

[دوره های آموزشی](#) / [Gdscript مقدمه به](#) / Godot-Tutorials-Gdscript-12

# GDScript فرهنگ لغت | آموزش گودو | قسمت 12

Dictionaries | Godot GDScript Tutorial | Ep 12



قسمت قبلی

قسمت بعدی

## مواد آموزشی

## لغت نامه ها

دیکشنری ها که به آن ها ذخیره کلید-مقدار نیز می گویند، محفظه های مرتبطی هستند که حاوی مقادیری هستند که توسط کلیدها ارجاع می شوند.

```
var simpleDictionary = {"name": "John"}
```

"John" در حالی که مقدار است **name** در کد بالا، کلید

:شما همچنین می توانید از انواع داده های دیگر به جز رشته ها به عنوان کلید استفاده کنید

```
var integerDictionary = {1: "John"}
var floatDictionary = {2.13: "Jane"}
var booleanDictionary = {true: "Sarah"}
```

## دسترسی به دیکشنری ها

```
# Create Dictionaries
var simpleDictionary = {"name": "John"}
var integerDictionary = {1: "Jane"}
var floatDictionary = {2.13: "Josh"}
var booleanDictionary = {true: "Sarah"}

# Retrieve values
var getJohn = simpleDictionary["name"] # "John"
var getJane = integerDictionary[1] # "Jane"
var getJosh = floatDictionary[2.13] # "Josh"
var getJohn = booleanDictionary[true] # "Sarah"

# You can use dot notation if retrieving string keys
var getJohnAgain = simpleDictionary.name # "John"
```

## تخصیص مقادیر به یک کلید موجود

```
var simpleDictionary = {"name": "John"}

# One way
simpleDictionary["name"] = "Jane"

# Another way
simpleDictionary.name = "Jane Doe"
```

## ایجاد جفت کلید-مقدار جدید

```
var simpleDictionary = {"name": "Jane"}

simpleDictionary["birthdate"] = "December 2020"

simpleDictionary.age = 0
```

## مقایسه جفت های کلید-مقدار دیکشنری ها

:را برمی گردانید false، اگر لغت نامه ها را با یک عملگر مقایسه مقایسه کنید، حتی اگر دیکشنری های مقایسه شده دقیقاً یکسان باشند

```
var simpleDictionary = {"name": "Jane"}
var sameDictionary = {"name": "Jane"}

if(simpleDictionary == sameDictionary):
    # Block of code never runs
```

روش زیر استفاده کنید`hash` برای به دست آوردن نتایج مورد نظر هنگام مقایسه دیکشنری ها از

```
var simpleDictionary = {"name": "Jane"}
var sameDictionary = {"name": "Jane"}

if(simpleDictionary.hash() == sameDictionary.hash()):
    # Block of code runs
```

## یک جفت کلید-مقدار را حذف کنید

روش زیر استفاده کنید`erase` برای حذف یک جفت کلید-مقدار، از

```
var simpleDictionary = {"name": "Jane"}

simpleDictionary.erase("name")
```

## مجوز مشترک خلاق



[Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International](#) تحت مجوز [Godot Tutorials](#) گودو | ویدیو و مقاله [قسمت 12 توسط GDScript فرهنگ لغت | آموزش](#) مجوز دارد.

## !عشق را پخش کنید، اگر به شما کمک کرد این را به اشتراک بگذارید

در توییتر به اشتراک بگذارید

در فیسبوک به اشتراک بگذارید

به اشتراک بگذارید در REDDIT

با ایمیل به اشتراک بگذارید

## در خبرنامه من مشترک شوید

(: به خبرنامه ما بپیوندید و اخبار را در صندوق پستی خود دریافت کنید! ما هم از اسپم متنفریم، از من چیزی دریافت نخواهید کرد

اشتراک در

...پست الکترونیک

دیگر	مجاز	منابع	سایت اینترنتی	آموزش گودو
با من تماس بگیر	سیاست حفظ حریم خصوصی	گودو	دوره های آموزشی	
اطلاعات وب سایت	خط مشی کوکی	ترلو		
درمورد من	شرایط و ضوابط	Github		

سلب مسئولیت

Hugo Framework آموزش گودو | وب سایت طراحی شده توسط ©2021