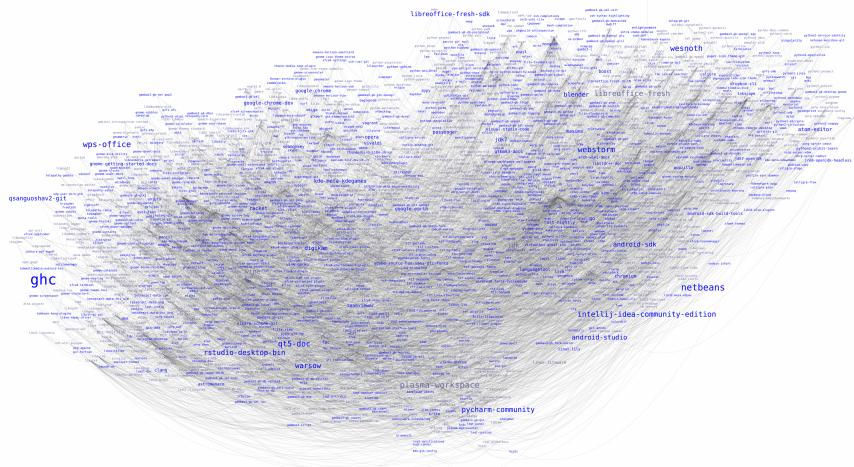
然而不得不說沒有 pactree 就不會有 PacVis，甚至 pacman 被分離出 alpm 庫也和 pactree 用 C 重寫的過程有很大關係，而 PacVis 用來查詢 pacman 數據庫的庫 pyalpm 正是 alpm 的 Python 締定。因為 pactree 的需要而增加出的 alpm 庫奠定了 PacVis 實現的基石。

paragraph

pacgraph 的輸出

29726MB

android-ndk



`pacgraph` 是一位 Arch Linux 的 Trusted User `keenerd` 寫的程序，和 PacVis 一樣也是用 Python 實現的。比起 `pactree`，`pacgraph` 明顯更接近我的需求，它默認繪製整個系統的所有安裝包，並且用聰明的佈局算法解決了 `dot` 佈局的性能問題。

`pacgraph` 的輸出是一個富有藝術感的依賴圖，圖中用不同的字體大小表示出了每個包佔用的磁盤空間。通過觀察 `pacgraph` 的輸出，我們可以清楚地把握系統全局的樣貌，比如一眼看出這是個桌面系統還是個服務器系統，並且可以很容易地發現那些佔用磁盤空間巨大的包，考慮清理這些包以節約空間。

更棒的是 pacgraph 還提供了一個交互性的 GUI 叫做 pacgraph-tk，顯然通過 tk 實現。用這個 GUI 可以縮放觀察整幅圖的細節，或者選中某個包觀察它和別的包的依賴關係。

`pacgraph` 還支持通過參數指定只繪製個別包的依賴關係，就像

pactree 那樣。

不過 pacgraph 也不是完全滿足我的需要。如我前面說過，我希望繪製出的圖能反應 **這個發行版的架構面貌**，而 pacgraph 似乎並不區別「該包依賴的包」和「依賴該包的包」這兩種截然相反的依賴關係。換句話說 pacgraph 畫出的是一張無向圖，而我更想要一張有向圖，或者說是 **有層次結構的依賴關係圖**。

於是就有了 PacVis

PacVis 剛打開的樣子



總結了老前輩們的優勢與不足，我便開始利用空餘時間做我心目中的 PacVis。前後斷斷續續寫了兩個月，又分為兩個階段，第一階段做了基本的功能和雛形，第二階段套用上 <https://getmdl.io/> 的模板，總算有了能拿得出手給別人看的樣子。

