

Godot-Tutorials-Gdscript-08 / [Gdscript مقدمه به](#) / [دوره های آموزشی](#)

# GDScript برای حلقه ها | آموزش گودو | قسمت 08



قسمت قبلی

قسمت بعدی

## مواد آموزشی

## برای حلقه ها

GDScript سلام و خوش آمدید به سری آموزش های بنیادی

می‌روم GDScript در این قسمت، من به سراغ حلقه‌های گودو

## چیست؟ for حلقه

یک دستور جریان کنترلی است که به کد اجازه می دهد تا به طور مکرر اجرا شود for حلقه

این نوع حلقه امکان شمارش (تکرار) مجموعه ای از ارقام به غیر از دنباله ای از اعداد را فراهم می کند

برای شروع، می توانید از طریق اعداد صحیح تحت اللفظی حلقه بزنید

```
for x in 10:
    print(x)
```

در اسکریپت بالا روی کنسول چاپ می شوند Godot اعداد 1 تا 10 در برنامه

```
var arrayExample = [10,20,30]
for x in arrayExample:
    print(x)
```

در اسکریپت بالا، اعداد 10، 20 و 30 روی کنسول چاپ خواهند شد

## استفاده کنیم for چه زمانی از یک حلقه

استفاده می‌کنید for وقتی می‌خواهید آرایه یا دیکشنری را داشته باشید که می‌خواهید تکرار کنید، از یک حلقه

## مجوز مشترک خلاق



Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International تحت مجوز Godot Tutorials توسط Ep 08 گودو | ویدیو و مقاله GDScript برای حلقه ها | آموزش مجوز دارد

عشق را پخش کنید، اگر به شما کمک کرد این را به اشتراک بگذارید



در توییتر به اشتراک بگذارید



در فیسبوک به اشتراک بگذارید



به اشتراک بگذارید REDDIT در



با ایمیل به اشتراک بگذارید

## در خبرنامه من مشترک شوید

(: به خبرنامه ما بپیوندید و اخبار را در صندوق پستی خود دریافت کنید! ما هم از اسپم متنفریم، از من چیزی دریافت نخواهید کرد

✉ ...پست الکترونیک

اشتراک در

آموزش گودو

سایت اینترنتی

منابع

مجاز

دیگر

دوره های آموزشی

گودو

سیاست حفظ حریم خصوصی

با من تماس بگیر  
اطلاعات وب سایت

ترلو

خط مشی کوکی

درمورد من

Github

شرایط و ضوابط

سلب مسئولیت

