

MyWallet Project Plan

1. Introduzione

MyWallet è un portafoglio virtuale con lo scopo di rendere semplice e veloce la gestione di vari fondi di diversi tipi. Un utente con MyWallet è in grado di tenere traccia della contabilità, in particolare di pagamenti e titoli azionari. Lo scopo è quello di unire in una sola applicazione le funzionalità di un conto bancario e di un portafoglio virtuale per gli investimenti.

- Registrazione
- Storico Transazioni
- Transazioni (Data, Ammontare, Ricevente, Mittente).
- Tracciabilità (Debiti, Crediti)
- Obiettivi risparmio
- Prestiti
- Cash-Back
- Ripartizione del saldo su varie tipologie di transazioni
- Dividi Spesa

2. Process Model

Agile è il life cycle model adottato per il nostro progetto.

Funzionalità Necessarie	Funzionalità Aggiuntive
Storico Transazioni	Obiettivi risparmio
Tracciabilità	Cash-Back
Transazioni	Dividi Spesa
Ripartizione del saldo su varie tipologie di transazioni	Contatti Frequenti
Prestiti	
Autenticazione	
Interfaccia Grafica	

Milestones

1. Autenticazione
2. Transazioni
3. Implementazione Database

4. Interfaccia grafica

3. Organizzazione del progetto

Utilizziamo Scrum come struttura dell'organizzazione riguardante il team.

Tutti i ruoli sono ricoperti da tutti i membri del gruppo in quanto tutti i membri hanno svolto tutto il lavoro assieme.

Scrum Master:

- Davide Revrena
- Andrea Trionfetti
- Fabio Assolari

Product owner:

- Davide Revrena
- Andrea Trionfetti
- Fabio Assolari

Development Team:

- Davide Revrena
- Andrea Trionfetti
- Fabio Assolari

4. Standard, Linee guida, Procedure

- Version Control System: Git
- Standard: Oracle Programming Standard
- Procedure
 1. Individuazione requisiti
 2. Scrittura implementazione / test
 3. Verifica qualità/validità

5. Gestione Attività

Le attività vengono gestite attraverso il concetto di "Prototyping", presentati al cliente periodicamente al rilascio di una versione stabile.

Il rilascio avviene in seguito all'aggiunta di nuove funzionalità e/o modifiche di funzionalità già esistenti.

Al rilascio di nuove versioni, i prototipi vengono presentati tramite un colloquio con il cliente per l'approvazione di tutte le migliorie eseguite, e per un eventuale discussione sulle linee guida per il rilascio di nuove versioni.

6. Rischi

Uno dei rischi maggiori è il guasto hardware relativo al database, esso viene mitigato attraverso dei backup periodici su un hardware esterno in rete, però richiede un'operazione manuale da parte dell'utente, oppure in presenza di rete avviene un backup periodico in automatico su una delle piattaforme supportate.

Un ulteriore rischio che potrebbe verificarsi è quello di avere una interfaccia grafica non estremamente ottimale.

7. Personale

Il progetto è interamente gestito dal team di sviluppo.

Gli incarichi sono suddivisi equamente in base alle competenze dei componenti del team.

Di conseguenza non ci sarà un appoggio di personale esterno a supportare il progetto.

8. Metodi e Tecniche

I software e tool che utilizzeremo saranno:

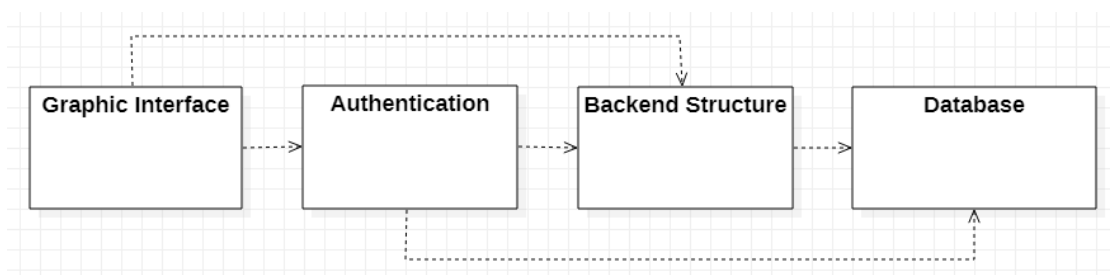
- Eclipse
- *varie librerie utilizzate....*
- Github
- Window Builder (Swing)
- Sqlite
- UML

9. Controllo qualità

Il progetto è scritto cercando di rispettare al meglio la normativa ISO-9126

10. Work Packages

Il software verrà suddiviso in più moduli:



11. Risorse

Non è richiesto un sistema con prestazioni elevate, in quanto non è necessaria una computazione di grandi dimensioni, ma è sufficiente un sistema base con connessione ad internet.

12. Budget e Tempistica

Milestone N°	Descrizione	Obiettivo	Data prevista
M1	Inizio del progetto	Rilascio fondi	02-12-2021
M2	Inizio Pianificazione	Descrizione degli obiettivi	
M3	Inizio Esecuzione	Programmazione del software	
M4	Rilascio del Prodotto	Verifica e validazione del software ai clienti.	
M5	Chiusura del Progetto		

Budget:

Categoria	M1	M2	M3	M4	M5
Risorse umane (interne)	500€	3'000€	6'000€	1'500€	200€

Trasporto		150€	50€	20€	
Equipaggiamento			2'000€	1'000€	
Corsi formazione		1'000€			
Totale	500€	4150€	8050€	2520€	200€
Totale cumulato	15420€				

13. Cambiamenti

Utilizzando un metodo agile si terrà conto dei cambiamenti registrandoli nei documenti delle varie versioni che vengono rilasciate.

I cambiamenti saranno discussi dai membri del team e si terrà conto degli eventuali aumenti di costo.

14. Consegna

Il progetto sarà ultimato quando verrà testato e tutti i processi funzionano come da programma, solo allora il progetto sarà consegnato al cliente.

Durante tutto il processo di sviluppo, in particolare prima di ogni rilascio di una nuova versione, verrà inviato al cliente un "prototipo" di quest'ultima per, eventualmente, essere approvato per procedere con il rilascio della versione vera e propria.

Nelle fasi iniziali del progetto, verrà consegnata al cliente la documentazione riguardante lo schedule.