

Erciyes Üniversitesi
Mühendislik Fakültesi
Bilgisayar Mühendisliği

Flutter'da Uygulama Yayınlama

Mobile Application Development Dersi

Dr. Öğr. Üyesi. Fehim KÖYLÜ

Öğrenci: Ahmet Faruk Çuha

Öğrenci No : 1030510500

Flutter Uygulamayı Play Store'da Yayınlama

1. Uygulama Bilgilerini Düzenleyelim

`android/app/build.gradle` dosyasını açıp bilgileri kendimize göre ayarlıyoruz:

```
applicationId "com.seninpaketin.uygulamaadi"  
versionCode 1  
versionName "1.0.0"  
minSdkVersion 21
```

`applicationId` uygulamanın kimliği, `versionCode` ve `versionName` sürüm bilgileri, `minSdkVersion` ise minimum Android sürümü. Bunları projeye uygun dolduralım.

2. Uygulamayı İmzalamak

Play Store için uygulamayı imzalamamız gerekiyor. Terminalde şu komutu çalıştıralım:

```
keytool -genkey -v -keystore key.jks -keyalg RSA -keysize 2048 -validity
```

Bu, `key.jks` adında bir imza dosyası oluşturur. Sorulan bilgileri dikkatlice girelim. Sonra `android` klasörüne `key.properties` dosyası oluşturup şunları yazalım:

```
storePassword=seninsifren  
keyPassword=seninsifren  
keyAlias=key  
storeFile=key.jks
```

Ardından `android/app/build.gradle` dosyasına imza ayarlarını ekleyelim:

```
signingConfigs {  
    release {  
        keyAlias keystoreProperties['keyAlias']  
        keyPassword keystoreProperties['keyPassword']  
        storeFile file(keystoreProperties['storeFile'])  
        storePassword keystoreProperties['storePassword']  
    }  
}
```

}

}

Böylece imza işi tamam, devam edelim.

3. Yayın Paketini Hazırlayalım

Uygulamamızı paketlemek için terminalde şu komutu çalıştıralım:

```
flutter build appbundle
```

Bu, **.aab** (Android App Bundle) dosyasını oluşturur. Play Store AAB'yi tercih ettiği için bunu kullanalım.

4. Google Play Console'a Gidelim (Detaylı)

Şimdi uygulamamızı Play Store'a yüklemek için Google Play Console'a girelim. Adres şu:

<https://play.google.com/console>. Tek seferlik bir kayıt ücreti var, bunu ödeyip hesabını aktif edelim.

- **Yeni Uygulama Oluşturma:** Console'da sol menüden "Tüm uygulamalar"a tıklayıp "Uygulama oluştur" butonuna basalım. Uygulamanın adını girelim. Dil seçimi ve uygulama türünü belirleyelim. Ücretli mi ücretsiz mi olacağına da burada karar verelim.
- **AAB Dosyasını Yükleme:** Uygulama oluşturulduktan sonra, sol menüden "Üretim" sekmesine gidelim. Burada "Sürüm oluştur" butonuna tıklayıp "Uygulama paketi" seçeneğini seçelim. Daha önce oluşturduğumuz **.aab** dosyasını buraya sürükleyip bırakalım veya dosya seçerek yükleyelim. Yükleme tamamlanınca sürüm notlarını ekleyelim.
- **Mağaza Sayfasını Düzenleme:** Sol menüden "Mağaza varlığı" kısmına gidelim. Burada şunları yapalım:
 - **Uygulama İkonu:** 512x512 piksel boyutunda bir PNG dosyası yükleyelim.
 - **Ekran Görüntüleri:** Uygulamanın nasıl görüldüğünü gösteren en az 2, en fazla 8 ekran görüntüsü ekleyelim.
 - **Açıklama:** Uygulamanın ne işe yaradığını anlatan kısa ve uzun bir açıklama yazalım. Kısa açıklama 80 karakteri geçmesin, uzun açıklama ise 4000 karaktere kadar olabilir.
 - **Kategoriler ve Etiketler:** Uygulamanın kategorisini seçelim ve ilgili etiketler ekleyelim.
- **İçerik Derecelendirmesi:** Sol menüden "İçerik derecelendirmesi" kısmına girelim. Burada bir anket dolduracağız. Uygulamanın içeriği (örneğin, şiddet, dil, satın alma) hakkında sorular sorulacak. Doğru cevaplayalım, bu, uygulamanın yaş sınırı için önemli.
- **Uygulama Erişimi ve İzinler:** Uygulamanın herkese açık mı yoksa belirli kullanıcılarla sınırlı mı olacağını seçelim. Ayrıca, uygulamanın kullandığı izinleri (örneğin, kamera, konum) açıklayalım. Play

Store, bu konuda şeffaf olmamızı istiyor.

- **İncelemeye Gönderme:** Tüm bilgileri doldurduktan sonra, sağ üstteki "İncelemeye gönder" butonuna basalım. Önce bir özet ekranı çıkacak, her şeyin doğru olduğundan emin olalım. Eğer eksik bir şey varsa, sistem bize söyleyecek. Sonra "Üretime gönder" deyip beklemeye başlayalım.