

1032 物件導向程式設計實習

0514 B, 0515 A HW08 v1 (full marks: 100+30)

本次題目繳交時間是 05/21B, 05/22A 請準時繳交至課輔系統。

1. (25) 難易度:★★☆☆☆

〔<mark>撲克牌洗牌</mark>〕試撰寫一專案,並依照下列要求完成題目。

- A. 請建構類別 Class Card 卡牌。
- B. 請提供至少兩個 instance variable,並宣告為 private。
 - (A) 花色 Suit Spade, Heart, Diamond, Club
 - (B) 符號 Symbol A, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, J, Q, K
- C. 請建構類別 Class Deck 牌組。
- D. 請使用建構子初始化 52 張手牌(Spade A to Club K)。
- E. 請提供至至少兩個 member function,並宣告為 public。
 - (A) 洗牌 void Shuffle(); 將牌組內 52 張牌隨機 swap。
 - (B) 秀牌 void Show(); 將牌組印出。
- F. 請依照需求新增 instance variable 及 member function。
- G. 請於 main.cpp 內測試其功能,並且印出牌組內 52 張卡牌。
- H. 請提供基本的防呆。

2. (35) 難易度:★★★☆☆

〔 撲克牌發牌 〕 試撰寫一專案,並依照下列要求完成題目。

- A. 請使用上一題的結果繼續撰寫本題。
- B. 請建構類別 Class Hand 手牌。
- C. 請提供以下 member function
- D. 請依照需求新增 instance variable 及 member function。
- E. 請從 Deck 內牌組,經洗牌後由最後方抽出5張放入手牌。
- F. 請發兩副手牌,並比較其最大的卡牌,雙方較大者獲勝。
- G. 請於 main.cpp 內測試其功能。
- H. 請提供基本的防呆。
- I. 遊戲玩起來應該像這樣

[#] the Deck has been shuffled.

[Player A] Hand: 桃 10, 桃 J, 桃 Q, 桃 K, 桃 9

[Player B] Hand:梅3,桃3,梅A,磚3,磚J

[#] Max card of Player A and Player B are {桃 K,梅 A }

[#] Player B WIN!!

3. (40) 難易度:★★★☆☆

〔撲克牌牌型〕試撰寫一專案,並依照下列要求完成題目。

- A. 請使用上一題的結果繼續撰寫本題。
- B. 請於 Class Hand 內新增功能。
- C. 請提供以下 member function
 - (A) typeComparison

找出該手牌最大的牌型。Wikipedia

傳回型別、參數自訂。

- D. 請依照需求新增 instance variable 及 member function。
- E. 請發一副手牌,並找出最大的牌型。
- F. 請於 main.cpp 內測試其功能。
- G. 請提供基本的防呆。
- H. 遊戲玩起來應該像這樣

[#] the Deck has been shuffled.

[HAND] 桃 10, 桃 J, 桃 Q, 桃 K, 桃 A

[HAND] Card Type is Straight Flush (同花順)

4. (30) 難易度:★★★★☆

〔Challenge +30 簡易撲克牌〕

試撰寫一專案,並依照下列要求完成題目。

- A. 請使用上一題的結果繼續撰寫本題。
- B. 請建構一牌組並洗牌。
- C. 請發兩副手牌,並比較雙方牌型大小,較大者得1分。
- D. 共比試三回合,每回合需幫牌組重新洗牌(已發過的卡需抽出), 先得 2 分者獲勝。
- E. 遊戲玩起來應該像這樣

[#] Round 1 START !! the Deck has been shuffled.

[Player A] Hand: 桃 10, 桃 J, 桃 Q, 桃 K, 桃 A

[Player A] Card Type is Straight Flush (同花順)

[Player B] Hand:梅3,桃3,梅A,磚3,磚J

[Player B] Card Type is Three of a kind (三條)

[#] Round 1 END, Player A WIN!! {Player A 1: 0 Player B}

[#]Round 2 START !! the Deck has been shuffled

.

[#] Game over!! Player B WIN!! {Player A 1: 2 Player B}