

Godot-Tutorials-Gdscript-02 / [Gdscript مقدمه به](#) / [دوره های آموزشی](#)

اپراتورها و اپراتورها | آموزش گودو | قسمت 02 GDScript



قسمت قبلی

قسمت بعدی

مواد آموزشی

اپراتورها و اپراتورها

GDScript سلام و خوش آمدید به سری آموزش های بنیادی

.بررسی می کنیم Godot GDScript در این قسمت، عملگر و عملوندها را در

اپراتورها چیست؟

.اپراتورها به شما این امکان را می دهند که متغیرها/ثابت ها را "عملکرد" یا دستکاری کنید

.عملگرها نمادهایی هستند (،،، = و > غیره +) که به برنامه دستور انجام یک کار را می دهند

عملوند چیست؟

.عملوند یک متغیر، ثابت یا عبارت است که بر روی عملگر عمل می کند

```
var a = 1 + 2
```

+. در این مثال، اعداد صحیح 1و عملوند2 هستند . نماد عملگر است

.اپراتور به برنامه دستور می دهد تا اعداد 1 و 2 را با هم جمع کند

. = علاوه بر این، =نماد عملگر انتساب است. دستور می دهد همه چیز در سمت چپ نماد به متغیر سمت چپ تخصیص داده شود

عملگرهای حسابی

اپراتورها	شرح
+	اپراتور اضافه
-	عملگر تفریق
*	عملگر ضرب
/	اپراتور بخش

.این عملگرها خود توضیحی هستند

.شما عملوندها را جمع، تفریق، ضرب و تقسیم خواهید کرد

```
1 + 2 # addition operand
1 - 2 # subtraction operand
1 * 2 # multiplication operand
1 / 2 # division operand
```

اپراتورهای رابطه ای

.عملگرهای رابطه ای زمانی استفاده می شوند که بخواهید عملوندها را با هم مقایسه کنید

اپراتورها	شرح
==	برابر با اپراتور
!=	با اپراتور برابر نیست
>	بزرگتر از اپراتور

اپراتورها	شرح
>=	بزرگتر یا مساوی با اپراتور
<	کمتر از اپراتور
<=	کمتر یا مساوی با اپراتور

`true/false` هنگام استفاده از عملگرهای رابطه ای، مقداری که به شما برگردانده می شود یک مقدار بولی است.

مقدار برگردانده می شود `true` اگر عبارت رابطه ارضا شود (اگر درست باشد)، یک

برگردانده می شود `false` اگر یک عملگر رابطه ای راضی نباشد (اگر نادرست باشد)، مقداری از

```
1 == 2 # returns false
1 != 2 # returns true
1 > 2 # returns false
1 >= 2 # returns false
1 < 2 # returns true
1 <= 2 # returns true
```

مقادیر بازگشتی از عملگر بزرگتر/کوچکتر را در نظر داشته باشید.

```
2 > 2 # returns false
2 < 2 # returns false
2 >= 2 # returns true
2 <= 2 # returns true
```

عملگرهای منطقی

یک عملوند را با هم مقایسه کنید `true/false` عملگرهای منطقی زمانی استفاده می شوند که بخواهید مقادیر

استفاده می‌کنید `while` و حلقه‌های `if` معمولاً از عملگرهای منطقی در داخل دستورات

اپراتورها	شرح
&& (AND)	و اپراتور
(یا)	یا اپراتور
!	اپراتور نیست (نه)!

- شما از `&&` عملگر برای بررسی درست بودن دو عملوند استفاده می کنید
- شما از `||` عملگر برای بررسی درست بودن یکی از دو عملوند استفاده می کنید
- شما از `!` عملگر برای بررسی نادرست بودن عملوند استفاده می کنید

```
true && true # returns true
false && true # returns false
false || true # returns true
false || false # returns false
!false # returns true
!true # returns false
```

مجوز مشترک خلاق



عشق را پخش کنید، اگر به شما کمک کرد این را به اشتراک بگذارید

در توییتر به اشتراک بگذارید

در فیسبوک به اشتراک بگذارید

به اشتراک بگذارید REDDIT در

با ایمیل به اشتراک بگذارید

در خبرنامه من مشترک شوید

(: به خبرنامه ما بپیوندید و اخبار را در صندوق پستی خود دریافت کنید! ما هم از اسپم متنفریم، از من چیزی دریافت نخواهید کرد

اشتراک در

...پست الکترونیک



سایت اینترنتی

منابع

مجاز

دیگر

دوره های آموزشی

گودو

سیاست حفظ حریم خصوصی

با من تماس بگیر اطلاعات وب سایت

ترلو

خط مشی کوکی

درمورد من

Github

شرایط و ضوابط

سلب مسئولیت

