

# TSN 网络控制器(TSNLight3.4)设计方案

## (版本 1.0)

OpenTSN 开源项目组

2022 年 04 月

## 版本历史

版本	修订时间	修订内容	修订人	文件标识
1.0	2022. 4. 12	1. 初版编制	开源项目组	OpenTSN3. 4

## 目录

<b>1</b>	<b>引言</b>	<b>3</b>
1.1	编写目的	3
1.2	术语定义	3
1.3	引用文档	3
<b>2</b>	<b>TSNLight 3.4 概述</b>	<b>4</b>
2.1	简介	4
2.2	总体架构	4
<b>3</b>	<b>总体设计</b>	<b>6</b>
3.1	管理状态机	6
3.2	工作流程	8
3.3	对外通信接口	9
3.4	核心数据结构	9

# 1 引言

## 1.1 编写目的

本文档是 OpenTSN 控制器 TSNLight3.4 的设计文档，主要描述了 OpenTSN 控制器 TSNLight3.4 实现的功能、工作流程、核心数据结构以及各模块的详细设计。

编写本文档目的是定义和说明 OpenTSN 控制器 TSNLight3.4 的设计方案和实现细节。

## 1.2 术语定义

- TSN: Time Sensitive Networking, 时间敏感网络;
- PTP: Precision Timing Protocol, 精确同步时钟协议;
- MID: Management Identity Document, 管理身份标识;
- TSMP: Time Sensitive Management Protocol, 时间敏感管理协议;
- TSNLight: OpenTSN 控制器;
- TSNInsight: 可视化网络管理软件;
- Qbv: 时间感知整形调度;
- Qch: 队列循环转发调度;
- ST 流: 时间敏感流量;

## 1.3 引用文档

- (1) 《OpenTSN 控制架构规范》;

## 2 TSNLight 3.4 概述

### 2.1 简介

OpenTSN 控制器 TSNLight3.4 采用单进程单线程的方式实现，实现网络初始化、网络配置以及在网络运行状态检测网络状态的功能。

相比于 TSNLight3.3 版本，TSNLight3.4 主要修改的内容如下：

- （1）时间同步功能从 TSNLight 中剥离，由 OpenSync 软件实现；
- （2）TSMP 协议报文类型及报文格式发生变化；
- （3）引入 MID 概念，MAC 地址基于 MID 生成；
- （4）引入 TSMP 转发表概念，TSMP 帧的寻址依赖于 TSMP 转发表；
- （5）增加 TSNLight 与 TSNInsight 的通信。

### 2.2 总体架构

TSNLight3.4 整体架构如图 2-1 所示，包括通用基础库和功能模块两部分内容。功能模块主要实现网络初始化、基础配置、本地规划配置和网络状态检测等应用功能；通用基础库主要实现南北向通信接口等基本功能。

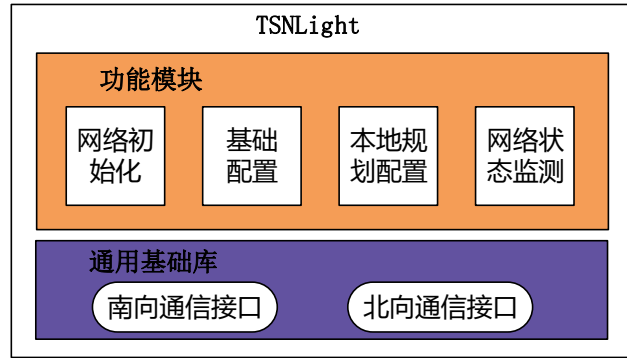


图 2-1 TSNLight3.4 系统架构

TSNLight 3.4 与硬件平台的南向通信接口遵循 TSMP 协议规范，与上层应用（如 TSNInsight）的北向通信遵循 TSNLight 的动态通信接口规范。

TSNLight 3.4 所示实现的网络初始化、基础配置、本地规划配置和网络状态检测等应用功能，简单介绍如下：

### （1）网络初始化

网络初始化主要实现网络接口初始化，包含数据接收初始化、数据发送初始化。在初始化时，需要指定网卡的名称（以命令行输入的形式获取），以及设置过滤规则。其中数据发送使用 `raw_socket` 的方式，数据接收使用 `libpcap` 的方式。

