

总结一下 Material Design 的 CSS 框架

现在这里的界面风格要从 Google 在 I/O 2014 大会 上公布 Android L 也即后来的 Lollipop 说起。他们在谈论界面设计的时候公布了他们的设计准则：Material Design (中文非官方翻译)。当然这只是一些准则，总结并描述了之前在 Web 设计和移动端 App 界面设计方面的一些规范，并且用材料的类比来形象化的比喻这个准则。关于 Material Design 的更多中文资料可 参考这里。

看到 Material Design 之后就觉得这个设计风格非常符合直觉，于是想在这边也用上 Material Design。但是我在 Web 前端科技树上没点多少技能点，所以想找找别人实现好的模板 或者框架直接套用上。在网络上搜索数日找到了这几个：

Polymer Paper Elements



Google 官方提供的参考实现应该是 Polymer 中的 Paper Elements

。

由于是 **官方参考实现**，这个框架的确非常忠实地实现了 Material Design 的设计，但是同时由于它基于 HTML5 Web Components 构建，相关技术我还不太懂，浏览器兼容性和其余 HTML 技术的兼容性也还不太完善的样子.....

并且对于我这个 Web 开发的半吊子来说，Polymer 只是提供了一组设计组建，没有完善的 **响应式 (responsive)** 布局支持，也没有 Navbar 这种常见的框架组建，真的要用起来的话还需要手工实现不少东西。于是口水了半天之后只好放弃.....以后可能真的会换用这个，只是目前需要学的东西太多了。

Angular Material Design



AngularJS 是 Google 对 Web Components 技术的另一个 尝试。而这额 Angular Material Design 项目 就是基于 AngularJS 构建的 Material Design 库啦，同样是 Google 出品所以应该算得上半个 官方实现吧。相比于 Polymer, AngularJS 算是实用了很多，提供了基于 CSS Flexbox 的布局。有人对这两者的评价是，如果说 Polymer 代表了 未来趋势，那么 AngularJS 就是 **眼下可用** 的 Web Components 实现了。

只不过同样是因为它是 Components 的框架，对 WebApp 的支持很丰富，大量采用 Ajax 等 JavaScript 技术，对于我这个静态博客来说仍然稍显高级了.....非常担心还不支持 HTML5 的浏览器 比如 w3m 甚至 cURL 对它的支持程度。于是最终也没有使用它。

Materialize

Materialize



Materialize 这是一批(自称?)熟悉 Android 上 Material Design 的设计师们新近出炉的框架，试图提供一个接近 Bootstrap 的方案。最早是在 Reddit 上看到对它的讨论的，立刻觉得这个想法不错。

体验一下官网的设计就可以看出，他们的动画效果非常接近 Polymer 的感觉，响应式设计的布局也还不错。只是同样体验一下他们现在的官网就可以看出，他们目前的 bug 还比较多，甚至一些 bug 在他们自己的主页上也有显现。虽然不想给这个新出炉的项目泼凉水，不过看来要达到他们声称的接近 Bootstrap 的易用度还任重道远.....

bootstrap-material-design + bootstrap3

这是我最终选择的方案。这个方案将三个项目组合在了一起，分别是 bootstrap-material-design，pelican-bootstrap3 和 Bootstrap 3。Bootstrap 3 想必不用再介绍了，很多网站都在使用这套框架，定制性很高。bootstrap-material-design 是在 Bootstrap 3 的基础上套用 Material Design 风格制作的一套 CSS 库，当然也不是很完善并且在不断改进中，一些细节其实并不是很符合我的要求。最后 pelican-bootstrap3 是用 Bootstrap 3 做的 pelican 模板。这三个项目或多或少都有点不合我的口味，于是嘛就把 pelican-bootstrap3 fork 了一套放在 这里，其中还包括我自己改过的 Bootstrap3 样式 和 Material 样式，需要的可以自取。

至于细节上我定制了哪些地方，敬请听下回分解.....