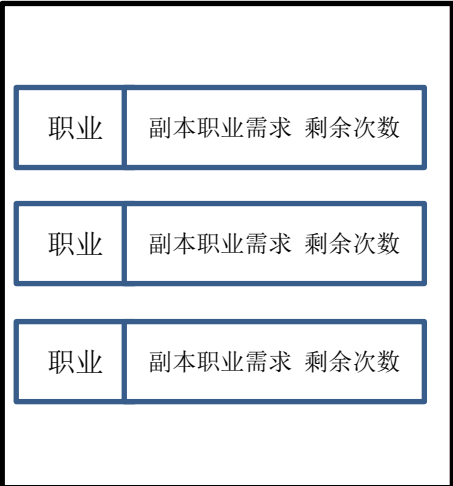
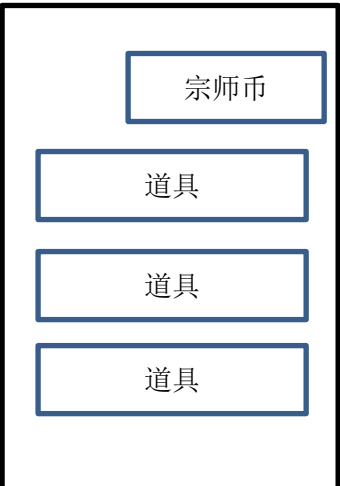


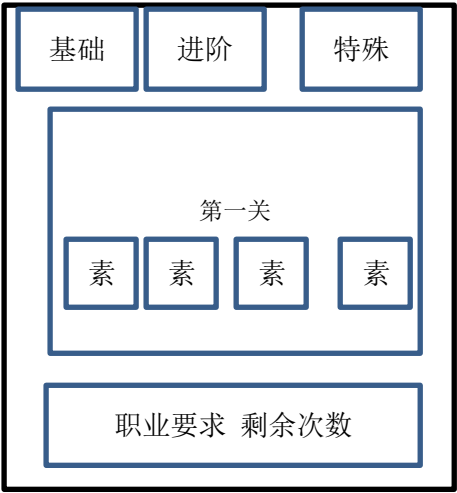
职业技能调整

- 1. 职业技能取消与等级挂钩
- 2. 每个职业初始拥有 1 个技能技能等级为 1 级
- 3. 关卡会掉落的相关技能碎片
- 4. 每项技能均有品质等级，品质等级与玩家无关，与徒弟有关，徒弟需要进阶才能够使用更高级的职业技能
- 5. n 片技能碎片可以使角色学习相关技能
- 6. N 片碎片，需要配合碎片图纸（更新版本可掉）合成相应的高阶碎片，10 个高阶碎片可以使技能升级。
- 7. （美术资源）学习技能以及升级技能界面以及动画，技能碎片以及图纸相应图片，调整角色升级界面时的界面（去掉技能相关升级内容）

职业试炼以及转职调整

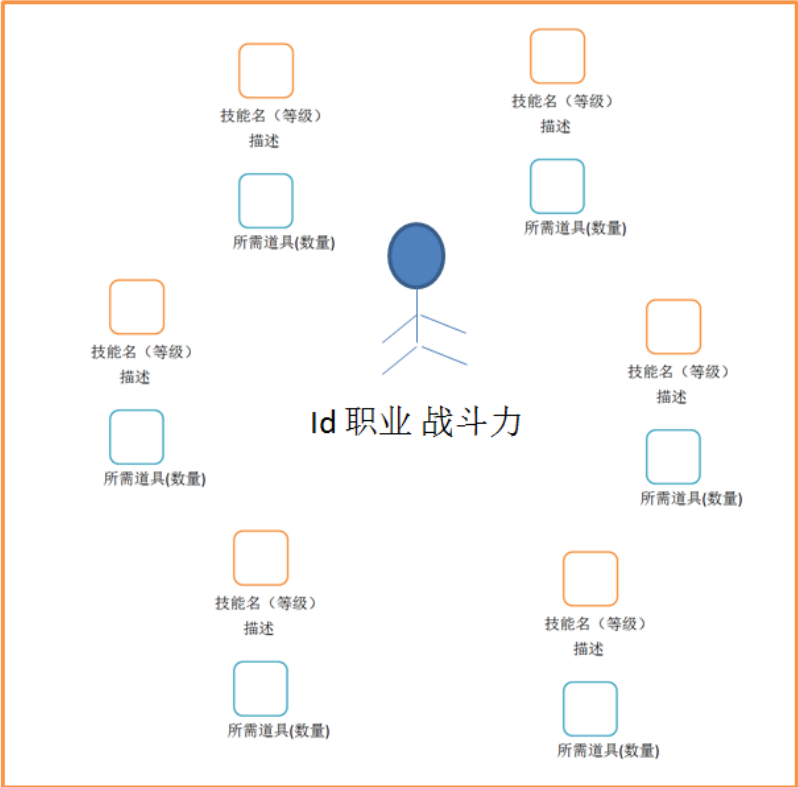
- 1. 需要挑战成功相应关卡方可进行转职
- 2. 相应关卡有职业准入条件
- 3. 该挑战无法组好友，但能够组师徒
- 4. 增加职业试炼活动
  - a) 每日只可挑战 1 次，vip 可提升重置次数，1 个职业只能够用一次。
  - b) 一共 3 关，输了就无法继续，打完 1 关可以打下 1 关
  - c) 第 1 关掉落：1 号 2 号技能碎片以及技能书
  - d) 第 2 关掉落：3 号 4 号技能碎片以及技能书
  - e) 第 3 关掉落：5 号以及 6 号大招碎片以及技能书
  - f) 加入精英模式，精英模式掉落高阶技能书
  - g) 初期开设 2 档：第一档准入条件为初阶职业，二档准入条件为高阶职业
  - h) 后期对应开设相关职业试炼，特殊职业暂时归为 1 类
- 5. 增加转职试炼活动
  - a) 挑战相应职业，高阶职业对应低阶职业准入
  - b) 收集到 10 片职业碎片即可转职
  - c) 每日每个职业均可挑战 1 次 vip 可增加重置次数
  - d) 特殊时期开设限时职业副本
- 6. 职业试炼以及转职试炼获胜后能获得的宗师币，用以兑换特殊职业以及特殊职业技能书和碎片
- 7. （美术资源）宗师商店界面，职业对应试炼界面、3 关对应界面，转职界面修改





宗师相关内容在主界面做一个入口

技能学习界面，可以从主界面切入（角色界面也可切入）



点击图纸可以选择合成道具，