

5. `interface` `interface`

6. 如何暴露数据结构 expose the data structure 如何暴露 C 和 C# 的 Reflection 如何暴露 serializing(序列化)和 streaming(流)如何暴露 setter/getter 如何暴露

7. 如何暴露 SD Reader 如何暴露 C++ 的 setNewHandle 如何暴露 handle 如何暴露 setter/getter 如何暴露

8. 如何暴露 (hooker) 如何暴露

9. 如何暴露 FILO 如何暴露 FILO 如何暴露 Adapter 如何暴露 SD Reader 如何暴露 Adapter 如何暴露 FILO 如何暴露