

El Tour de Francia tiene una base de datos para gestionar las clasificaciones con el siguiente esquema de tablas, que debes crear y rellenar a partir del script proporcionado:

EQUIPOS		
<b>CodEquipo</b>	NUMBER, tamaño 4	
Nombre	VARCHAR2, tamaño 30	Obligatorio
Nacionalidad	VARCHAR2, tamaño 20	
NombreDirector	VARCHAR2, tamaño 20	Todo en mayúsculas

CICLISTAS		
<b>Dorsal</b>	NUMBER, tamaño 3	Entre 1 y 99
Nombre	VARCHAR2, tamaño 30	Obligatorio
Nacionalidad	VARCHAR2, tamaño 20	
CodEquipo	NUMBER, tamaño 4	
FechaNacimiento	DATE	

ETAPAS		
<b>NumEtapa</b>	NUMBER, tamaño 2	
NumKms	NUMBER, tamaño 3	
Tipo	VARCHAR2, tamaño 30	
Fecha	DATE	

CLASIFICACIONETAPAS		
<b>NumEtapa</b>	NUMBER, tamaño 2	No Nulo
<b>Dorsal</b>	NUMBER, tamaño 3	No Nulo
Posicion	VARCHAR2, tamaño 8	'Abandono' o entre '1' y '99'
DistanciaAlGanador	VARCHAR2, tamaño 8	

Deberá entregarse el script necesario para la creación del paquete, procedimiento, función y triggers solicitados. Al final del script de creación deben incluirse sentencias que permitan la prueba del procedimiento, función y triggers con sus distintas casuísticas. De esta forma se podrá comprobar que todo funciona correctamente. No olvides implementar código de calidad y óptimo además de incluir comentarios en tu código para que resulte más fácil su comprensión.

1. Realizar un paquete que contenga todos los procedimientos y funciones que se piden en este ejercicio **(1 punto)**
2. Realiza un procedimiento llamado listado muestre todos los equipos y el número de jugadores que pertenecen a cada equipo con el siguiente formato **(3 puntos)**

Nombre: *nombreEquipo* Nacionalidad: *nacionalidad* Nombre del director: *nombre*

*NombreCiclista1º*      *Fecha nacimiento*  
*NombreCiclista2º*      *Fecha nacimiento*  
 -----  
*NombreCiclistaN*      *Fecha nacimiento*

Nombre: *nombreEquipo* Nacionalidad: *nacionalidad* Nombre del director: *nombre*

*NombreCiclista1º*      *Fecha nacimiento*  
*NombreCiclista2º*      *Fecha nacimiento*  
 -----  
*NombreCiclistaN*      *Fecha nacimiento*

....

2. Crear una función que devuelva el número de carreras que han ganado los corredores de un equipo. El nombre del equipo se le pasará por parámetro. Si no existe el equipo deberá generar una excepción. **(1 punto)**
3. Realiza un trigger que impida que haya más de cuatro ciclistas en un equipo. Si hay 4 no se podrán insertar más ciclistas por lo que deberá lanzar una excepción **(2 puntos)**
4. Crea una tabla llamada memoria con un único campo de tipo *varchar* llamado *descripcion* y realizar un trigger o los trigger que creas necesario para registrar la pertenencia de un ciclista a un equipo. Debe guardar la siguiente información: **(3 puntos)**

- El jugador <***nombreJugador***> ha empezado a formar parte del equipo <***NombreEquipo***> el día <***la fecha correspondiente***>
- El jugador <***nombreJugador***> ha dejado de formar parte del equipo <***NombreEquipo***> el día <***la fecha correspondiente***>