分身组队功能

1. 玩家分身即其他职业
2. 分身为部分透明化
3. 玩家与分身组队战斗，分身无法获得熟练度
4. 加入分身PK功能，功能同原有pk，但玩家能操纵1个角色进入关卡与对方的1名角色pk，战胜之后进入下一层，每一层均有对方的1个角色，直到将对方所有分身以及本体击败。每一层的玩家失败之后，可以选择分身进行挑战。
5. 分身可以穿着多余的时装
6. 准入关卡
   1. 时装挑战只允许分身进入
   2. 普通战役允许分身与队友同时进入
   3. 公会战分允许分身与不允许分身两种
   4. 悬赏与无尽关允许队友与分身
7. （美术资源）
   1. 功能集成进主界面的转职按钮
   2. 转职界面中需要陈列所有已获得职业，其中主职业为实体，限时其拥有的技能以及装备属性，副职可以左右切换，身体有一定透明度，同样显示其技能以及装备属性，可以选择为分身穿着时装，同时在分身下方有“本体转职”的按钮
   3. 出征的组队界面添加切换分身按钮。