## 师匠系统 (分身)

- 1. 玩家可以招募徒弟,并且授予其已经习得的职业以及相关技能
- 2. 需要通过收集契约碎片招募徒弟,契约碎片从宝箱才能获得,每次解锁徒弟对应的契约碎片会越来越多,高阶契约碎片能够额外招募徒弟
- 3. 徒弟对应职业可供选择,选择完成后无法更改
- 4. 可以对徒弟进行洗点
- 5. 徒弟可以直接习得师匠相关职业的全部技能,不过需要素材来升级徒弟才能够解锁
- 6. 徒弟装备需要单独强化升级
- 7. 徒弟可以穿着剩余的时装
- 8. 准入关卡
  - a) 悬赏挑战允许师匠与徒弟一同进入
  - b) 普通战役以及无尽关允许分身与队友同时进入

## 9. (美术资源)

- a) 功能集成进主界面的转职按钮
- b) 转职界面中需要陈列所有已获得职业,其中主职业为实体,限时其拥有的技能以及 装备属性,副职可以左右切换,身体有一定透明度,同样显示其技能以及装备属性, 可以选择为分身穿着时装,同时在分身下方有"本体转职"的按钮
- c) 出征的组队界面添加切换分身按钮。