***- Studio Mania Games Development -***

*Les comptes rendu de chaque semaine seront répertoriés au propre dans un document Word accompagné du planning pour qu'on soit bien dans les temps par rapport à ce que l'on prévoit de faire ou que l'on s'adapte dans le cas contraire.*

**- Compte rendu du travail effectué du lundi 04 Avril 2016 au lundi 25 Avril 2016 -**

1. **Fabien :**

* **Travail Effectué :**
  + **Réaliser toute l’interface graphique mise à part le tutoriel**
  + **Recherches sur la bibliothèque « pygame »**
* **Difficultés rencontrées :**
  + **Respecter le délai, il faut être efficace et ne pas compter ses heures**
  + **L’interface bugge lorsque la souris sors de l’interface (résolu : balise *pygame.mouse.get\_focused(*) )**
* **Avancement :**

1. **Sinan**

* **Travail Effectué :**
  + **Documentations sur la bibliothèque « pygame »**
  + **Optimisation des commentaires sur « grille.py » et sur « menu.py »**
  + **Engagement dans la tâche « Interface Graphique » en plus du « Résolveur »**
* **Difficultés rencontrées :**
  + **Assimiler les subtilités d’un langage en peu de temps.**
* **Avancement : En cours**

1. **Quentin**

* **Travail Effectué :**
  + **Tâche 1**
  + **Tâche 2**
* **Difficultés rencontrées :**
  + **Difficultés 1**
* **Avancement :**

1. **Romain**

* **Travail Effectué :**
  + **Tâche 1**
  + **Tâche 2**
* **Difficultés rencontrées :**
  + **Difficultés 1**
* **Avancement :**