

Kullanılacak Teknolojiler

- Nodejs
- Cordova (mobil için)
- MySQL

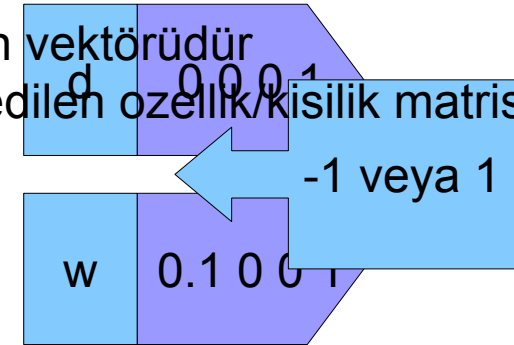
Yapılacaklar

- Kullanıcılardan alınan feedback verileri , verimadenciligi için kullanılacak
- Yapı esnek olacak, eğer yeni özellik eklenir, yerleri ortalamaya göre dolduralacak

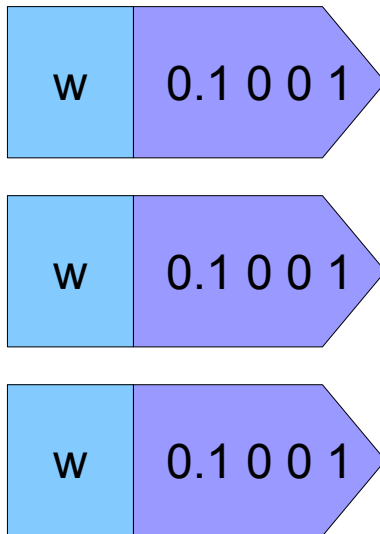
Özellikten kasit;Büyük burun gibi görünüş özellikleridir



D özelliklerin vektörüdür
W ise elde edilen özellik/kisilik matrisidir

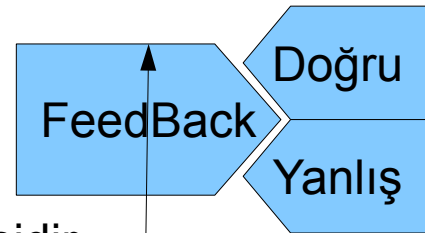


sonuçlar



Kitaplardan cıkarılan
Özellik/Kisilik ağırlık matrisidir

W_i



W_k

kullanıcıdan

W_k , kullacılardan alınan verilerin
veri madenciliğine tabi tutularak elde edilen a

Kitaptan

Sonucdan kasit kisilik ozellikleridir. Misal : Tutumlu olmak

Özellikler

Gruplanır

Özellik Grubu 1

1. Özellik

2. Özellik

Özellik Grubu 2

3. Özellik

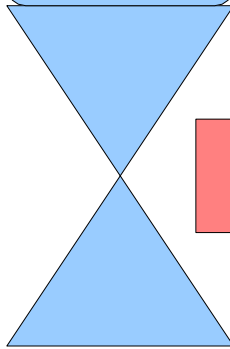
Sonuçlar

- 1 : sahip
- 0 : sahip değil
- -1 : zıt özelliğe sahip
-

Kişilik No	+ Kişilik	- Kişilik
0	sonuc0	sonuc1

Wi

Her S için



S_i

=

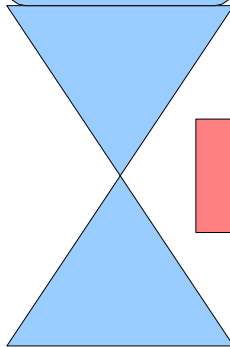
W_i

*

d

Ozellik ve ağırlık matrisi çarpılarak
Sonuç(kişilik matrisi) elde edilir

Her k için



K_i

=

Poz

-

Negatif

Kişilikler

Kisiligin elde edilmesi icin Pozitif sonuç ile

feedback

- Kişiliklere göre feedbackler,
ip/karakter/kişilikno/feedback/version olarak
veritabanına kaydedilir

ip	Xxx.xxx.xxx str
karakter	HEX str
kisilikno	0 -> 150 int
deger	-1 , 0 ,1
version	0 int

Birde eşsiz id ve tarih