

[دوره های آموزشی](#) / [Gdscript مقدمه به](#) / Godot-Tutorials-Gdscript-21

# صادرات کلمه کلیدی | آموزش گودو | قسمت 21 GDScript

Export Keyword | Godot GDScript Tutorial | Ep 21



قسمت قبلی

قسمت بعدی

## مواد آموزشی

## صادرات کلمه کلیدی

**export** صادر کرد Godot در گودو، اعضای کلاس را می توان با استفاده از کلمه کلیدی به برنامه

کلمه کلیدی این است که ویرایش مقادیر متغیرهای عضو آسانتر است **export** مزیت استفاده از

```
export var example = "Hello!"
```

قابل مشاهده خواهد بود Godot نمونه متغیر اکنون در برنامه

## Data Type Safety صادرات با

```
export(String) var example
```

:مقدار به طور پیش فرض یک رشته خالی خواهد بود

```
export(int) var example
```

:مقدار به طور پیش فرض روی خواهد بود 0

## Enumeration صادرات با

```
export(int, "Up", "Down") var example
```

:گزینه های موجود بالا یا پایین هستند و مقدار به طور پیش فرض روی خواهد بود 0

## صادرات با محدوده عدد صحیح

```
export(int, 20) var example
```

می توانید مقداری بین 0 تا 20 وارد کنید

```
export(int, 10, 20) var example
```

می توانید مقداری بین 10 تا 20 وارد کنید

## مجوز مشترک خلاق



Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 تحت مجوز Godot Tutorials گودو | ویدیو و مقاله قسمت 21 توسط GDScript صادرات کلمه کلیدی | آموزش میچوز دارد [International](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/)

عشق را پخش کنید، اگر به شما کمک کرد این را به اشتراک بگذارید



در توییتر به اشتراک بگذارید



در فیسبوک به اشتراک بگذارید



به اشتراک بگذارید در REDDIT



با ایمیل به اشتراک بگذارید

## در خبرنامه من مشترک شوید

(: به خبرنامه ما بپیوندید و اخبار را در صندوق پستی خود دریافت کنید! ما هم از اسپم متنفریم، از من چیزی دریافت نخواهید کرد

✉ ...پست الکترونیک

اشتراک در

آموزش گودو

سایت اینترنتی

منابع

مجاز

دیگر

دوره های آموزشی

گودو

سیاست حفظ حریم خصوصی

با من تماس بگیر  
اطلاعات وب سایت

ترلو

خط مشی کوکی

درمورد من

Github

شرایط و ضوابط

سلب مسئولیت

