

Godot-Tutorials-Gdscript-19 / [Gdscript مقدمه به](#) / [دوره های آموزشی](#)

GDScript اردک تایپ | آموزش گودو | قسمت 19

Duck Typing | Godot GDScript Tutorial | Ep 19



این وب سایت از کوکی ها استفاده می کند

این وب سایت از کوکی ها برای بهبود تجربه کاربری استفاده می کند. با استفاده از وب سایت ما، شما با تمام کوکی ها مطابق با خط مشی کوکی ما موافقت می کنید. ادامه مطلب

طبیقه بندی نشده کارایی به شدت ضروری است ☒

همه را رد کنید پذیرفتن تمامی موارد

نمایش جزئیات

پشتیبانی شده توسط اسکرینیت کوکی

تایپ اردک

در برنامه نویسی، تایپ اردک نوعی سیستم است که در زبان های برنامه نویسی پویا استفاده می شود. نوع یا کلاس یک شی از روشی که تعریف می کند اهمیت کمتری دارد.

با تایپ اردک، بررسی می کنید که آیا یک کلاس متد یا ویژگی خاصی دارد یا خیر.

چرا به آن تایپ اردک می گویند؟

:از این ضرب المثل می آید

اگر مثل اردک راه می رود و کواک از اردک خوشش می آید، پس حتماً اردک است

اساساً در زمینه برنامه، تا زمانی که یک کلاس نام دقیق تابع را داشته باشد. ما نه اهمیت می دهیم که تابع به طور خاص چه کاری انجام می دهد و نه برایمان مهم است که تابع خاص از چه کلاسی می آید.

کلیدی Is کلمه

کلمه کلیدی استفاده کنیم **is** برای تایپ اردک و بررسی مقادیر تهی، باید از

:کلیدی برای بررسی نوع داده یک شی داده شده استفاده می شود و یک مقدار بولی را برمی گرداند **is** کلمه

```
5 is int # true
Frog is Animal # Does the Frog Class inherit from the Animal Class and is not empty?
```

نمونه ای از تایپ اردک

```
# Animal Class

extends Node
class_name Animal

func fly():
    print('Animal flies')
```

```
# Duck Class

extends Animal
class_name Duck

func fly():
    print('this duck flies')
```

این وب سایت از کوکی ها استفاده می کند

این وب سایت از کوکی ها برای بهبود تجربه کاربری استفاده می کند. با استفاده از وب سایت ما، شما با تمام کوکی ها مطابق با خط مشی کوکی ما موافقت می کنید. ادامه مطلب

✓ به شدت ضروری است کارایی طبقه بندی نشده

همه را رد کنید پذیرفتن تمامی موارد

نمایش جزئیات

پشتیبانی شده توسط اسکریپت کوکی

```
# Node Class

extends Node2D

var animal = Animal.new()
var duck = Duck.new()
var circle = Circle.new()

# No Type Safety
"""
In this case we can pass it in everything and the function call will work
as long as the class object has that specific function name

letItFly(animal)
letItFly(duck)
letItFly(circle)
"""
func letItFly(flyingObject):
    flyingObject.fly()

# With Type Safety
"""
But what if we want type safety?
Say we only want Classes and Sub-Classes of the 'Animal' class???
"""
func animalFlies(animalObject: Animal):
    animalObject.fly() # comes with auto complete

"""
The problem is that an error will be thrown if the class is a null value

For Example:
    var nullObject: Animal # Null Instantiation w/ type safety

In this case nullObject will make it through the animalFlies() method without warning.
The game will crash when a null object tries to call the 'fly()' because it does not exist
on a null object

In this case we have to check that null values are not sneaking through
"""

# Check for the objects casted as Nulls
# var nullObject: Animal # casted as null but will make it through this function regardless
func animalFliesSafely(animalObject: Animal):

    # Option 1
    if animalObject == null:
        print('object/value does not fly')
        return

    # Option 2
    if (animalObject is Animal) == false:
        print('Animal Class not part of Inheritance Chain')
        return

    # Do whatever you want; you're an animal!
    print('continue on ;)')
    animalObject.fly() # without a null check, throws an error if null
```

این وب سایت از کوکی ها استفاده می کند

این وب سایت از کوکی ها برای بهبود تجربه کاربری استفاده می کند. با استفاده از وب سایت ما، شما با تمام کوکی ها مطابق با خط مشی کوکی ما موافقت می کنید. ادامه مطلب

✓ به شدت ضروری است کارایی طبقه بندی نشده

همه را رد کنید پذیرفتن تمامی موارد

نمایش جزئیات

پشتیبانی شده توسط اسکریپت کوکی

عشق را پخش کنید، اگر به شما کمک کرد این را به اشتراک بگذارید

- با ایمیل به اشتراک بگذارید
- به اشتراک بگذارید در REDDIT
- در فیسبوک به اشتراک بگذارید
- در توییتر به اشتراک بگذارید

در خبرنامه من مشترک شوید

(: به خبرنامه ما بپیوندید و اخبار را در صندوق پستی خود دریافت کنید! ما هم از اسپم متنفریم، از من چیزی دریافت نخواهید کرد

...پست الکترونیک

اشتراک در

آموزش گودو

سایت اینترنتی

منابع

مجاز

دیگر

دوره های آموزشی

گودو

سیاست حفظ حریم خصوصی

با من تماس بگیر اطلاعات وب سایت

ترلو

خط مشی کوکی

درمورد من

Github

شرایط و ضوابط

سلب مسئولیت



این وب سایت از کوکی ها استفاده می کند

این وب سایت از کوکی ها برای بهبود تجربه کاربری استفاده می کند. با استفاده از وب سایت ما، شما با تمام کوکی ها مطابق با خط مشی کوکی ما موافقت می کنید. ادامه مطلب

طیقه بندی نشده کارایی به شدت ضروری است

همه را رد کنید پذیرفتن تمامی موارد

نمایش جزئیات

پشتیبانی شده توسط اسکریپت کوکی