

1. 悬赏挑战需要使用挑战币才能够进行
2. 不同等级的悬赏对挑战币使用数量不同（1 级 1,2 级 2，3 级 3，强化石 1-2 消耗 3-4 消耗 2，5-6 级消耗 3）
3. 挑战币于每日 12 点、20 点可以进行领取
4. 玩家领取挑战币之后，进入可被掠夺周期，直至下一次领取期间挑战币可被其他玩家掠夺，掠夺数量最多为其产出的 70%（向下取整）
5. 初始玩家可拥有挑战币上限,9，提升 vip 可以提升拥有的挑战币上限。可收集数量为 5，每多 1 名徒弟，其收集挑战币数量+1，当可收集数量>15 时，每 2 名徒弟收集数量+1
6. 掠夺相关
 - a) 玩家自身以及所有徒弟均分布在一个副本中，每个角色均有 0.5 的概率掉落挑战币
 - b) 可被掠夺的玩家会进入列表，系统会给每人分配 3 个可供掠夺的目标，上面会显示对方的整体战斗力以及可被掠夺的挑战币数量，玩家可以点击后进入界面查看所有师徒以及其角色具体信息
 - c) 若玩家可领取的代币不足 30%的产出，则不会再进入被掠夺列表
 - d) 玩家等级一定以下则不能进入被掠夺列表
 - e) 玩家被掠夺后，会有被掠夺列表，会显示掠夺的玩家以及掠夺挑战币的数量，玩家可以进行复仇