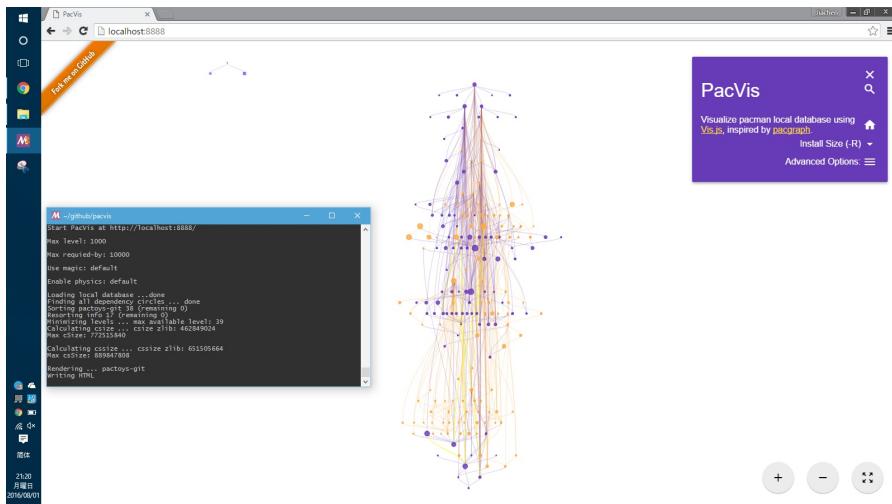
於是乎前兩天在 AUR 上給 pacvis 打了個 pacvis-git 包，現在想在本

地跑 pacvis 應該很方便了，用任何你熟悉的 aurhelper 就可以安裝，也可以直接從 aur 下載 PKGBUILD 打包：

- 1 ~\$ git clone aur@aur.archlinux.org:pacvis-git.git
- 2 ~\$ cd pacvis-git
- 3 ~/pacvis-git\$ makepkg -si
- 4 ~/pacvis-git\$ pacvis
- 5 Start PacVis at <http://localhost:8888/>

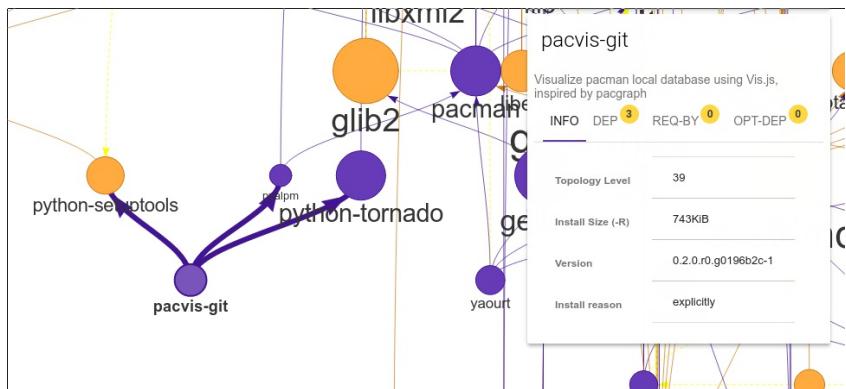
按照提示說的，接下來打開瀏覽器訪問 <http://localhost:8888/> 就能看到 PacVis 的樣子了。僅僅作為嘗試也可以直接打開跑在我的服務器上的 demo: <https://pacvis.farseerfc.me/>，這個作為最小安裝的服務器載入速度大概比普通的桌面系統快一點。

在 Windows msys2 跑 PacVis



另外補充一下，因為 PacVis 只依賴 pyalpm 和 tornado，所以在別的基於 pacman 的系統上跑它應該也沒有任何問題，包括 Windows 上的 msys2 裏（儘管在 msys2 上編譯 tornado 的包可能要花些功夫）。

操作上 PacVis 仿照地图程序比如 Google Maps 的用法，可以用滚轮或者触摸屏的手势缩放、拖拽，右上角有个侧边栏，不需要的话可以点击隐藏掉，右下角有缩放的按钮和回到全局视图的按钮，用起来应该还算直观。



pacvis-git 包的依赖

先解释图形本身，整张图由很多小圆圈的节点，以及节点之间的箭头组成。一个圆圈就代表一个软件包，而一条箭头代表一个依赖关系。缩放到细节的话，能看到每个小圆圈的下方标注了这个软件包的名字，鼠标悬浮在圆圈上也会显示响应信息。还可以点开软件包，在右侧的边栏里会有更详细的信息。

比如图例中显示了 *pacvis-git* 自己的依赖，它依赖 *pyalpm*, *python-tornado* 和 *python-setuptools*，其中 *pyalpm* 又依赖 *pacman*。图中用 **紫色** 表示手动安装的包，**橙色** 表示被作为依赖安装的包，箭头的颜色也随着包的颜色改变。

