

PROJECT: Lord of the Rings

Tolkien Estate

Boromir

Project start date: 10/10/2023

Scrolling increment: 0

Legend:

On track

Low risk

Med risk

High risk

Unassigned

October

We hebben de Cases per dag ingedeeld omdat van tevoren niet precies in te schatten is hoeveel tijd ervoor nodig is

Milestone description	Category	Assigned to	Depends on	Start	Days
Use cases					
Hoofdmenu	High Risk	Sem, Thijs (design) Ryan, Ruben (code)		10/10/2023	1
Case 10: Avonturen selectie scherm	High Risk	Rick	Hoofdmenu	10/10/2023	1
Avonturen schrijven	High Risk	Sem, Efehan, Thijs		11/10/2023	2
Case 6: Keuze menu maken	High Risk	Rick	Avonturen	11/10/2023	1
Case 9: Eindscherm weergeven	Med Risk	Sem	Avonturen	11/10/2023	1
Case 7: (Stoppen en) teruggaan naar hoofdmenu	Med Risk	Ryan	Hoofdmenu	11/10/2023	1
Case 4: Nieuwe karakters kunnen maken	Med Risk	Ryan, Sem, Efehan	Hoofdmenu	11/10/2023	1
Case 11: Een mogelijkheid om als admin in te kunnen loggen	Med Risk	Ruben	Hoofdmenu	11/10/2023	1
Case 5: Karakter kunnen verwijderen uit het programma	Med Risk	Efehan	Hoofdmenu, Case 4	11/10/2023	1
Case 13: Stoppen in het verhaal en teruggaan in het verhaal	Med Risk	Thijs	Case 3	11/10/2023	1
Case 3: Karakters kunnen selecteren en aanpassen in het hoofdmenu	Med Risk	Efehan	Hoofdmenu, Case 4, Case 5	11/10/2023	1
Case 2: De gebruiker kan keuzes maken in het verhaal	Low Risk	Ryan, Ruben	Avonturen, Case 6, Case 3	12/10/2023	1
Case 8: progressiebalk	Low Risk	Ryan, Ruben	Avonturen, Case 6, Case 2	12/10/2023	1
Case 12: Maak Item lijst en extra optie bij slecht einde als easter egg.	Low Risk	Rick	Avonturen	12/10/2023	1
Case 14: Er wordt een splash screen gemaakt die geschowt wordt tijdens het opstarten.	Low Risk	Thijs	Hoofdmenu	12/10/2023	1
Afronding project	High Risk	Iedereen	Alles	13/10/2023	1

To add more data, insert new  
rows ABOVE this one

