

# آموزش | If/Elif/Else زنجیره بیانیه

## گودو | قسمت 06 GDScript



### این وب سایت از کوکی ها استفاده می کند

این وب سایت از کوکی ها برای بهبود تجربه کاربری استفاده می کند. با استفاده از وب سایت ما، شما با تمام کوکی ها مطابق با خط مشی کوکی ما موافقت می کنید. ادامه مطلب

طیقه بندی نشده      کارایی      به شدت ضروری است ✓

همه را رد کنید      پذیرفتن تمامی موارد

نمایش جزئیات

پشتیبانی شده توسط اسکرینیت کوکی

## (if/elif/else) اظهارات مشروط

GDScript. سلام و خوش آمدید به سری آموزش های بنیادی

.می پردازم (if/elif/else) در این قسمت، من به عبارات شرطی

### تعریف

در برنامه نویسی، عبارات شرطی ویژگی های یک زبان برنامه نویسی هستند که بسته به اینکه یک شرط بولی مشخص شده توسط برنامه نویس به درست یا نادرست ارزیابی شود، محاسبات یا اقدامات مختلفی را انجام می دهد.

.به زبان ساده، گاهی اوقات برنامه نویسان مایلند اقدامات مختلف کد را بر اساس تصمیمات یا نتایج دیگری که از کد دریافت می کنیم انجام دهند

## چه نوع دستورات شرطی دارد؟ GDScript

:وجود دارد GDScript دو روش مختلف برای مدیریت عبارات شرطی در

- if/elif/else اظهارات
- بیانیه های مسابقه

### if کلمه کلیدی

:کلمه کلیدی برای تعیین یک بلوک کد استفاده کنید که در صورت درست بودن یک شرط اجرا شود**if** از

```
if 2 > 1:
    # run everything inside the block of code
```

.اگر شرط نادرست باشد، بلوک کد حذف می شود

```
if 2 < 1:
    # Block of code never runs
```

### other کلمه کلیدی

:نادرست است از کلمه کلیدی برای اجرای یک بلوک کد استفاده کنید if اگر شرط**else**

```
if 2 < 1:
    # Block of code never runs
else:
    # Block of code runs
```

.همیشه اجرا می شود else در این حالت، چون مقدار صحیح 1 هرگز از 2 بزرگتر نیست، دستور

### elif کلمه کلیدی

.گاهی اوقات می خواهیم قبل از استفاده از کلمه کلیدی دیگر، چندین شرط را آزمایش کنیم



#### این وب سایت از کوکی ها استفاده می کند

این وب سایت از کوکی ها برای بهبود تجربه کاربری استفاده می کند. با استفاده از وب سایت ما، شما با تمام کوکی ها مطابق با خط مشی کوکی ما موافقت می کنید. ادامه مطلب



به شدت ضروری است

کارایی

طبقه بندی نشده

پذیرفتن تمامی موارد

همه را رد کنید

نمایش جزئیات

پشتیبانی شده توسط اسکرینیت کوکی

:را با هم زنجیر کنید elif شما همچنین می توانید چندین کلمه کلیدی

```
# An if statement chain
if 1 < 2:
    # block of code
elif 1 < 3:
    # block of code
elif 1 < 4:
    # block of code
else:
    # run code
```

.داشته باشید if کلمه کلیدی را در یک زنجیره دستور **else** کلمه کلیدی و یک **if** فقط به خاطر داشته باشید که فقط می توانید یک

## حدس بزنید اینجا چه اتفاقی می افتد

```
var health: int = 100

if health >= 100:
    print("Full Health")

elif health > 60:
    print("Health is Good")

elif health > 30:
    print("Health is low")

elif health >= 1:
    print("Health is dangerously low")

else:
    print("Health is depleted")
```

## مجوز مشترک خلاق



[Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International](#) تحت مجوز [Godot Tutorials](#) گودو | ویدیو و مقاله اپ 06 توسط GDScript آموزش | [If/Elif/Else](#) زنجیره بیانیه مجوز دارد.

## !عشق را پخش کنید، اگر به شما کمک کرد این را به اشتراک بگذارید

- در توئیتر به اشتراک بگذارید
- در فیسبوک به اشتراک بگذارید
- به اشتراک بگذارید در REDDIT
- با ایمیل به اشتراک بگذارید

### این وب سایت از کوکی ها استفاده می کند

این وب سایت از کوکی ها برای بهبود تجربه کاربری استفاده می کند. با استفاده از وب سایت ما، شما با تمام کوکی ها مطابق با خط مشی کوکی ما موافقت می کنید. ادامه مطلب

✓

به شدت ضروری است

کارایی

طبقه بندی نشده

همه را رد کنید

پذیرفتن تمامی موارد

نمایش جزئیات

پشتیبانی شده توسط اسکریپت کوکی

این وب سایت از کوکی ها استفاده می کند

این وب سایت از کوکی ها برای بهبود تجربه کاربری استفاده می کند. با استفاده از وب سایت ما، شما با تمام کوکی ها مطابق با خط مشی کوکی ما موافقت می کنید. ادامه مطلب



به شدت ضروری است

کارایی

طبقه بندی نشده

پذیرفتن تمامی موارد

همه را رد کنید

نمایش جزئیات

پشتیبانی شده توسط اسکریپت کوکی