

A3261576 林郁翔說明檔

第一題:

先測試成功開啟檔案

```
#include "FileNotOpen.h"
using namespace std;

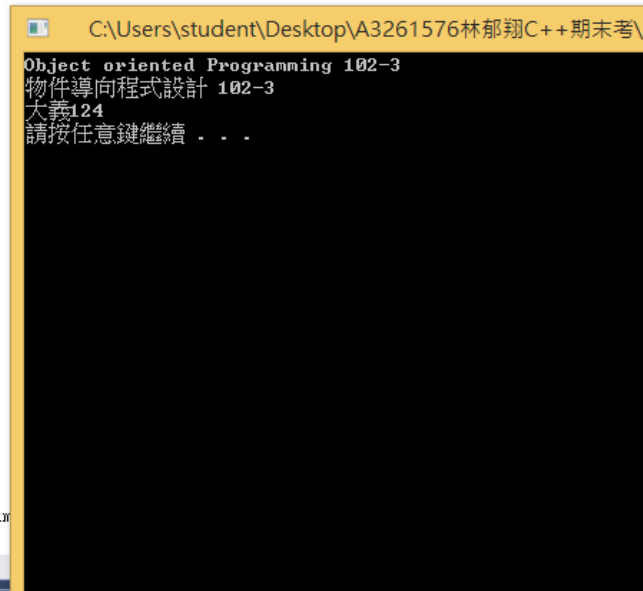
void outputLine(int, const string, double);

int main()

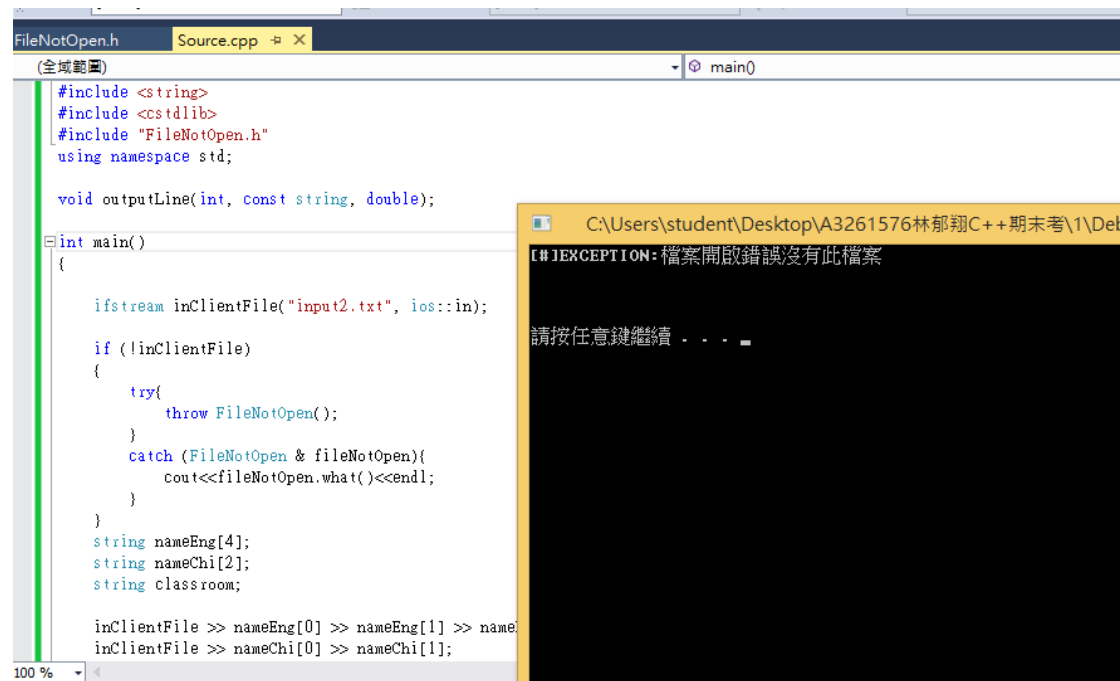
{
    ifstream inClientFile("input.txt", ios::in);

    if (!inClientFile)
    {
        try{
            throw FileNotOpen();
        }
        catch (FileNotOpen & fileNotOpen){
            cout<<fileNotOpen.what()<<endl;
        }
    }
    string nameEng[4];
    string nameChi[2];
    string classroom;

    inClientFile >> nameEng[0] >> nameEng[1] >> nameEng[2] >> nameEng[3];
    inClientFile >> nameChi[0] >> nameChi[1];
}
```