### （2）基础配置

基础配置主要是通过解析 `tsnlight_init_cfg.xml` 文本获取基础配置信息，然后配置硬件控制点 HCP 寄存器地址空间，完成 TSN 网络控制通路的初始化。

### （3）本地规划配置

本地规划配置主要是通过解析 `tsnlight_plan_cfg.xml` 文本获取规

划工具输出参数配置信息，然后配置 TSN 交换核心或 TSN 网卡核心等用户自定义的硬件地址空间，实现 TSN 网络正确传输时间敏感流量和带宽预约流量。

对于规划信息配置，其配置的内容与用户应用流量及规划调度等相关，配置的寄存器地址是用户自定义的。所以关于规划信息配置，TSNlight 仅提供配置通道，由用户提供配置寄存器地址和配置内容。

#### （4）网络状态检测

TSNlight 通过周期性扫描网络设备节点，获取各个设备节点的基本状态信息，初步分析当前网络是否处于正常运行（未实现）。

## 3 总体设计

### 3.1 管理状态机

TSNLight3.4 采用单进程单线程的方式实现，其工作流程基于状态机进行控制。TSNLight3.4 共定义五个状态，分别为初始状态、基础配置状态、本地规划配置状态、时间同步初始状态和网络运行状态。各个状态机之间的跳转关系，如图 3-1 所示。

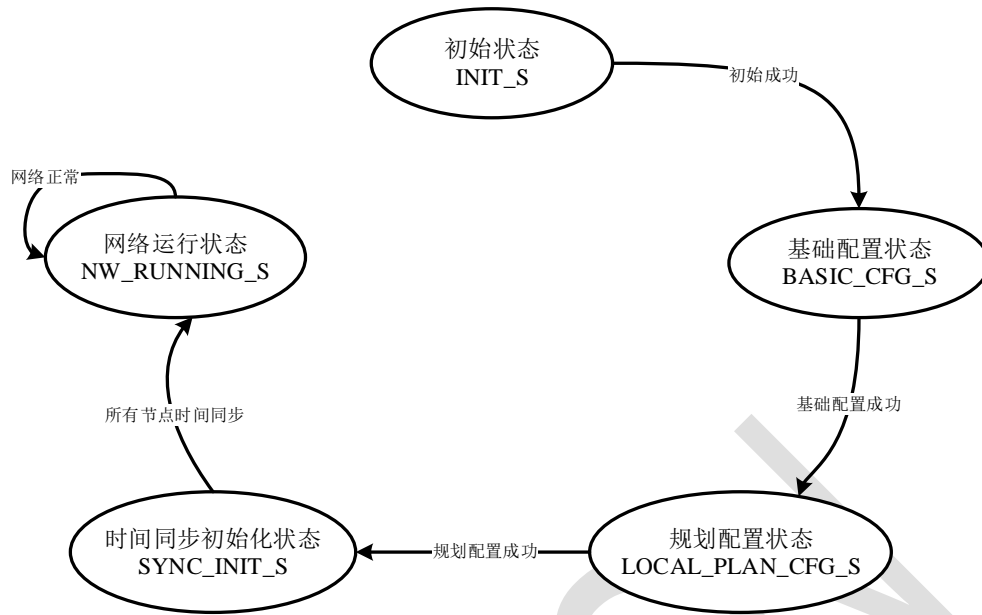


图 3-1 TSNLight3.4 管理状态机

各个状态的功能描述及状态跳转说明如下：

#### （1）初始状态

该状态的功能是完成接收和发送数据报文的初始化。

#### （2）基础配置状态

在该状态下，通过解析 `tsnlight_init_cfg.xml` 文本获取基础配置信息，完成各个节点的基础信息配置。该状态主要是打通整个网络的控制通路，使得所有控制报文能够正确转发。

