用 Travis-CI 生成 Github Pages 博客

目录

- 关于 Travis-CI
- 启用 Travis-CI 自动编译
- 从 Travis-CI 推往 Github
- 用 Web 编辑并发布静态博客

2015年2月21日更新

上次介绍过 这个博客改换了主题 , 本以为这个话题 可以告一段落了,没想到还能继续写呢。

寄宿在 Github Pages 上的静态博客通常有两种方案,其一是使用 Jekyll 方式撰写,这可以利用 Github Pages 原本就有的 Jekyll支持 生成静态网站。另一种是在 本地 也就是自己的电脑上生成好,然后把生成的HTML 网站 push 到 Github Pages ,这种情况下 Github Pages 就完全只是一个静态页面宿主环境。

我用 Pelican 生成博客,当然就只能选择后一种方式了。这带来一些不便,比如本地配置 pelican 还是有一点点复杂的,所以不能随便找台电脑就开始写博客。有的时候只是想修正一两个错别字,这时候必须打开某台特定的电脑才能编辑博客就显得不太方便了。再比如pelican 本身虽然是 python 写的所以跨平台,但是具体到博客的配置方面, Windows 环境和 Linux/OSX/Unix-like 环境下还是有些许出入的。还有就是没有像wordpress 那样的基于 web 的编辑环境,在手机上就不能随便写一篇博客发表出来(不知道有没有勇士尝试过在 Android 的 SL4A 环境下的 python 中跑 pelican,还要配合一个 Android 上的 git 客户端)。

当然并不是因此就束手无策了,感谢 Travis-CI 提供
Continuous integration

了免费的 持续整合 虚拟机环境,通过它全自动生成静态博客成为了可能。

关于 Travis-CI

Agile Development Extreme Programming

持续整合 原本是 敏捷开发 或者 极限编程 中提到 的概念,大意就是说在开发的过程中,一旦有微小的变 更,就全自动地 持续 合并到主线中, 整合 变更的内容 到发布版本里。 这里的 整合 实际上可以理解为 全自动 测试 加上 生成最终产品。 可以看到 持续整合 实际强调 **全自动**, 于是需要有一个服务器不断地监听主线开发的 变更内容, 一旦有任何变更(可以理解为 git commit) 就自动调用测试和部署脚本。

于是要用持续整合就需要一个整合服务器,幸而 Travis-CI 对 github 上的公开 repo 提供了免费的整合服 务器虚拟机服务,和 github 的整合非常自然。所以我们 就可以用它提供的虚拟机 为博客生成静态网站。

启用 Travis-CI 自动编译

这一步很简单,访问 https://travis-ci.org/ 并用你 的 Github 账户登录, 授权它访问你的账户信息就可以 了。然后在 https://travis-ci.org/repositories 里开启 需 要编译的 repo ,这样 Travis-Cl 就会监视对这个 repo 的 所有 push 操作,并且对 每个 push 调用测试了。

在 Travis-CI 中开启对 Github Repo 的持续整

合

然后在 repo 的根目录放一个 .travis.yml 文件描述编译的步骤。 **暂时** 测试的目的下我写的 .travis.yml 大概是下面这样。

```
1
   language: python
2
3
   python:
4
       - "2.7"
5
6
   before install:
7
       - sudo apt-add-repository ppa:ch
ris-lea/node.js -y
8
       - sudo apt-get update
9
       - sudo apt-get install nodejs di
taa doxygen parallel
10
11 install:
12
        - sudo pip install pelican
13
        - sudo pip install jinja2
14
        - sudo pip install babel
15
        - sudo pip install beautifulsoup4
16
       - sudo pip install markdown
17
       - sudo npm install -g less
18
        - wget "http://downloads.sourcef
orge.net/project/plantuml/plantuml.jar?
r=&ts=1424308684&use mirror=jaist" -0 p
```

```
lantuml.jar
        - sudo mkdir -p /opt/plantuml
19
20
        sudo cp plantuml.jar /opt/plan
tuml
21
        - echo "#! /bin/sh" > plantuml
22
        - echo 'exec java -jar /opt/plan
tuml/plantuml.jar "$@"' >> plantuml
23
        - sudo install -m 755 -D plantum
l /usr/bin/plantuml
24
        - wget https://bintray.com/artif
act/download/byvoid/opencc/opencc-1.0.2
.tar.qz
25
        - tar xf opencc-1.0.2.tar.gz
26
        - cd opencc-1.0.2 && make && sud
o make install && cd ...
27
        - sudo locale-gen zh CN.UTF-8
28
        - sudo locale-gen zh HK.UTF-8
29
        - sudo locale-gen en US.UTF-8
30
        - sudo locale-gen ja JP.UTF-8
31
32
   script:
33
        - git clone --depth 1 https://gi
thub.com/farseerfc/pelican-plugins plug
ins
34
        - git clone --depth 1 https://gi
thub.com/farseerfc/pelican-bootstrap3 t
heme
35
        - mkdir output
36
        - env SITEURL="farseerfc.me" mak
e publish
```

