



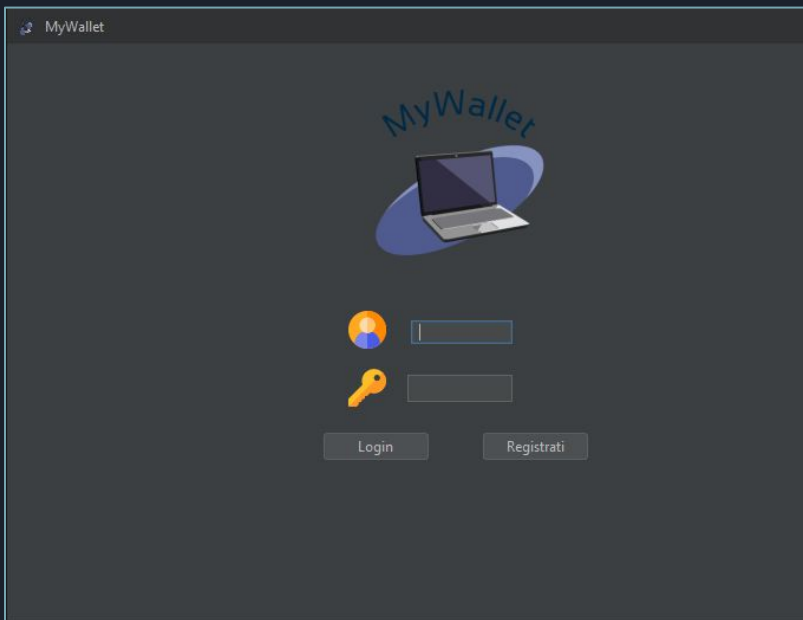
# My Wallet

## Presentazione Progetto

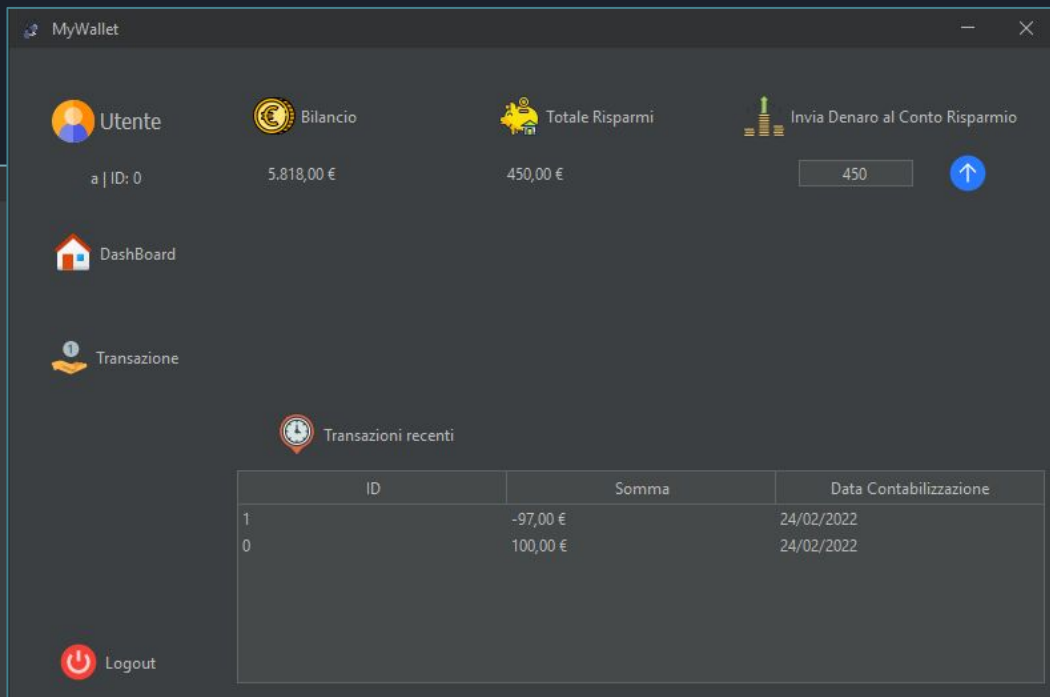
Fabio Assolari  
Davide Revrena  
Andrea Trionfetti

# Interfaccia Grafica - My Wallet App

Login



The login screen features the MyWallet logo at the top, which includes a laptop icon. Below the logo are two input fields: one with a user icon and another with a key icon. At the bottom, there are two buttons labeled 'Login' and 'Registrati'.



