Projet Picross Mania

Dans le cadre de la spécialité ISN, nous avons été amené à mettre en place un projet dans le cadre du BAC 2016. Il s'agit du projet Picross Mania qui consiste à la mise en place d'un petit jeu de logique.

Nous avons donc décidé, Fabien, Sinan, Romain et moi de nous lancer sur un projet de jeu appelé *Picross Mania* sur le modèle d’un jeu de Picross. Nous étions tous les quatre intéressés par un projet dans le domaine c'est pourquoi nous avons choisi ce sujet qui semble intéressant et améliorable de nombreuses manières.

En effet dans le cadre de notre projet, nous nous pencherons sur un programme caractérisé par plusieurs, rudimentaire fonctionnalités de jeu : tout d'abord, nous allons chercher à mettre en place une grille simple avec les fonctionnalités basiques pour jouer et, nous avons comme perspective de réaliser une partie du code basé sur une résolution automatique d'une grille.

Le jeu picross est un jeu de logique qui consiste à découvrir un dessin sur une grille en noircissant des cases, d'après des indices logiques laissés sur le bord de la grille.