Travis-CI 提供的虚拟机是比较标准的 Ubuntu 12.04 LTS ,打上了最新的补丁,并且根据你指定的 语言选项会把相应的解释器和编译器升级到最新版(或者指定的版本)。这里用 python 语言的配置, 所以 python 是2.7 的最新版并且有 pip 可以直接用。 配置中的before_install 和 install 的区别其实不大,其中任何一个失败的话算作 build errored 而不是 build fail ,而如果在 script 里失败的话算作 build fail 。

为了编译我的模板,还需要比较新的 less.js,所以添加了 ppa 装了个最新的 nodejs 并用它装上了 less。还从源码编译安装上了最新版的 opencc 1.0.2,因为Ubuntu 源里的 opencc 的版本比较老(0.4),然后doxygen 作为 opencc 的编译依赖也装上了。 其它安装的东西么,除了 pelican 之外都是插件们需要的。以及我还需要生成 4 个语言的 locale 所以调用了 4 次 localegen。由于是比较标准的 Ubuntu 环境,所以基本上编译的步骤和在本地 Linux 环境中是一样的,同样的这套配置应该可以直接用于本地 Ubuntu 下编译我的博客。

写好 . travis . yml 之后把它 push 到 github ,然后 travis 这边就会自动 clone 下来开始编译。 travis 上能看到编译的完整过程和输出,一切正常的话编译结束之后 build 的状态就会变成 passing ,比如 我的这次的build 。

从 Travis-CI 推往 Github

上面的测试编译通过了之后,下一步就是让 travisci 编译的结果自动推到 Github Pages 并发布出来。要推往 Github 自然需要设置 Github 用户的身份,在本地设置的时候是把 ssh key 添加到 github 账户就可以了,在编译细节都通过 github repo 公开了的 travis 上 当然不能放推送用的私有 key ,所以我们需要另外一种方案传递密码。

Github 上创建 Personal Access Token

Token description		
travis blog push		
Vhat's this token for?		
Select scopes		
	okens. Read more about OAuth scopes.	
repo ①	☐ repo:status ③	☐ repo_deployment ③
✓ public_repo ⑥	☐ delete_repo ③	user ①
user:email ①	user:follow ①	admin:org ①
write:org ①	read:org ①	admin:public_key ①
write:public_key ①	read:public_key ①	admin:repo_hook ①
write:repo_hook (i)	read:repo_hook 🛈	■ admin:org_hook ①
gist ①	notifications ①	
Generate token		

好在 Github 支持通过 Personal Access Token 的方式验证,这个和 App Token 一样可以随时吊销,同时完全是个人创建的。另一方面 Travis-CI 支持加密一些私密数据,通过环境变量的方式传递给编译脚本,避免公开密码这样的关键数据。

首先创建一个 Personal Access Token ,这里需要 勾选一些给这个 Token 的权限,我只给予了最小的 public_repo 权限,如侧边里的图。 生成之后会得到一长串 Token 的散列码。

如果你不能使用 travis 命令

2015年2月21日更新

使用 travis encrypt 命令来加密重要数据最方便,不过如果有任何原因, 比如 ruby 版本太低或者安装不方便之类的,那么不用担心,我们直接通过 travis api 也能加密数据。

第一步用这个命令得到你的repo的 pubkey:

1 curl -H "Accept: application/vnd
.travis-ci.2+json" https://api.trav
is-ci.org/repos/<github-id/repo>/ke
y | python2 -m json.tool | grep key
 | sed 's/.*"key": "\(.*\)"/\1/' |
xargs -0 echo -en | sed 's/ RSA//'
> travis.pem