The dashboard provides a comprehensive overview of the user's financial status. It includes a top navigation bar with icons for 'Utente', 'Bilancio', 'Totale Risparmi', and 'Invia Denaro al Conto Risparmio'. The main content area displays the user's ID, current balance, total savings, and a transaction history table. A sidebar on the left offers quick access to the dashboard and transaction history. A 'Logout' button is located at the bottom left.

Utente  
a | ID: 0

Bilancio  
5.818,00 €

Totale Risparmi  
450,00 €

Invia Denaro al Conto Risparmio  
450

DashBoard

Transazione

Transazioni recenti

ID	Somma	Data Contabilizzazione
1	-97,00 €	24/02/2022
0	100,00 €	24/02/2022

Logout

Dashboard



# Project Plan

- FUNZIONALITÀ:
  - Registrazione
  - Autenticazione
  - Transazioni
  - Storico Transazioni
  - Piano Risparmio
  - Prestiti
  - Cash-Back



# Project Plan

- MILESTONES
  - Autenticazione
  - Transazioni
  - Implementazione Database
  - Interfaccia grafica



# Librerie Software

- Software e Tool utilizzati:
  - Eclipse
  - Maven
  - Lombok
  - JUnit
  - Guava
  - SQLite
  - JDBC



# Processo di Sviluppo

- Agile di tipo SCRUM
- Tutti i ruoli vengono svolti da tutti i componenti del gruppo

