

[دوره های آموزشی](#) / [Gdscript مقدمه به](#) / Godot-Tutorials-Gdscript-05

کنوانسیون های نامگذاری | آموزش گودو | قسمت 05 GDScript

Naming Conventions | Godot GDScript Tutorial | Ep 05



قسمت قبلی

قسمت بعدی

مواد آموزشی



قراردادهای نامگذاری

GDScript. سلام و خوش آمدید به سری آموزش های بنیادی

.می پردازم GDScript در این قسمت، من به بررسی قراردادهای نامگذاری در گودو

قراردادهای نامگذاری چیست؟

قراردادهای نامگذاری مجموعه ای از قوانین برای انتخاب دنباله کاراکترهایی هستند که برای شناسه هایی که متغیرها، توابع، کلاس ها و سایر موجودات در کد منبع را نشان می دهند استفاده می شود.

مشکلات مبتدی هنگام نامگذاری متغیرها

- زمان کافی را برای نامگذاری قراردادها صرف نکنید
- استفاده از متغیرهای تک کاراکتری در یک پروژه واقعی
- ترس از استفاده از نام های طولانی برای متغیرها

نمونه هایی از نام متغیرهای بد

```
# variable name is a single character
var x = 100

# unsearchable name, the name has no meaning
var x1 = 100

# never include data types inside a name
var intHealth = 100
```

بهبود نام متغیرها

```
# variable name is a single character
var x = 100

# better variable name
var playerHealth = 100

# even better variable name, explains intent
var playerHealth: int = 100
```

یک استاندارد برای نام متغیرها در نظر بگیرید

:استفاده از موارد زیر را در نظر بگیرید

- camelCase برای متغیرها: `var camelCase`.
- SNAKE_UPPERCASE برای ثابت ها: `const SNAKE_UPPERCASE`
- CamelCase برای توابع: `func camelCase`:
- PascalCase برای کلاس ها: `class_name MainPlayer`

:گودو یک دستورالعمل رسمی به سبک کتوانسیون نامگذاری دارد که می توانید آن را نیز دنبال کنید

- [کتوانسیون رسمی نامگذاری گودو](#)

مجوز مشترک خلاق



Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 تحت مجوز Godot Tutorials توسط Ep 05 گودو | ویدیو و مقاله GDScript کتوانسیون های نامگذاری | آموزش میجوز دارد International

عشق را پخش کنید، اگر به شما کمک کرد این را به اشتراک بگذارید

در توییتر به اشتراک بگذارید

در فیسبوک به اشتراک بگذارید

به اشتراک بگذارید در REDDIT

با ایمیل به اشتراک بگذارید

در خبرنامه من مشترک شوید

(: به خبرنامه ما بپیوندید و اخبار را در صندوق پستی خود دریافت کنید! ما هم از اسپم متنفریم، از من چیزی دریافت نخواهید کرد

در... پست الکترونیک

اشتراک در

آموزش گودو

سایت اینترنتی

RESOURCES

LEGAL

OTHER

Courses

Godot

Privacy Policy

Contact Me

Trello

Cookie Policy

Website Info

Github

Terms & Conditions

درمورد من

Disclaimer

