

# 總結一下 Material Design 的 CSS 框架

現在這裏的界面風格要從 Google 在 [I/O 2014 大會](#) 上公佈 Android L 也即後來的 Lollipop 說起。他們在談論界面設計的時候公佈了他們的設計準則：[Material Design \(中文非官方翻譯\)](#)。當然這只是一些準則，總結並描述了之前在 Web 設計和移動端 App 界面設計方面的一些規範，並且用材料的類比來形象化的比喻這個準則。關於 Material Design 的更多中文資料可 [參考這裏](#)。

看到 Material Design 之後就覺得這個設計風格非常符合直覺，於是想在這邊也用上 Material Design。但是我在 Web 前端科技樹上沒點多少技能點，所以想找找別人實現好的模板 或者框架直接套用上。在網絡上搜索數日找到了這幾個：

## Polymer Paper Elements

Google 官方提供的參考實現應該是 Polymer 中的 Paper Elements

。

由於是 **官方參考實現**，這個框架的確非常忠實地實現了 Material Design 的設計，但是同時 由於它基於 HTML5 Web Components 構建，相關技術我還 不太懂，瀏覽器兼容性和其餘 HTML 技術的兼容性也還不太完善的樣子……

並且對於我這個 Web 開發的半吊子來說，Polymer 只是提供了一組設計組建，沒有完善的 **響應式** (responsive) 佈局支持，也沒有 Navbar 這種常見的框架組建，真的要用起來的話還 需要手工實現不少東西。於是口水了半天之後只好放棄……以後可能真的會換用這個，只是目前需要學 的東西太多了。

# Angular Material Design



AngularJS 是 Google 對 Web Components 技術的另一個 嘗試。而這額 Angular Material Design 項目 就是基於 AngularJS 構建的 Material Design 庫啦，同樣是 Google 出品所以應該算得上半個 官方實現吧。相比於 Polymer, AngularJS 算是實用了很多，提供了基於 CSS Flexbox 的佈局。有人對這兩者的評價是，如果說 Polymer 代表了 **未來趨勢**，那麼 AngularJS 就是 **眼下可用** 的 Web Components 實現了。

只不過同樣是因為它是 Components 的框架，對 WebApp 的支持很豐富，大量採用 Ajax 等 JavaScript 技術，對於我這個靜態博客來說仍然稍顯高級了……非常擔心還不支持 HTML5 的瀏覽器 比如 w3m 甚至 cURL 對它的支持程度。於是最終也沒有使用它。

## Materialize

Materialize



Materialize 這是一批(自稱?)熟悉 Android 上 Material Design 的設計師們新近出爐的框架，試圖提供一個接近 Bootstrap 的方案。最早是在 Reddit 上看到對它的討論的，立刻覺得這個想法不錯。

體驗一下官網的設計就可以看出，他們的動畫效果非常接近 Polymer 的感覺，響應式設計的佈局也還不錯。只是同樣體驗一下他們現在的官網就可以看出，他們目前的 bug 還比較多，甚至一些 bug 在他們自己的主頁上也有顯現。雖然不想給這個新出爐的項目潑涼水，不過看來要達到他們聲稱的接近 Bootstrap 的易用度還任重而道遠……

# bootstrap-material-design + bootstrap3

這是最終選擇的方案。這個方案將三個項目組合在了一起，分別是 bootstrap-material-design , pelican-bootstrap3 和 Bootstrap 3 。Bootstrap 3 想必不用再介紹了，很多網站都在使用這套框架，定製性很高。bootstrap-material-design 是在 Bootstrap 3 的基礎上套用 Material Design 風格製作的一套 CSS 庫，當然也不是很完善並且在不斷改進中，一些細節其實並不是很符合我的要求。最後 pelican-bootstrap3 是用 Bootstrap 3 做的 pelican 模板。這三個項目或多或少都有點不合我的口味，於是嘛就把 pelican-bootstrap3 fork 了一套放在這裏，其中還包括我自己改過的 Bootstrap3 樣式 和 Material 樣式，需要的可以自取。

至於細節上我定製了哪些地方，敬請聽下回分解……