

Documento anexo cuestionario para las pruebas alpha y betha

Daniel Correa Lenis
Diego Toro Florez

Universidad del Valle
Facultad de Ingeniería
Escuela de Ingeniería en Sistemas y Computación
Ingeniería de Sistemas Tuluá
2022

1 Preguntas generales acerca del juego

1. Me sentí frustrado durante el juego
2. Me gustó el juego
3. Volvería a jugar a este juego
4. Los controles respondieron como esperaba
5. Pude ver en la pantalla todo lo que necesitaba durante el juego
6. El juego me motivaba constantemente para seguir jugando
7. Sabía cómo manipular el juego para avanzar
8. Los efectos de sonido del juego eran apropiados
9. Entendí las reglas del juego
10. El escenario del juego era interesante
11. Conocía todas las acciones que se podían realizar en el juego
12. El juego era difícil

2 Preguntas para la parte emocional y cambio de dificultad

1. Sintió que el juego ajustaba la dificultad según sus emociones
2. El elegir las emociones lo hizo sentir que tenía control sobre el juego
3. Dentro de las emociones presentadas sintió que ninguna lo identificaba en algún momento del juego
4. Le gustó el diseño gráfico de la selección de las emociones