

un langage de programmation minimal, objet, flexible, portable

« programmer »

l'art de se faire <u>comprendre d'un</u>e machine

« langage »

moyen de communication

« défis »

complexe performant fiable coût

« complexe »

champ visuel neurones calcul & mémoire

« fiable »

tests unitaires déverminage

« coût »

temps argent muscles

« performant »

mille feuilles échelle variable optimiser



traduit en pur C99 lo | Scala | Python | Ruby Mars 2009 | C objet BSD | @GitHub

OOC

classes, polymorphisme surcharge d'opérateurs ramasse-miettes (garbage collector) génériques

OOC

modules collections types primitifs ubiquité

\mathbf{OOC}

GTK | SDL | OpenGL | SFML C | C++ | Python | etc. web | 3D | bureau | utilitaires