其中的 <github-id/repo> 替换成 github 上的用户名/repo名,比如我的是 farseerfc/farseer。 travis api 获得的结果是一个 json ,所以还用python 的 json 模块处理了一下,然后把其中包含key 的行用 grep 提取出来,用 sed 匹配出 key 的字符串本身,然后 xargs -0 echo -en 解释掉转义字符,然后删掉其中的 "<空格>RSA" 几个字(否则 openssl 不能读),最后保存在名为travis.pem 的文件里。

有了 pubkey 之后用 openssl 加密我们需要加密的东西并用 base64 编码:

1 echo -n 'GIT_NAME="Jiachen Yang"
GIT_EMAIL=farseerfc@gmail.com GH_T
OKEN=<Personal Access Token>' | ope
nssl rsautl -encrypt -pubin -inkey
travis.pem | base64 -w0

替换了相应的身份信息和token之后,这行得到的结果就是 secure 里要写的加密过的内容。

然后我们需要 travis 命令来加密这个 token, archlinux 用户可以安装 aur/ruby-travis ,其它用 户可以用 gems 安装:

1 \$ gem install travis

装好之后,在设定了 Travis-CI 的 repo 的目录中执行一下 travis status ,命令会指导你登录 Travis-CI 并验证 repo 。正常的话会显示最新的 build 状态。 然后同样在这个 repo 目录下执行:

1 \$ travis encrypt 'GIT_NAME="Jiachen
Yang" GIT_EMAIL=farseerfc@gmail.com GH_
TOKEN=<Personal Access Token>'

当然上面一行里的相应信息替换为个人的信息,作为这个命令的执行结果会得到另一长串散列码, 把这串散列写入刚才的 .travis.yml 文件:

- 1 env:
- 2 secure: "long secure base64 st
 ring"

有了这段声明之后,Travis-CI 就会在每次编译之前,设置上面加密的环境变量。 然后在编译脚本中利用这些环境变量来生成博客:

```
1 script:
2

    git config --global user.email

"$GIT EMAIL"
3 - git config --global user.name
"$GIT NAME"
      - git config --global push.defau
4
lt simple
   - git clone --depth 1 https://gi
thub.com/farseerfc/pelican-plugins plug
ins
6 - git clone --depth 1 https://gi
thub.com/farseerfc/pelican-bootstrap3 t
heme
7 - git clone --depth 1 https://$G
H TOKEN@github.com/farseerfc/farseerfc.
github.io output
8
   env SITEURL="farseerfc.me" mak
e publish
9
10 after success:
11 - cd output
12
       - git add -A .
       - git commit -m "update from tra
13
vis"
       - git push --quiet
14
```

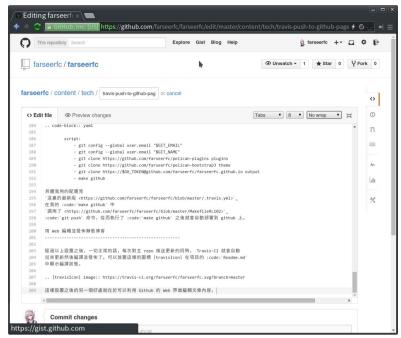
这里要注意最后 git push 的时候一定要加上--quiet ,因为默认不加的时候会把代入了\$GH_TOKEN 的 URL 显示出来,从而上面的加密工

根据 travis 的文档 , after_success 里写的步骤只有在 script 里的全都完全无错执行完之后才会执行,这正是我们 push 的条件。目前 after_success 的成功与否不会影响到 build 的状态。 具体我用的配置见 这里的最新版 。 在我的 make github 中 调用了 git push 命令,从而执行了 make github 之后就会自动部署到 github 上。

用 Web 编辑并发布静态博客

经过以上设置之后,一切正常的话,每次对主 repo 推送更新的同时, Travis-CI 就会自动 拉来更新然后编译 并发布了。可以放置这样的图标 build passing 在项目的 Readme.md 中显示编译状态。

这样设置之后的另一个好处就在于可以利用 Github 的 Web 界面编辑文章内容。在 Github 里 编辑和保存之后会自动作为一个 commit 提交,所以也会触发 Travis-CI 的自动编译。



在 Github 的 Web 界面中直接编辑文章内容

以及虽然目前还没有好用的 Github 的手机客户端,不过直接用 Android/iPhone 的浏览器登录 github 并编辑文章的可用性也还不错,所以同样的方式也可以直接在手机上发布博文了。

That is all, happy blogging ~