#### （3）规划配置状态

在该状态下，通过解析 `tsnlight_plan_cfg.xml` 文本获取与流量规划相关的配置信息。该状态只关心配置内容，而不关心具体的语义。

#### （4）时间同步初始化状态

在该状态下，TSNLight 开启时间同步服务，将网络中的主从时间



偏差调整到一定范围内。仅时间同步成功后才允许传输时间敏感流量。

### （5）网络运行状态

在该状态下，完成网络状态监测和远程配置管理功能。若出现异常则结束。（目前未实现）。

## 3.2 工作流程

TSNLight3.4 的工作流程如图 3-2 所示。

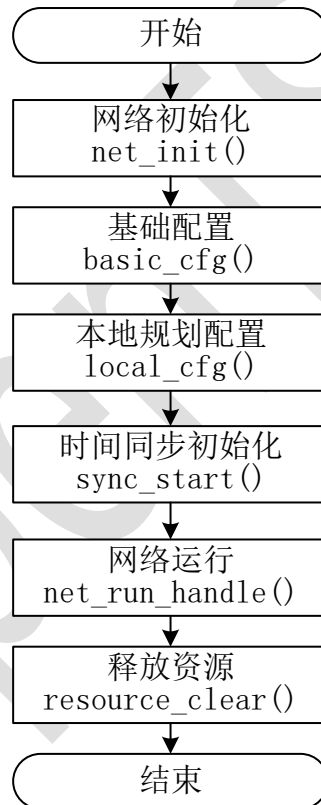


图 3-2 TSNLight3.4 工作流程图

TSNLight3.4 的工作流程详细描述如下：

- （1）网络初始化：实现初始状态机功能。
- （2）基础配置：实现基础配置状态机功能。

- (3) 本地规划配置：实现本地规划配置状态机功能。
- (4) 时间同步初始化：开启时间同步服务，等待全网时间同步。
- (5) 网络运行处理：实现网络运行状态机功能。
- (6) 释放资源：实现结束状态机功能。

### 3.3 对外通信接口

OpenTSN 控制器 TSNlight 对外接口支持动态通信接口和静态通信接口两种。

远程规划配置管理及状态展示等功能的实现依赖于动态通信接口，如 TSNlight 与 TSNInsight 的通信。关于动态通信接口详细定义及说明，请参考《OpenTSN 控制架构规范》文档“3.2 动态通信接口”所述。

基础配置和本地规划配置功能依赖于静态通信接口，如 TSNlight 配置硬件控制点 HCP 的 MID、TSMP 转发表等。静态通信接口采用的是静态 xml 文本实现方式。静态 xml 文本包含两个，分别是 tsnlight\_init\_cfg.xml 文本和 tsnlight\_plan\_cfg.xml 文本。关于静态通信接口详细定义及说明，请参考《OpenTSN 控制架构规范》文档“3.1 静态通信接口”所述。

### 3.4 核心数据结构

TSNLight 基于 TSMP 协议对 OpenTSN 交换机和 OpenTSN 网卡进行全集中式的管理控制，TSNLight 与 OpenTSN 交换机或 OpenTSN

网卡通信的控制报文均为 TSMP 帧，所以 TSMP 协议报文数据结构是 TSNLight 的核心数据结构。

关于 TSMP 协议报文类型及报文格式详细定义及说明，请参考《OpenTSN 控制架构规范》文档“5 TSMP 协议规范”所述。

表 3-1 核心数据结构

```

/*tsmp报文头部*/
typedef struct
{
    u8  dmac[6]; //dmac
    u8  smac[6]; //源mac
    u16 eth_type; /* 以太网类型，TSMP以太网类型为0xff01 */
    u8  type;     /* TSMP协议类型 */
    u8  sub_type; /* TSMP协议子类型 */
}__attribute__((packed))tsmp_header;

typedef enum
{
    MID_DISTRI = 0x01, //地址分配
    NET_MANAGE = 0x02, //网络管理
    NET_TETEMETRY = 0x03, //网络遥测
    TUNNEL_ENCAPSULATION = 0x04, //隧道封装
    TIME_ANNUNCIATE = 0x05, //时间通告
    OPENSYN = 0x06, //OpenSync时间同步
}TSMP_TYPE;

//网络管理子类型
typedef enum
{
    GET_REQ = 0x01, //读请求
    SET_REQ = 0x02, //写请求
    GET_RES = 0x03, //读响应
    TRAP = 0x04, //trap上报
}NET_MANAGE_SUB_TYPE;

//get_req子类型报文数据域
typedef struct
{

```

```
    u16  num; //数目
    u32  base_addr; //基地址
}__attribute__((packed)) tsmp_get_req_pkt_data;

//set_req和get_res子类型报文数据域
typedef struct
{
    u16  num; //数目
    u32  base_addr; //基地址
    u32  data[0]; //数值
}__attribute__((packed)) tsmp_set_req_or_get_res_pkt_data;
```