值得注意的是图中大多数箭头都是由下往上指的，这是因为 PacVis 按照包的依赖关系做了拓扑排序，并且给每个包赋予了一个拓扑层级。比如 *pacvis-git* 位于 39 层，那么它依赖的 *pyalpm* 就位于 38 层，而 *pyalpm* 依赖的 *pacman* 就位于 37 层。根据层级关系排列包是 PacVis 与 pacgraph 之间最大的不同之处。

除了手部缩放，PacVis 还提供了搜索框，根据包名快速定位你感兴趣的包。以及在右侧边栏中的 Dep 和 Req-By 等页中，包的依赖关系也是做成了按钮的形式，可以由此探索包和包之间的关联。

最後稍微解釋一下兩個和實現相關的參數：

Max Level

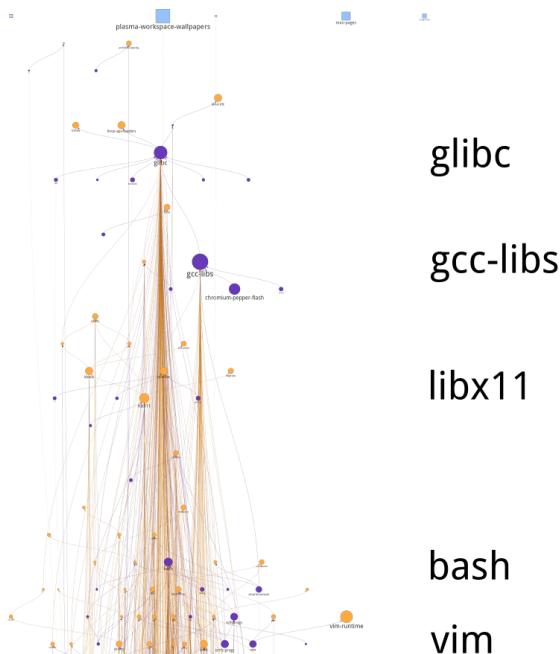
這是限制 PacVis 載入的最大拓撲層。系統包非常多的時候 PacVis 的佈局算法會顯得很慢，限制層數有助於加快載入，特別是在調試 PacVis 的時候比較有用。

Max Required-By

這是限制 PacVis 繪製的最大被依賴關係。稍微把玩一下 PacVis 就會發現系統內絕大多數的包都直接依賴了 glibc 或者 gcc-libs 等個別的幾個包，而要繪製這些依賴的話會導致渲染出的圖中有大量長直的依賴線，不便觀察。於是可以通过限制這個值，使得 PacVis 不繪製被依賴太多的包的依賴關係，有助於讓渲染出的圖更易觀察。

從 PacVis 能瞭解到的一些事實

一個 KDE 桌面的 PacVis 結果全圖，[放大 \(17M\)](#)







kdegraphics-okular
sddm
krita
plasma-framework

plasma-workspace

plasma-desktop

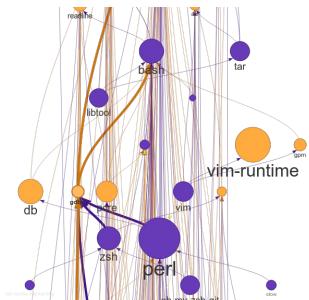
稍微玩一下 PacVis 就能發現不少有趣現象，上述「絕大多數包依賴 glibc」就是一例。除此之外還有不少值得玩味的地方。

依賴層次

系統中安裝的包被明顯地分成了這樣幾個層次：

- glibc 等 C 庫
 - Bash/Perl/Python 等腳本語言
 - coreutils/gcc/binutils 等核心工具
 - pacman / systemd 等較大的系統工具
 - gtk{2,3}/qt{4,5} 等 GUI toolkit
 - chromium 等 GUI 應用
 - Plasma/Gnome 等桌面環境

大體上符合直觀的感受，不過細節上有很多有意思的地方，比如 zsh 因為 gdbm 間接依賴了 bash，這也說明我們不可能在系統中用 zsh 完全替代掉 bash。再比如 python（在 Arch Linux 中是 python3）和 python2 和 pypy 幾乎在同一個拓撲層級。

