

[دوره های آموزشی](#) / [Gdscript مقدمه به](#) / Godot-Tutorials-Gdscript-09

# بیانیه های مسابقه امتیاز 1 | گودو | قسمت GDScript آموزش 09

Match Statements Pt 1 | Godot GDScript Tutorial | Ep 09



قسمت قبلی

قسمت بعدی

## مواد آموزشی

## بیانیه مسابقه

GDScript سلام و خوش آمدید به سری آموزش های بنیادی

می پردازم Godot GDScript در این قسمت، من به بررسی عبارات مطابقت کدنویسی در

## بیانیه مسابقه چیست؟

نوعی مکانیسم کنترل انتخاب است که برای اجازه دادن به مقدار یک متغیر یا عبارت برای تغییر جریان کنترل اجرای برنامه در، case دستور تطبیق، درست مانند دستور جستجو و نقشه استفاده می شود.

استفاده می کنید match اساساً، شما از یک متغیر برای «تطبیق» یک الگو و اجرای کد داخل عبارت

```
# Example of a match statement chain

var health: int = 1

match x:
    1:
        # If health == 1, run this block of code
    _:
        # If nothing matches, run this block of code
```

## انواع الگوهای کبریت

- الگوی ثابت
- الگوی متغیر
- الگوی عام
- الگوی صحافی
- الگوی آرایه
- الگوی دیکشنری
- الگوهای چندگانه

## الگوی ثابت

یک الگوی ثابت زمانی است که از یک نوع داده اولیه/اللفظی استفاده می کنید.

اینها شامل اعداد صحیح، شناورها، بولی ها، رشته ها و غیره می شود.

هنگام تطبیق مقادیر رشته، به خاطر داشته باشید که آنها به حروف بزرگ و کوچک حساس هستند.

```
var health: int = 1

match health:
    1:
        # Constant Pattern Block
    "Hello":
        # Constant Pattern Block
    2.03:
        # Constant Pattern Block
    true:
        # Constant Pattern Block
```

## الگوی متغیر

می توانید از متغیرها به عنوان الگوی تطبیق استفاده کنید GDScript با

```
var health: int = 1
var matchPatternOne: int = 1

match x:
    matchPatternOne:
        # Variable Pattern Block
```

## الگوی عام

\_. یک الگوی عام زمانی است که از نماد زیر خط به عنوان الگوی مطابقت استفاده می کنید.

وقتی می خواهید همه چیز را مطابقت دهید، از الگوی عام استفاده می کنید.

همچنین می توان آن را به عنوان یک دستور بلوک «پیش فرض» در نظر گرفت، به این معنی که همیشه زمانی که همه الگوهای تطبیق با شکست مواجه می شوند، اجرا می شود.

از آنجایی که الگوهای تطبیق به ترتیب زمانی اجرا می شوند، بهتر است از الگوی عام به عنوان آخرین الگو در زنجیره بیانیه تطابق خود استفاده کنید.

```
var health: int = 1

match x:
    _:
        # Wildcard Pattern Block will always run when everything fails
```

## الگوی صحافی

یک الگوی صحافی همه چیز را دقیقاً مانند الگوی عام می گیرد. تفاوت این است که الگوی اتصال مقدار به دست آمده را به یک متغیر اختصاص می دهد که می تواند در داخل بلوک مطابقت الگوی اتصال استفاده شود.

```
var health: int = 1

match x:
    var matchValue:
        # Binding Pattern Block, matchValue will equal the match variable
        # matchValue = x
```

## الگوی آرایه

می توانید از آرایه ها به عنوان الگوی تطبیق استفاده کنید.

هر عنصر در آرایه به خودی خود یک الگوی تطبیق است.

همچنین می توانید از الگوهای فرعی در آرایه خود استفاده کنید. یک الگوی .. فرعی است. استفاده از .. آرایه را به یک آرایه با انتهای باز تبدیل می کند.

الگوهای آرایه ها به روش زیر آزمایش می شوند:

- طول آرایه تست شده است. اگر طول آرایه ها یکسان نباشد، تطابق با شکست مواجه می شود. مگر اینکه از .. الگوی فرعی استفاده کنید.
- آرایه مطابقت با الگوی آرایه آزمایش می شود. اگر یک عنصر متفاوت باشد، الگو از کار می افتد.

```
var health: int = [1,2,3]

match x:
    []:
        # only an empty array will match
    [1,2]:
        # An array of only [1,2] will match
    [1,2,..]:
        # An array with the first and second elements being [1,2] will match
        # The array can have any other value after the third element and still match
```

## الگوی دیکشنری

الگوی فرهنگ لغت برای آزمایش در برابر فرهنگ لغت استفاده می شود

از الگوهای فرعی مانند **..** می توان استفاده کرد

الگوهای فرهنگ لغت به روش زیر آزمایش می شوند

1. طول فرهنگ لغت تست شده است. اگر طول فرهنگ لغت یکسان نباشد، مطابقت با شکست مواجه می شود. مگر اینکه از **..** الگوی فرعی استفاده کنید.
2. کلید و مقادیر تست می شوند. اگر یک عنصر متفاوت باشد، الگو از کار می افتد.

```
var health: int = {"key": "value", "key2", "value2"}

match x:
  {}:
    # only an empty dictionary will match
  {"key": "value"}:
    # A dictionary of {"key": "value"} will match
  {"key": "value", ..}:
    # A dictionary of {"key": "value"} will match followed by another key/value pair
```

## الگوی چندگانه

شما می توانید چندین الگو را تا زمانی که با کاما از هم جدا شده اند مشخص کنید

```
var health: int = 3

match x:
  1,2,3,4,5:
    # Matches any variable that has an integer in the range of 1-5
```

## مجوز مشترک خلاق



[Creative Commons Attribution-ShareAlike](#) تحت مجوز [Godot Tutorials](#) توسط [Ep 09 گودو](#) | ویدیو و مقاله [GDScript](#) بیانیه های مسابقه امتیاز 1 | آموزش مجوز دارد [4.0 International](#).

## عشق را پخش کنید، اگر به شما کمک کرد این را به اشتراک بگذارید

در توییتر به اشتراک بگذارید

در فیسبوک به اشتراک بگذارید

به اشتراک بگذارید در REDDIT

با ایمیل به اشتراک بگذارید

## در خبرنامه من مشترک شوید

(: به خبرنامه ما بپیوندید و اخبار را در صندوق پستی خود دریافت کنید! ما هم از اسپم متنفریم، از من چیزی دریافت نخواهید کرد

✉ پست الکترونیک ...

اشتراک در



سایت اینترنتی

منابع

مجاز

دیگر

دوره های آموزشی

گودو

سیاست حفظ حریم  
خصوصی

با من تماس بگیر

اطلاعات وب سایت

ترلو

خط مشی کوکی

درمورد من

Github

شرایط و ضوابط

سلب مسئولیت