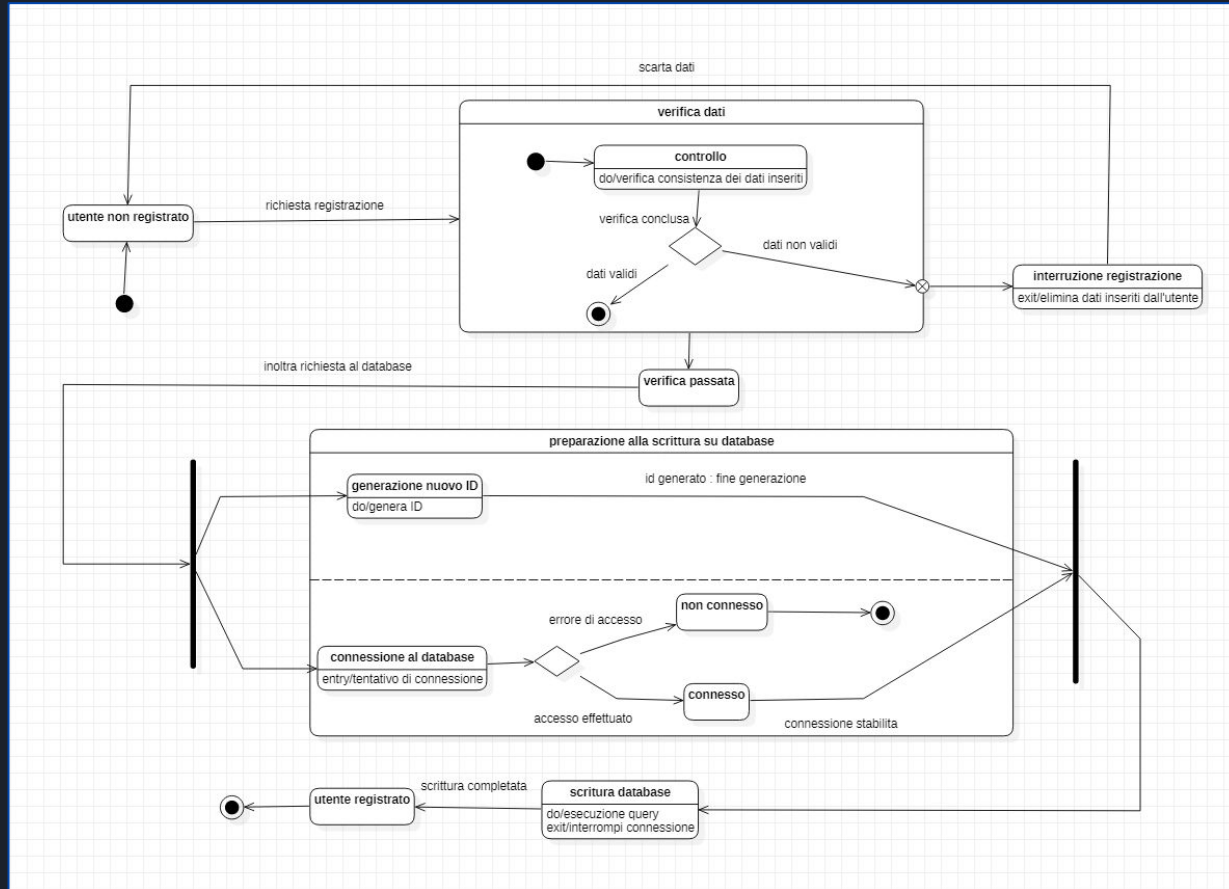


# Architettura e Design

- L' **Architettura** del software prevede la suddivisione per funzionalità. **Stile Architetturale** di tipo **MVC**
- Il software incorpora **Design Pattern** come il **Singleton**  
(Una classe per la grafica, una per l'autenticazione..)

