

### 4. Prüfung: Die Ferienwohnungsvermittlung

**Die Aufgaben der beiden folgenden Klausuren beziehen sich auf die folgende Ausgangssituation:**

Als Mitarbeiter/-in der SoftToGo GmbH erhalten Sie den Auftrag, für die SeaLoft, einen Internet-Vermittler von Ferienwohnungen am Meer, die benötigten Datenbankfunktionalitäten zu entwickeln.

### Klausur 1: Planen eines Softwareproduktes

#### 1. Aufgabe (25 Punkte)

Im Gespräch mit dem Auftraggeber legen Sie den zeitlichen Ablauf der wesentlichen Prozesse fest:

- Zunächst erfragt der Vermittler bei einem Anbieter von Ferienwohnungen die Details der verfügbaren Wohnungen.
  - Aufgrund der erhaltenen Informationen erzeugt der Vermittler ein neues, im Internet veröffentlichtes Angebot.
  - Inzwischen plant der Kunde seinen Wunschurlaub (hierzu verfügt die Klasse „Kunde“ über eine Methode „planen()“).
  - Der Kunde betrachtet ein Angebot im Internet.
  - Aufgrund der erhaltenen Informationen übermittelt er dem Vermittler einen Buchungswunsch.
  - Der Vermittler leitet den Buchungswunsch an den Anbieter weiter und teilt dem Kunden die erhaltene Zu- oder Absage mit.
  - Abschließend wird das Angebot vom Vermittler gelöscht.
- a) Zeichnen Sie hierzu ein vereinfachtes Sequenzdiagramm, bei dem auf Entscheidungs- und Wiederholungsstrukturen verzichtet wird. (19 Punkte)
- b) Beschreiben Sie stichwortartig die Entscheidungs- und Wiederholungsstrukturen, um die man das Diagramm erweitern müsste. (6 Punkte)

*Fortsetzung auf der nächsten Seite*