

文件系統的宏觀結構

硬盤、光盤、SSD這些存儲設備，在操作系統中被抽象為塊設備（block device），是因為他們不同於隨機存儲設備（Random Access Memory）

CHS尋址時代

DOS文件系統與文件分配表

早期Unix文件系統

柱面-磁頭-扇區尋址與地理位置優化

BSD 的 FFS

Linux 的 ext2

物理尋址到邏輯塊尋址

Flash 媒介與 FTL

