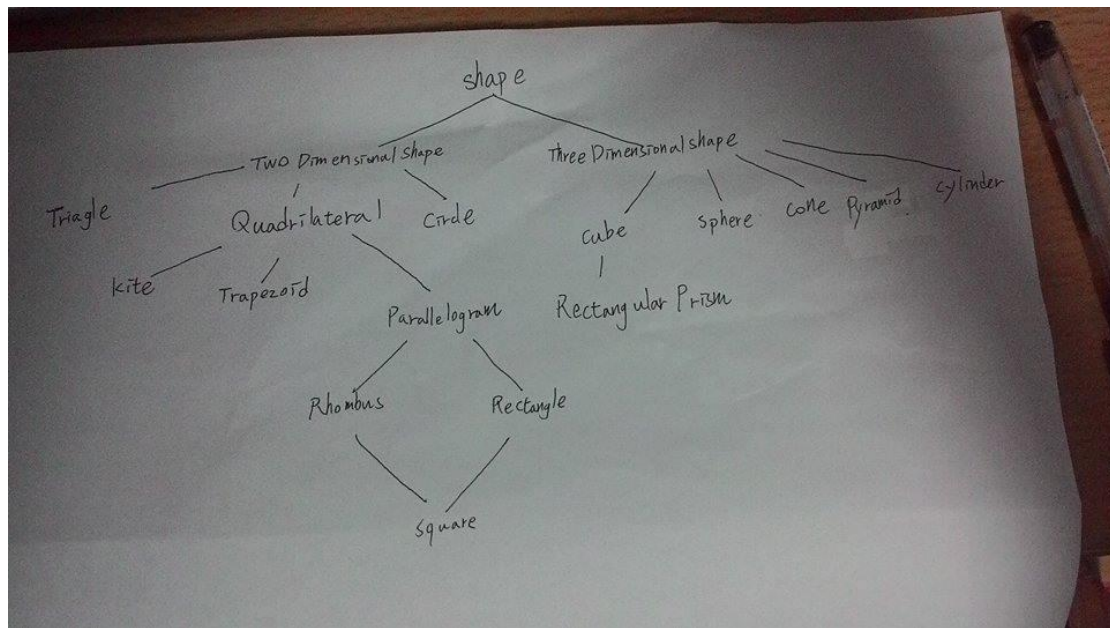


A3261576 林郁翔

12\_7

題目說不用寫程式碼,所以寫了階層



12\_8

繼承後,每個建立簡單的防呆,若設值不符合規範則顯示錯誤訊息,並且把邊長初始化成1。

```
C:\Users\um\Desktop\第12章\12_8\Debug\12_8.exe
Quadrilateral類別測試
[*]四邊形設定成功
[*]目前邊長:side1:1 side2:32 side3:35 side4:56

Parallelogram類別測試
[*]平行四邊形設定成功
[*]目前邊長:side1:2 side2:2 side3:2 side4:2

Trapezoid類別測試
[*]梯形設定成功
[*]目前邊長:side1:4 side2:6 side3:2 side4:2

Rectangle類別測試
[*]矩形設定成功
[*]目前邊長:side1:2 side2:2 side3:2 side4:2

Square類別測試
[*]正方形設定失敗,初始化其值為1
[*]目前邊長:side1:1 side2:1 side3:1 side4:1
請按任意鍵繼續 . . .
```

處理序: [1992] 12\_8.exe    過期事件    執行緒: [4380] 主執行緒

quare.cpp    Trapezoid.cpp    Parallelogram.cpp    Quadrilateral.cpp    **mainTest.cpp**

12\_8    (全域範圍)    main()

```
using namespace std;

int main(){

    cout << "Quadrilateral類別測試" << endl;
    Quadrilateral t1(1,32,35,56);
    cout << '\n';
    cout << "Parallelogra類別測試" << endl;
    Parallelogram t2(2, 2, 2, 2);
    cout << '\n';
    cout << "Trapezoid類別測試" << endl;
    Trapezoid t3(4, 6, 2, 2);
    cout << '\n';
    cout << "Rectangle類別測試" << endl;
    Rectangle t4(2, 2, 2, 2);
    cout << '\n';
    cout << "Square類別測試" << endl;
    Square t5(1, 4, 1, 3);

    system("pause");
}
```

00 %

區域變數	
名稱	值

```
}
void Square::setSquareAllSide(double s1, double s2, double s3, double s4){

    if (s1 == s2 && s2 == s3 && s3 == s4 && s4 == s1){
        cout << "[*]正方形設定成功" << endl;
        Quadrilateral::setSideAll(s1, s2, s3, s4); //設定四邊
    }
    else
    {
        cout << "[*]正方形設定失敗,初始化其值為1" << endl;
        Quadrilateral::setSideAll(); //設定四邊
    }
    Quadrilateral::showAllSide();
}
```