

Godot-Tutorials-Gdscript-22 / [Gdscript مقدمه به](#) / [دوره های آموزشی](#)

توابع تنظیم کننده و گیرنده | گودو | قسمت GDScript آموزش 22



این وب سایت از کوکی ها استفاده می کند

این وب سایت از کوکی ها برای بهبود تجربه کاربری استفاده می کند. با استفاده از وب سایت ما، شما با تمام کوکی ها مطابق با خط مشی کوکی ما موافقت می کنید. ادامه مطلب

طبیقه بندی نشده کارایی به شدت ضروری است ☒

همه را رد کنید پذیرفتن تمامی موارد

نمایش جزئیات

پشتیبانی شده توسط اسکریپت کوکی

تنظیم کننده و گیرنده

در برنامه نویسی، تنظیم کننده ها و دریافت کننده ها توابعی هستند که برای کنترل دسترسی به متغیرها استفاده می شوند. آنها هنگام ایجاد کلاس ها بسیار مفید هستند.

مقدار متغیر را برمی گرداند. تابع تنظیم کننده مقداری را برای یک متغیر عضو به روز می کند یا "تنظیم" می کند getter برای هر متغیر عضو، تابع

استفاده کنید getter و setter کلمه کلیدی به دنبال نام متد **setget** از setter/getter برای ایجاد یک متد

var <variable name> = <assignment value> setget <setter name> , <getter name>

یک تابع پایه/گیرنده

```
extends Node
class_name Human

# Both a setter & getter method established
var uniqueName = "John" setget setFunction, getFunction

func setFunction(param1):
    uniqueName = param1

func getFunction():
    return uniqueName
```

شما همچنین می توانید انتخاب کنید که آیا یک متغیر عضو فقط از یک متد تنظیم کننده یا دریافت کننده استفاده می کند

برای ایجاد تنها یک متد تنظیم کننده برای یک متغیر

```
extends Node
class_name Human

# Only setter method established
var uniqueName = "John" setget setFunction

func setFunction(param1):
    uniqueName = param1
```

برای استفاده فقط از یک تنظیم کننده، با اضافه کردن یک کاما ,و به دنبال آن نام متد تنظیم کننده شروع کنید

```
extends Node
class_name Human

# Only getter method established
var uniqueName = "John" setget , getFunction

func getFunction():
    return uniqueName
```



این وب سایت از کوکی ها استفاده می کند

این وب سایت از کوکی ها برای بهبود تجربه کاربری استفاده می کند. با استفاده از وب سایت ما، شما با تمام کوکی ها مطابق با خط مشی کوکی ما موافقت می کنید. ادامه مطلب

✓ به شدت ضروری است کارایی طبقه بندی نشده

همه را رد کنید پذیرفتن تمامی موارد

نمایش جزئیات

پشتیبانی شده توسط اسکریپت کوکی

مجوز مشترک خلاق



[Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International](#) تحت مجوز [Godot Tutorials](#) گودو | ویدئو و مقاله قسمت 22 توسط GDScript توابع تنظیم کننده و گیرنده | آموزش مجوز دارد

عشق را پخش کنید، اگر به شما کمک کرد این را به اشتراک بگذارید

- در توییتر به اشتراک بگذارید
- در فیسبوک به اشتراک بگذارید
- به اشتراک بگذارید در REDDIT
- با ایمیل به اشتراک بگذارید

در خبرنامه من مشترک شوید

:) به خبرنامه ما بپیوندید و اخبار را در صندوق پستی خود دریافت کنید! ما هم از اسپم متنفریم، از من چیزی دریافت نخواهید کرد

اشتراک در

...پست الکترونیک

آموزش گودو

سایت اینترنتی

RESOURCES

LEGAL

OTHER

Courses

Godot

Privacy Policy

Contact Me

Trello

Cookie Policy

Website Info

Github

Terms & Conditions

درمورد من

Disclaimer



این وب سایت از کوکی ها استفاده می کند

این وب سایت از کوکی ها برای بهبود تجربه کاربری استفاده می کند. با استفاده از وب سایت ما، شما با تمام کوکی ها مطابق با خط مشی کوکی ما موافقت می کنید. ادامه مطلب

کارایی به شدت ضروری است ✓

طبقه بندی نشده

همه را رد کنید پذیرفتن تمامی موارد

نمایش جزئیات

پشتیبانی شده توسط اسکریپت کوکی