Gdscript / Godot-Tutorials-Gdscript-02 مقدمه به / دوره های آموزشی

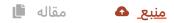
اپراتورها و اپراتورها | آموزش گودو | قسمت GDScript 02

Operators & Operands | Godot GDScript Tutorial | Ep 02



قسمت قبلي

قسمت بعدى



اپراتورها و اپراتورها

.GDScript سلام و خوش آمدید به سری آموزش های بنیادی

.بررسی می کنم Godot GDScript در این قسمت، عملگر و عملوندها را در

اپراتورها چیست؟

اپراتورها به شما این امکان را می دهند که متغیرها/ثابت ها را "عملکرد" یا دستکاری کنید.

.عملگرها نمادهایی هستند (٬٬٬ =و <غیره +) که به برنامه دستور انجام یک کار را می دهند

عملوند چیست؟

.عملوند یک متغیر، ثابت یا عبارت است که بر روی عملگر عمل می کند

```
var a = 1 + 2
```

+. در این مثال، اعداد صحیح 1و عملوند2 هستند . نماد عملگر است

اپراتور به برنامه دستور می دهد تا اعداد 1 و 2 را با هم جمع کند.

.= علاوه بر این، =نماد عملگر انتساب است. دستور می دهد همه چیز در سمت چپ نماد به متغیر سمت چپ تخصیص داده شود

عملگرهای حسابی

اپراتورها	شرح
+	اپراتور اضافه
-	عملگر تفریق
*	عملگر ضرب
/	اپراتور بخش

این عملگرها خود توضیحی هستند.

.شما عملوندها را جمع، تفریق، ضرب و تقسیم خواهید کرد

```
1 + 2 # addition operand
1 - 2 # subtraction operand
1 * 2 # multiplication operand
1 / 2 # division operand
```

اپراتورهای رابطه ای

.عملگرهای رابطه ای زمانی استفاده می شوند که بخواهید عملوندها را با هم مقایسه کنید

اپراتورها	شرح
==	برابر با اپراتور
!=	با اپراتور برابر نیست
>	بزرگتر از اپراتور

اپراتورها	شرح
>=	بزرگتر یا مساوی با اپراتور
<	کمتر از اپراتور
<=	کمتر یا مساوی با اپراتور

true/false. هنگام استفاده از عملگرهای رابطه ای، مقداری که به شما برگردانده می شود یک مقدار بولی است

.مقدار برگردانده می شود true اگر عبارت رابطه ارضا شود (اگر درست باشد)، یک

.برگردانده می شودfalse اگر یک عملگر رابطه ای راضی نباشد (اگر نادرست باشد)، مقداری از

```
1 == 2 # returns false
1 != 2 # returns true
1 > 2 # returns false
1 >= 2 # returns false
1 < 2 # returns true
1 <= 2 # returns true</pre>
```

.مقادیر بازگشتی از عملگر بزرگتر/کوچکتر را در نظر داشته باشید

```
2 > 2 # returns false
2 < 2 # returns false
2 >= 2 # returns true
2 <= 2 # returns true</pre>
```

عملگرهای منطقی

یک عملوند را با هم مقایسه کنید true/false عملگرهای منطقی زمانی استفاده می شوند که بخواهید مقادیر.

استفاده میکنید while و حلقههای if معمولاً از عملگرهای منطقی در داخل دستورات.

اپراتورها	شرح
&& (AND)	و اپراتور
(یا)	یا اپراتور
! (نه)	اپراتور نیست

- شما از &هعملگر برای بررسی درست بودن دو عملوند استفاده می کنید
- شما از ||عملگر برای بررسی درست بودن یکی از دو عملوند استفاده می کنید
- شما از !عملگر برای بررسی نادرست بودن عملوند استفاده می کنید

```
true && true # returns true

false && true # returns false

false || true # returns true

false || false # returns true

!false # returns true
!true # returns false
```

مجوز مشترک خلاق



<u>Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 توسط 6DScript گودو | وی</u>دیو و مقاله <u>GDScript اپراتورها و اپراتورها | اموزش</u> <u>مجوز</u>دارد <u>International</u>

اعشق را پخش کنید، اگر به شما کمک کرد این را به اشتراک بگذارید

با ایمیل به اشتراک بگذارید 🗷 به اشتراک بگذارید REDDIT در 🕳 در فیسبوک به اشتراک بگذارید 🗗 در توییتر به اشتراک بگذارید

در خبرنامه من مشترک شوید

(: به خبرنامه ما بپیوندید و اخبار را در صندوق پستی خود دریافت کنید! ما هم از اسپم متنفریم، از من چیزی دریافت نخواهید کرد

اشتراک در

<u>آموزش گودو</u>	سایت اینترنتی	منابع	مجاز	دیگر
	دوره های آموزشی	گودو ترلو Github	سیاست حفظ حریم خصوصی خط مشی کوکی شرایط و ضوابط سلب مسئولیت	با من تماس بگیر اطلاعات وب سایت درمورد من

Hugo Framework آ**موزش گودو** | وب سایت طراحی شده توسط 2021©