

# گودو GDScript روتین ها | آموزش | قسمت 26

Coroutines | Godot GDScript Tutorial | Ep 26



## این وب سایت از کوکی ها استفاده می کند

این وب سایت از کوکی ها برای بهبود تجربه کاربری استفاده می کند. با استفاده از وب سایت ما، شما با تمام کوکی ها مطابق با خط مشی کوکی ما موافقت می کنید. ادامه مطلب

طیقه بندی نشده   کارایی   به شدت ضروری است ☒

همه را رد کنید   پذیرفتن تمامی موارد

نمایش جزئیات

پشتیبانی شده توسط اسکرینیت کوکی

## کوروتین ها و بازده

یک جزء رایانه ای که با اجازه دادن به تعلیق و از سرگیری اجرا، برنامه های فرعی را برای چندوظیفه غیر پیشگیرانه تعمیم می دهد : Coroutines

زیر روال ها: مجموعه ای از دستورالعمل ها که برای انجام یک عملیات پرکاربرد در یک برنامه طراحی شده اند

برای درک کوروتین ها، باید بدانیم پردازش متوالی چگونه کار می کند.

## پردازش متوالی

پردازش متوالی کد را خط به خط به ترتیب از ابتدا تا انتها به ترتیب دریافت شده اجرا می کند.

(کد شما به صورت متوالی اجرا می شود مگر اینکه چیز دیگری مشخص شده باشد (رشته ها GDScript در

:بیابید نگاهی به این مثال بیندازیم

```
func _ready():
    addHealth(10)
    print('finished!')

func addHealth(lifePoints):
    print('lifePoints called!')
```

حال اجازه دهید نحوه اجرای کد به صورت متوالی را بررسی کنیم.



به طور معمول، کد خط به خط اجرا می شود. یک تابع دارای کدی است که باید ابتدا همه چیز را اجرا کند، و اگر تابعی فراخوانی شده باشد، فقط یک لحظه کوتاه برای مکث زمان می‌گذرد.

متد تمام کدها را در داخل بلوک خود اجرا می کند مگر اینکه متد دیگری فراخوانی شده باشد که در آن بلوک مکث می شود و به تابع تازه (**ready\_**) این موردی است که منتقل می شود (**addHealth(lifepoints)**) فراخوانی شده

## Coroutines نحوه استفاده از

متد استفاده کنید**resume** متد و**yield** برای استفاده از کوروتین ها باید از دو روش

به روش بازده ادامه می دهد**resume** متد یک تابع را متوقف می کند، در حالی که متد**yield**

```
func _ready():
    var pausedFunction = addHealth(10)
    print('finished!')
    pausedFunction.resume() # resume the addHealth call

func addHealth(lifePoints):
    yield() # pause the function
    print('lifePoints called!')
```

### این وب سایت از کوکی ها استفاده می کند

این وب سایت از کوکی ها برای بهبود تجربه کاربری استفاده می کند. با استفاده از وب سایت ما، شما با تمام کوکی ها مطابق با خط مشی کوکی ما موافقت می کنید. ادامه مطلب

✓ به شدت ضروری است کارایی طبقه بندی نشده

همه را رد کنید پذیرفتن تمامی موارد

نمایش جزئیات

پشتیبانی شده توسط اسکریپت کوکی

# مجوز مشترک خلاق



Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 تحت مجوز Godot Tutorials گودو | ویدئو و مقاله قسمت 26 توسط GDScript روتین ها | آموزش مجوز دارد International.

عشق را پخش کنید، اگر به شما کمک کرد این را به اشتراک بگذارید

- با ایمیل به اشتراک بگذارید
- به اشتراک بگذارید REDDIT در
- در فیسبوک به اشتراک بگذارید
- در توییتر به اشتراک بگذارید

## در خبرنامه من مشترک شوید

(: به خبرنامه ما بپیوندید و اخبار را در صندوق پستی خود دریافت کنید! ما هم از اسپم متنفریم، از من چیزی دریافت نخواهید کرد

اشتراک در

...پست الکترونیک

آموزش گودو

سایت اینترنتی

منابع

مجاز

دیگر

دوره های آموزشی

گودو

سیاست حفظ حریم خصوصی

با من تماس بگیر  
اطلاعات وب سایت

ترلو

خط مشی کوکی

درمورد من

Github

شرایط و ضوابط

سلب مسئولیت



### این وب سایت از کوکی ها استفاده می کند

این وب سایت از کوکی ها برای بهبود تجربه کاربری استفاده می کند. با استفاده از وب سایت ما، شما با تمام کوکی ها مطابق با خط مشی کوکی ما موافقت می کنید. ادامه مطلب

طبیقه بندی نشده   کارایی   به شدت ضروری است

همه را رد کنید   پذیرفتن تمامی موارد

نمایش جزئیات

پشتیبانی شده توسط اسکریپت کوکی