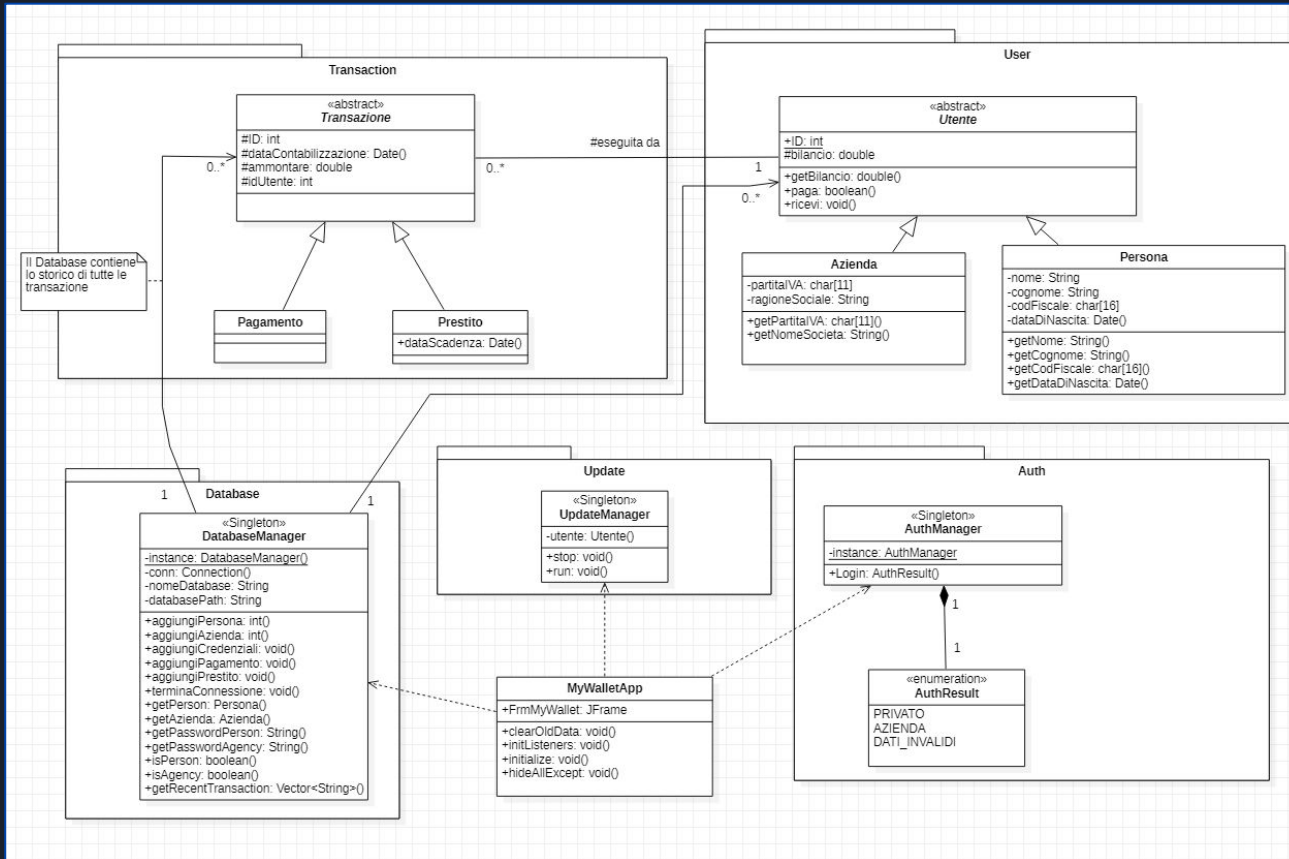
# Diagrammi UML - State Machine

## Registrazione utente

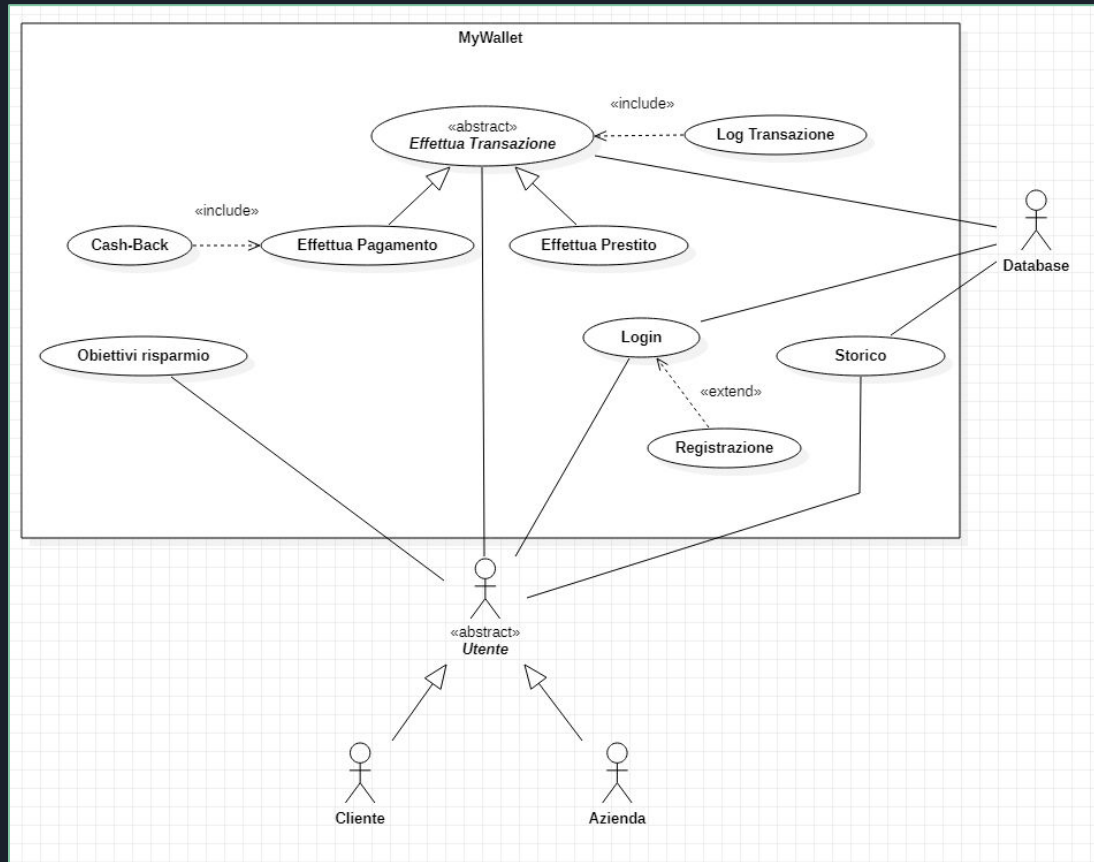




