Gdscript / Godot-Tutorials-Gdscript-23 مقدمه به / دوره های آموزشی

متغیرهای جعلی محافظت شده | گودو | قسمت GDScript آموزش 23



این وب سایت از کوکی ها استفاده می کند

این وب سایت از کوکی ها برای بهبود تجربه کاربری استفاده می کند. با استفاده از وب سایت ما، شما با تمام کوکی ها مطابق با خط مشی کوکی ما موافقت می کنید. ادامه مطلب

طبقه بندی نشده کارایی به شدت ضروری است 🗸 🖈 همه را رد کنید پذیرفتن تمامی موارد

نمایش جزئیات

پشتیبانی شده توسط اسکریپت کوکی

X



متغیرهای جعلی محافظت شده

. قدرت کلمه کلیدی، می توانید از متغیرهای خود در برابر استفاده خارج از کلاسی که متغیرهای شما از آن ساخته شده اند محافظت کنیدsetget با

```
extends Node
class_name Animals

var _protectedVar:String = "Protected Variable" setget protectedSet, protectedGet

func protectedSet(param1):
    print('Can\'t Access Private Variable Setter')

func protectedGet():
    print('Can\'t Access Private Variable Getter')
```

که نه مقدار متغیر را تغییر می دهد و نه مقدار آن را برمی گرداند، متغیری ایجاد می کنید که هیچ کلاس دیگری به مقدار آن دسترسی setter و setter با ایجاد یک متد .

مجوز مشترک خلاق



_<u>Creative Commons Attribution</u> تحت مجوز <u>Godot Tutorials گودو | و</u>يديو و مقاله <u>قسمت 23 توسط Creative Commons Attribution</u> <u>مجوز دارد ShareAlike 4.0 International</u>

اعشق را پخش کنید، اگر به شما کمک کرد این را به اشتراک بگذارید



در خبرنامه من مشترک شوید

Join our newsletter and get news in your inbox! We hate spam too, you won't get any from me :)



https://godottutorials.com/courses/introduction-to-gdscript/godot-tutorials-gdscript-23

X

Hugo Framework آ**موزش گودو** | وب سایت طراحی شده توسط 2021©

این وب سایت از کوکی ها استفاده می کند

این وب سایت از کوکی ها برای بهبود تجربه کاربری استفاده می کند. با استفاده از وب سایت ما، شما با تمام کوکی ها مطابق با خط مشی کوکی ما موافقت می کنید. ادامه مطلب

طبقه بندی نشده کارایی به شدت ضروری است 🗸

همه را رد کنید پذیرفتن تمامی موارد

نمایش جزئیات

پشتیبانی شده توسط اسکریپت کوکی

X