



## 1032 物件導向程式設計實習

### Quiz03

1. (60%) [ 運算子多(重)載 ] 請依照提示回答下列題目。

請將 istream 及 ostream 的多載完成。

輸入格式為：(x,y,z)

輸出格式為：Vector3D is (x,y,z)

```
1. // Vector3D.h (部分節錄)
2. class Vector3D
3. {
4.     friend istream &operator >>(istream &is, Vector3D &v3D);
5.     friend ostream &operator <<(ostream &os, Vector3D v3D);
6.
7. private:
8.     double x, y, z;
9.
10. public:
11.     Vector3D(double x, double y, double z);
12.     Vector3D();
13.     ~Vector3D(void);
14.};
```

```
1. // Vector3D.cpp (部分節錄)
2. istream &operator >>(istream &is, Vector3D &v3D){
3.     (A) 30%
4.     return is;
5. }
6.
7. ostream &operator <<(ostream &os, Vector3D v3D){
8.     (B) 30%
9. }
```

2. (40%) [繼承] 請依照提示回答下列題目。

請依照繼承階層，填寫該繼承取用關係，若取用請填寫 T (TRUE) 不可取用請填寫 F (FALSE)。