# Diagrammi UML - Class Diagram



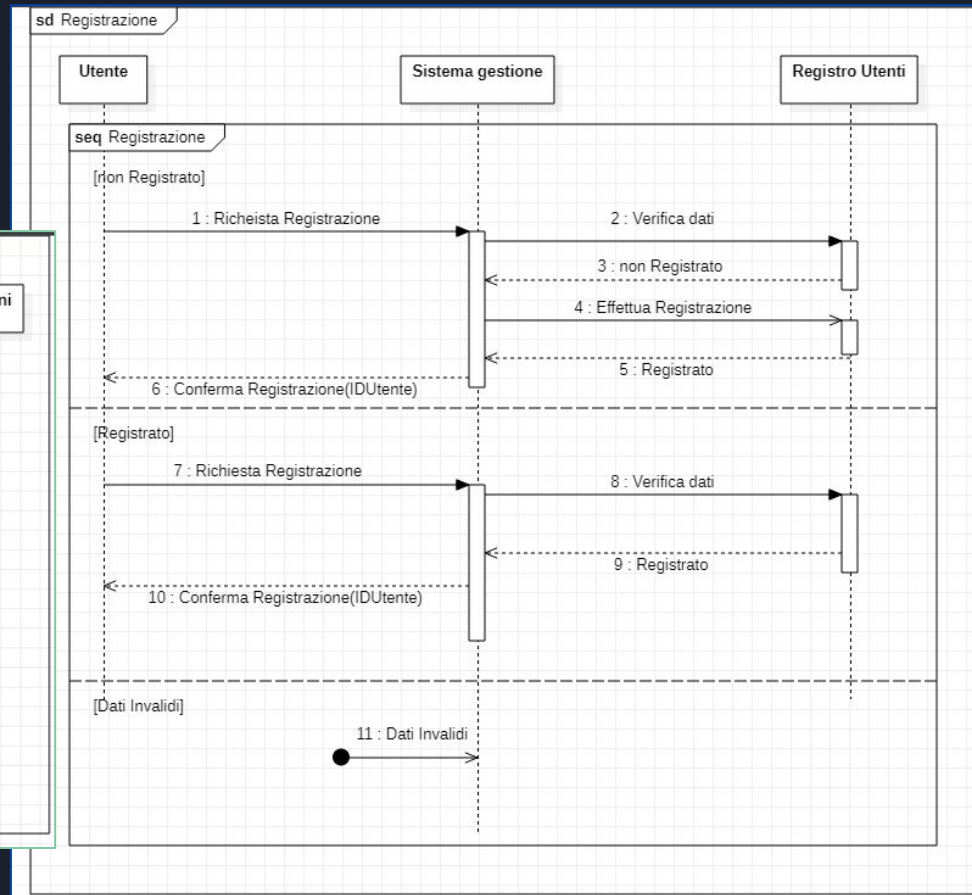
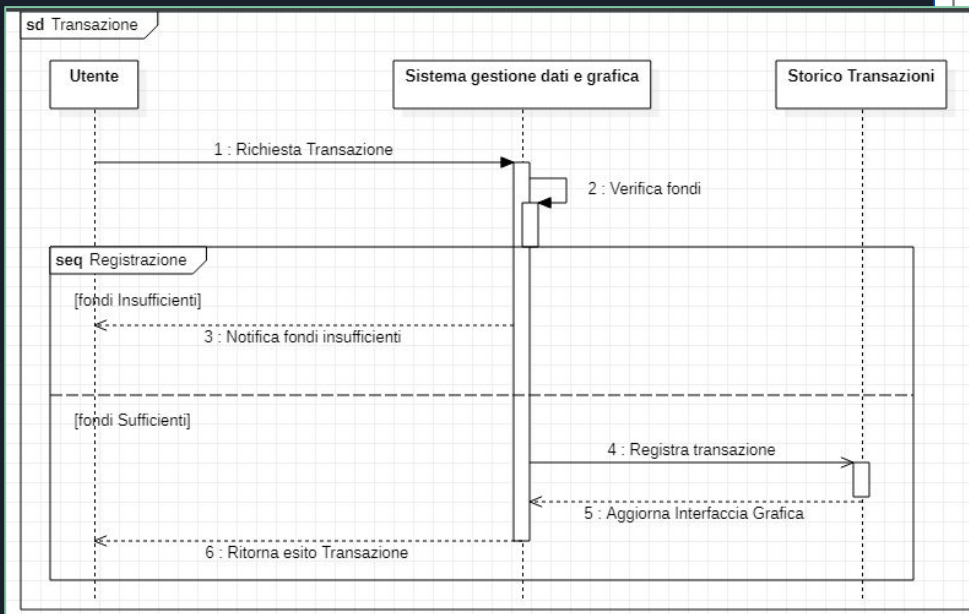
# Diagrammi UML - Use Cases



