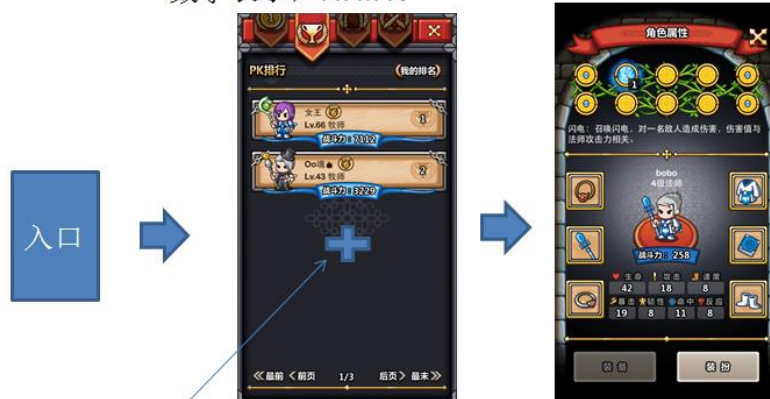


师匠系统（分身）

1. 玩家可以招募徒弟，并且授予其已经习得的职业以及相关技能
2. 需要通过收集契约碎片招募徒弟，契约碎片从宝箱才能获得，每次解锁徒弟对应的契约碎片会越来越多，高阶契约碎片能够额外招募徒弟
3. 徒弟对应职业可供选择，选择完成后无法更改
4. 可以对徒弟进行洗点
5. 徒弟可以直接习得师匠相关职业的全部技能，不过需要素材来升级徒弟才能够解锁
6. 徒弟装备需要单独强化升级
7. 徒弟可以穿着剩余的时装
8. 准入关卡
 - a) 悬赏挑战允许师匠与徒弟一同进入
 - b) 普通战役以及无尽关允许分身与队友同时进入
9. （美术资源）
 - a) 功能集成进主界面的转职按钮
 - b) 转职界面中需要陈列所有已获得职业，其中主职业为实体，限时其拥有的技能以及装备属性，副职可以左右切换，身体有一定透明度，同样显示其技能以及装备属性，可以选择为分身穿着时装，同时在分身下方有“本体转职”的按钮
 - c) 出征的组队界面添加切换分身按钮。

- 第一个为自己下面为徒弟界面要有区分
- 徒弟的等级替换为用罗马数字表示，I II III IV



最下方有增加徒弟按钮，点击增加会有条件限制（等级以及素材），满足条件后，可创建新的徒弟，创建界面同角色创建界面（上方职业选择内容需更改）

- 点击角色之后进入角色界面（取消原有的点击左上角进入角色界面的设定）



点击装备后，跳出的装备信息，
下方增加锻造按钮点击直接
跳转至锻造界面



锻造界面需增加
角色切换按钮