Programación 1

Tarea 1

1. Realizar un programa que imprima en pantalla su nombre y su correo electrónico.

```
package tarea1;

//1. Realizar un programa que imprima en pantalla su nombre y su correo
electrónico.//

public class Ejercicio1 {

   public static void main(String[] args) {

        System.out.println("Nombre: Farinel Rosa Reyes");
        System.out.println("Correo: Farinelrosa04@gamil.com");
   }
}
```

2. Realizar un programa que imprima los números del 1 al 10 utilizando ciclos.

```
package tarea1;

// 2. Realizar un programa que imprima los números del 1 al 10 utilizando
ciclos.//

public class Ejercicio2 {

   public static void main(String[] args) {

     int N = 1;
     for (N= 1; N<= 10; N++){
          System.out.println(N);

     }

}</pre>
```

3. Realizar un programa que imprima los números pares del 2 al 10 utilizando ciclos.

```
package tarea1;

// 3. Realizar un programa que imprima los números pares del 2 al 10
utilizando ciclos.//

public class Ejercicio3 {

   public static void main(String[] args) {

     int N = 1;
     for (N= 1; N<= 10; N++){
        if (N%2 == 0){
             System.out.println(N);
        }

     }
}</pre>
```

4. Realizar un programa que imprima la sumatoria de los números del 1 al 20 utilizando ciclos.

```
package tarea1;

//4. Realizar un programa que imprima la sumatoria de los números del 1 al 20
utilizando ciclos.//

public class Ejercicio4 {

   public static void main(String[] args) {

      int n = 20, suma= 0, i= 1;
      while (i <= n){
         suma = suma + i;
         i++;
         System.out.println( suma);
      }

   }
}</pre>
```