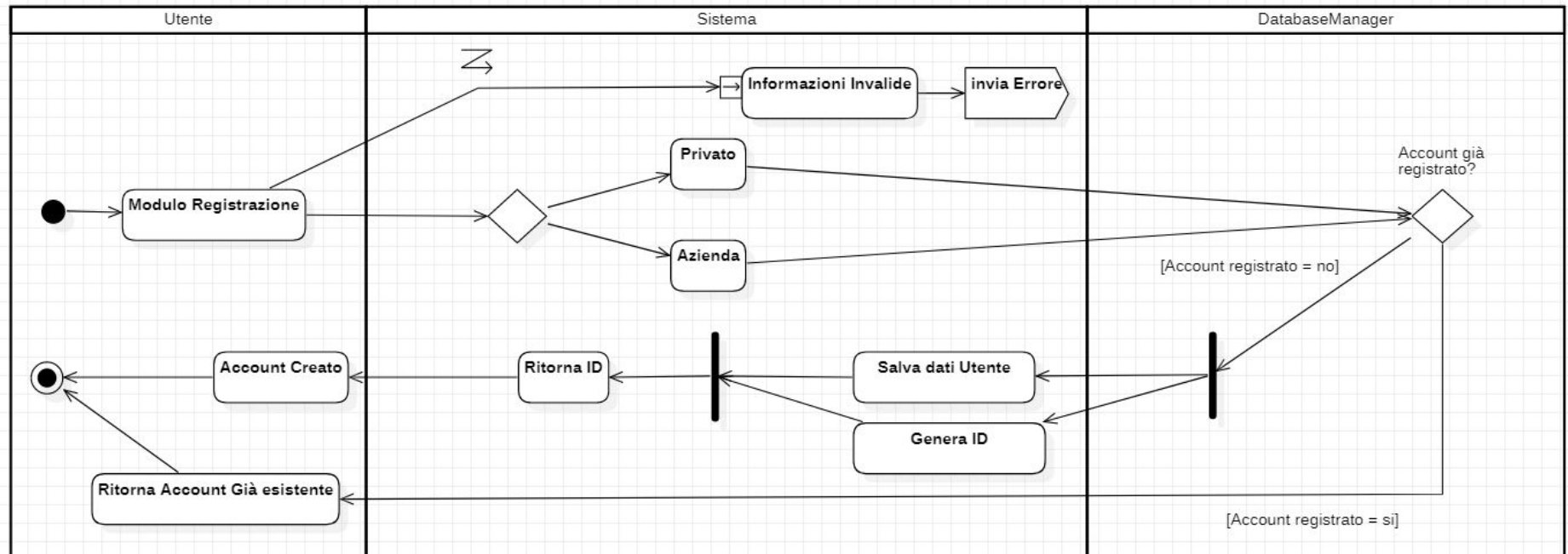
# Diagrammi UML - Sequence Diagram

## Registrazione utente

### Transazione



# Diagrammi UML - Activity Diagram



# Testing e Refactoring

- Abbiamo scritto dei casi di test per svariate sezioni del codice ottenendo un coverage del 72,1% , ci siamo concentrati in particolare sulla parte di autenticazione essendo cruciale per la sicurezza del software.
- Le classi sono state riviste una volta terminato il lavoro, quindi abbiamo introdotto commenti e documentazione al codice rendendolo più comprensibile

Element	Coverage	Covered Instructio...	Missed Instructions	Total Instructions
▼ MyWallet	72,1 %	3.202	1.239	4.441
▼ src/main/java	68,6 %	2.676	1.226	3.902
> it.unibg.mywallet	76,1 %	1.839	578	2.417
> it.unibg.mywallet.database	48,5 %	516	549	1.065
> it.unibg.mywallet.updater	39,5 %	60	92	152
> it.unibg.mywallet.model.user	93,8 %	61	4	65
> it.unibg.mywallet.model.user.impl	95,9 %	70	3	73
> it.unibg.mywallet.auth	100,0 %	77	0	77
> it.unibg.mywallet.model.transactions	100,0 %	33	0	33
> it.unibg.mywallet.model.transactions.impl	100,0 %	20	0	20
> src/test/java	97,6 %	526	13	539