Scrum Documentation

1. First Sprint

Introduzione

Il primo sprint ci siamo focalizzati su come gestire il progetto e quali tecniche utilizzare. Inoltre abbiamo iniziato a creare lo "scheletro" del programma privo di interfaccia grafica.

Optando per un'organizzazione di tipo Scrum abbiamo stabilito degli sprint della durata di 3 settimane.

Sprint Backlog:

- Definizione Project Plan
- Definizione obiettivi base e funzionalità programma
- Definizione Specifica Requisita
- Definizione e Creazione UML

Meetings:

- 9/12/2021:

Abbiamo introdotto i primi diagrammi UML tra cui un diagramma a stati.

- 15/12/2021 :

Stilato la prima bozza del Project-Plan e definito lo scheletro Software.

- 22/12/2021

Implementata la base del database per effettuare connessioni in locale e creare lo schema del database.

2. Second Sprint

Introduzione

Nel secondo sprint ci siamo focalizzati sulle funzionalità del programma e la corretta gestione dei dati da parte del database system.

Abbiamo inoltre definito come utilizzare github per organizzare le versioni del software ed i relativi documenti. Sprint della durata di 2 settimane.

• Sprint Backlog:

- Gestione Github e Versioning
- Documentazione classi Java
- Database
- Scrittura casi di Test

• Meetings:

- 27/12/2021:

Discussione su github e procedura di change-request

- 29/12/2021

Documentazione varie classi Java e Scrittura casi di Test

- 3/01/2022

Rifinimento Database system e ottimizzazione query

3. Third Sprint

Introduzione

Nel terzo sprint ci siamo focalizzati sull' interfaccia grafica e sul refactoring sia del codice che della documentazione riguardante i diagrammi UML. Inoltre abbiamo aggiunto e rifinito altri casi di Test. Sprint della durata di 4 settimane.

Sprint Backlog:

- Graphic Interface
- Refactoring
- UML Diagram
- Scrittura casi di Test

• Meetings:

- 7/01/2022 :

Implementazione interfaccia grafica

- 10/01/2022

Refactoring del codice

- 4/03/2022

Revisione UML e documentazione

- 7/03/2022

Scrittura di ulteriori casi di test