測試開啟檔案時檔案遺失的情況，這裡我把 input.txt 改成 input2.txt

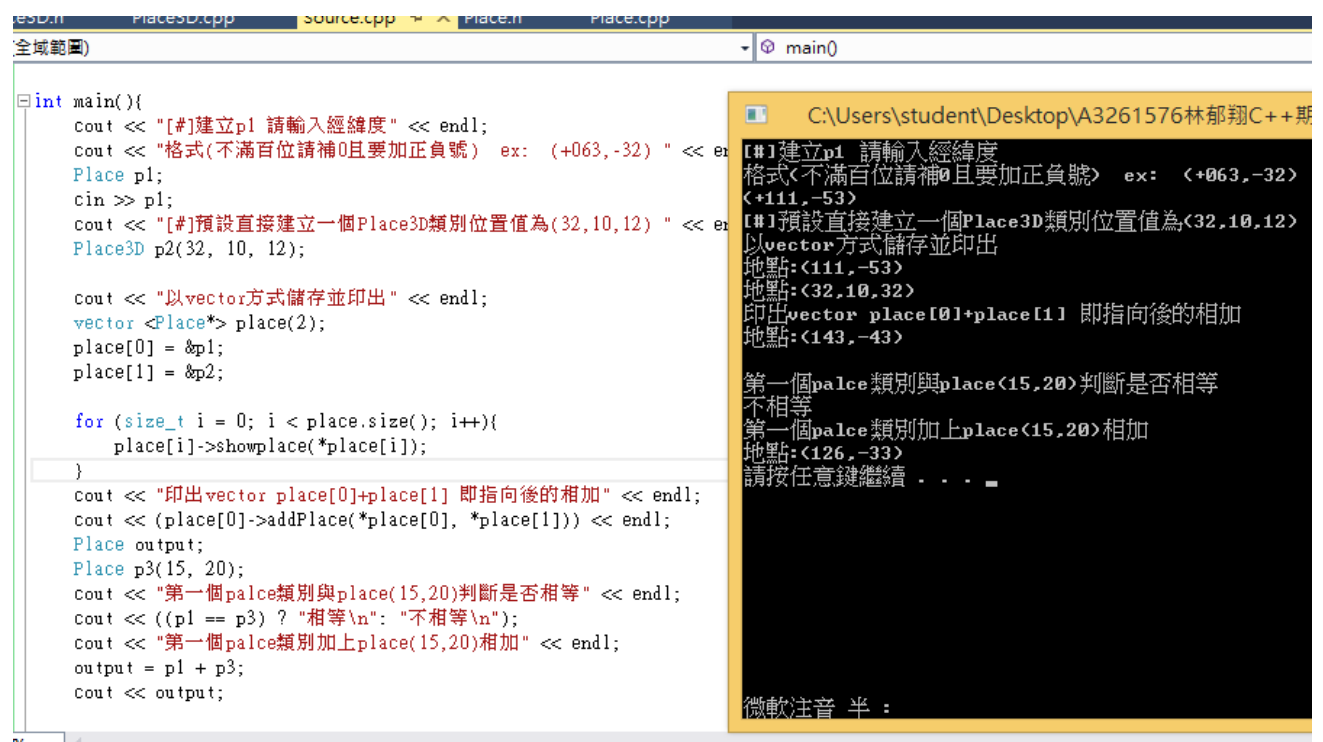


這是自己寫的錯誤例外 EXCEPTION 用來抓取檔案無法抓取時的錯誤



```
FileNotOpen.h Source.cpp
(全域範圍)
#pragma once
#include <stdexcept>
using namespace std;
class FileNotOpen : public runtime_error
{
public:
    FileNotOpen(): runtime_error( "[#]EXCEPTION:檔案開啟錯誤沒有此檔案" ){}
};
```

第二題:



```
esb.h PlacesD.cpp Source.cpp Place.h Place.cpp
全域範圍 main()
int main(){
    cout << "[#]建立p1 請輸入經緯度" << endl;
    cout << "格式<不滿百位請補0且要加正負號> ex: (<+063,-32)" << endl;
    Place p1;
    cin >> p1;
    cout << "[#]預設直接建立一個Place3D類別位置值為(32,10,12)" << endl;
    Place3D p2(32, 10, 12);

    cout << "以vector方式儲存並印出" << endl;
    vector<Place*> place(2);
    place[0] = &p1;
    place[1] = &p2;

    for (size_t i = 0; i < place.size(); i++){
        place[i]->showplace(*place[i]);
    }

    cout << "印出vector place[0]+place[1] 即指向後的相加" << endl;
    cout << (place[0]->addPlace(*place[0], *place[1])) << endl;
    Place output;
    Place p3(15, 20);
    cout << "第一個palce類別與place(15,20)判斷是否相等" << endl;
    cout << ((p1 == p3) ? "相等\n": "不相等\n");
    cout << "第一個palce類別加上place(15,20)相加" << endl;
    output = p1 + p3;
    cout << output;
}
```

C:\Users\student\Desktop\A3261576林郁翔C++期

[#]建立p1 請輸入經緯度
格式<不滿百位請補0且要加正負號> ex: (<+063,-32)
<+111,-53>
[#]預設直接建立一個Place3D類別位置值為<32,10,12>
以vector方式儲存並印出
地點:<111,-53>
地點:<32,10,32>
印出vector place[0]+place[1] 即指向後的相加
地點:<143,-43>
第一個palce類別與place(15,20)判斷是否相等
不相等
第一個palce類別加上place(15,20)相加
地點:<126,-33>
請按任意鍵繼續 . . .

微軟注音 半 :

因為 Place3D 並無預設>>多載,唯獨只有 Place 有,因此我直接預設一個 Place3D p2(32,10,12);代表其經,緯,高

先讓使用者輸入 Place 有多載過>>，提示使用者輸入(+063,-32)

並使用 vector 指到 p1 及 p2 在用 for 迴圈印出每個位置。

在來使用 vector 做指向後 addPlace 相加動作

再來測試==運算子多載，我在這邊建立了一個 p3 其值為(15,20)表其經緯

再來判斷 p3 與使用者 p1 輸入的是否相等

再來測試+運算子多載，同樣的我在這邊建立了一個 p3 其值為(15,20)表其經緯

讓其 p1,p3 個位置做相加並且印出。