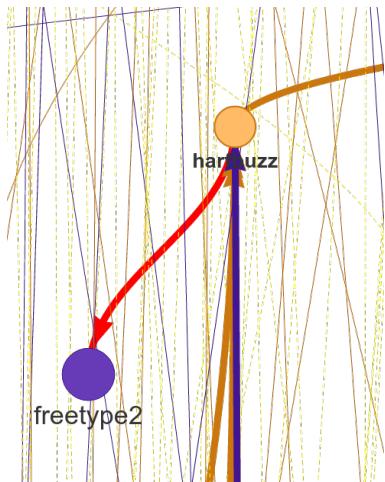


zsh 因為 gdbm 間接依賴了 bash

不過偶爾顯示的依賴層級不太符合直觀，比如 qt5-base < qt4 < gtk2 < gtk3。qt5 因為被拆成了數個包所以比 qt4 更低級這可以理解，而 gtk 系比 qt 系更高級這一點是很多人（包括我）沒有預料到的吧。

循環依賴

有些包的依賴關係形成了循環依賴，一個例子是 freetype2 和 harfbuzz，freetype2 是繪製字體的庫，harfbuzz 是解析 OpenType 字形的庫，兩者對對方互相依賴。另一個例子是 KDE 的 kio 和 kinit，前者提供類似 FUSE 的資源訪問抽象層，後者初始化 KDE 桌面環境。



freetype2 和 harfbuzz 之間的循環依賴

因為這些循環依賴的存在，使得 PacVis 在實現時不能直接拓撲排序，我採用環探測 算法找出有向圖中所有的環，並且打破這些環，然後再使用拓撲排序。因此我在圖中用紅色的箭頭表示這些會導致環的依賴

關係。

有些包沒有依賴關係



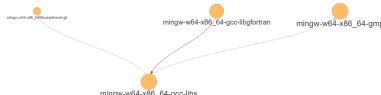
man-pages 和 licenses 沒有依賴關係

有些包既不被別的包依賴，也不依賴別的包，而是孤立在整張圖中，比如 man-pages 和 licenses。這些包在圖中位於最頂端，拓撲層級是 0，我用 **藍色** 正方形特別繪製它們。

只看依賴關係的話 Linux 內核完全不重要

所有用戶空間的程序都依賴着 glibc，而 glibc 則從定義良好的 syscall 調用內核。因此理所當然地，如果只看用戶空間的話，glibc 和別的 GNU 組件是整個 GNU/Linux 發行版的中心，而 Linux 則是位於依賴層次中很深的位置，甚至在我的 demo 服務器上 Linux 位於整個圖中的最底端，因為它的安裝腳本依賴 mkinitcpio 而後者依賴了系統中的衆多組件。

pacman -Qtd 不能找到帶有循環依賴的孤兒包



msys2 中帶有循環依賴的孤兒包

這是我在 msys2 上測試 PacVis 的時候發現的，我看到在渲染的圖中有一片羣島，沒有連上任何手動安裝的包。這種情況很不正常，因為我一直在我的所有系統中跑 pacman -Qtd 找出孤兒包並刪掉他們。放大之

後我發現這些包中有一條循環依賴，這說明 pacman -Qtd 不能像語言的垃圾回收機制那樣找出有循環依賴的孤兒包。

PacVis 的未來

目前的 PacVis 基本上是我最初開始做的時候設想的樣子，隨着開發逐漸又增加了不少功能。一些是迫於佈局算法的性能而增加的（比如限制層數）。

今後準備再加入以下這些特性：

1. 更合理的 optdeps 處理。目前只是把 optdeps 關係在圖上畫出來了。
2. 更合理的 **依賴關係抉擇**。有時候包的依賴關係並不是直接根據包名，而是 provides 由一個包提供另一個包的依賴。目前 PacVis 用 alpm 提供的方式抉擇這種依賴，於是這種關係並沒有記錄在圖上。
3. 目前的層級關係沒有考慮包所在的倉庫 (core/extracomunity/...) 或者包所屬的組。加入這些關係能更清晰地表達依賴層次。
4. 目前沒有辦法只顯示一部分包的關係。以後準備加入像 pactree/pacgraph 一樣顯示部分包。

如果你希望 PacVis 出現某些有趣的用法和功能，也 請給我提 issue。

◦