# Ebauche D'Algorithme En Langage Naturel De Résolution De Picross

*Observations effectuées à l’aide de l’application : Picross Katana (Nonograms Katana) du Play Store*

**Comment résoudre un Picross efficacement :**

1. Méthode pour des Picross en Noir et Blanc :
   1. Picross N&B, 5x5 :

Base : Picross Snake / Ajout : Picross Cross / Ajout : Picross Zorro / Ajout : Picross Shuriken / Ajout : Picross Pokéball (12\*12)

1. Dès que les indications d’une ligne ou d’une colonne sont totalement usités, remplir les cases vierges par des croix.

Chercher parmi les indications en longueurs celles qui sont égales à 0

Chercher parmi les indications en largueurs celles qui sont égales à 0

Si c’est le cas mettre des croix sur toute la ligne ou toute la colonne

[Chercher parmi les indications en longueur, celle(s) ayant une seule valeur étant équivalente au nombre de case dans la longueur du dessin.

Chercher parmi les indications en hauteur, celle(s) ayant une seule valeur étant équivalente au nombre de case dans la hauteur du dessin.

Si elles sont présentes, les remplir de noir.] (Les lignes d’en dessous font la même chose !)

1. Chercher parmi les indications en longueur, celle(s) dont la somme des valeurs + le nombre de valeur présentes dans les indications de la ligne concernée - 1 est égal au nombre de case dans la longueur du dessin.

Chercher parmi les indications en hauteur, celle(s) dont la somme des valeurs + le nombre de valeur présentes dans les indications de la colonne concernée - 1 est égal au nombre de case dans la hauteur du dessin.

Si elles sont présentes, remplir les cases de noir en fonction du nombre de valeur et mettre une croix entre chaque valeur.

1. Chercher une ligne/colonne dont le nombre n de la matrice est strictement supérieur à la moitié de la longueur de la ligne/colonne :

Parcourir celle-ci en partant de la gauche, puis de la droite, et les cases ayant été parcourus 2 fois doivent être noircies

1. Chercher les lignes ou les colonnes où au moins 1 case est noircie ou cochée

Chercher parmi les indications en longueur, celle(s) dont la valeur-n (n =< 2) est comprise entre le nombre de cases vierges situés entre les cases noircies ou cochées ou un bord de la grille

Chercher parmi les indications en hauteur, celle(s) dont la valeur-n (n =< 2) est comprise entre le nombre de cases vierges situés entre les cases noircies ou cochées ou un bord de la grille

Noircir les cases comprises

Cocher les cases où la valeur – n est non-comprise dans le nombre de cases vierges situés entre les cases noircies ou cochées ou le bord.

1. Chercher des lignes/colonnes ayant au moins, un carré noirci et une seule indication :

Parcourir avant et après l’ensemble de carré noirci, dans la limite de l’indication fournie - 1

Cocher les cases non parcourues