

DAY 7

소프트웨어 공학

- 소프트웨어 공학이란?

- 폭포수

- 프로토타이핑

- 나선형

- 소프트웨어 개발 방법론이란?

이름 :

2017년 1월 24일 화요일

- 애자일 개발 프로세스

- UML

- TDD(Test-driven development) 테스트 주도 개발

- PDD(Plan-driven development) 계획 기반 개발

- 형상관리

- 버전관리

프로그래밍 언어

- 컴파일 언어

- 바이트코드 언어

- 인터프리터 언어

- 프로그래밍 패러다임

- 객체지향 프로그래밍 패러다임

- 함수형 프로그래밍 패러다임

객체지향 프로그래밍 패러다임

- 객체

- 클래스

- 객체의 생성

프로그래밍 용어

- Software Developer

- Server / Client

- Front-end / Back-end

이름 :

2017년 1월 24일 화요일

- Thread
- Library
- API
- Framework
- 디자인 패턴
- IDE
- SDK

학습링크

- 프로그래밍 패러다임 : <https://goo.gl/JyjX1H>
- 객체지향 프로그래밍 : <http://goo.gl/Atl3vN>, <http://goo.gl/84dP6n>, <http://goo.gl/0wFeSZ>,
<http://goo.gl/yX4y52>
- 소프트웨어 개발자 : <https://goo.gl/1SwDO7>
- 스레드, 태스크 : <http://goo.gl/e9lyOd>, <https://goo.gl/dEpfbw>, <http://goo.gl/9tnyy9>
- 풀스택 : <https://goo.gl/Miarbd>, <http://goo.gl/chOiXq>, <http://goo.gl/5pKLi6>, <http://goo.gl/4rQw6R>
- 웹 프로그래머 : <http://goo.gl/DsDQMv>, <https://goo.gl/bvAfCO>
- 프로그래머가 되려면 : <http://goo.gl/D9Axo7>, <http://goo.gl/ixn1zW>