GitHub으로 학교 팀프로젝트 하기

25기 조성수 (nexusz99 @ gmail.com) 경희대학교





다룰 내용

팀플로 학점을 날로먹은 사람이 공유해주는

학교 팀 프로젝트를 그 누구보다 멋있게 하는 방법

학교 팀 프로젝트를 성공적으로 하는 방법



다룰 내용

팀플로 학점을 날로먹은 사람이 공유해주는

학교 팀 프로젝트를 그 누구보다 멋있게 하는 방법

학교 팀 프로젝트를 성공적으로 하는 방법

을 Github으로 하는 방법



주 의 사 항

• 이 발표는 Github 을 사용하는 방법에 대한 가이드가 아닙니다.

• 그렇다고 Git 을 알려주는 발표도 아닙니다

• 그저, 팀 프로젝트에서 Github 을 어떻게 활용하는가? 어떤 장점이 있는가에 대해 경험을 바탕으로 이야기합니다



개발자의 세계에는 없어서는 안되는 두 개의 프로그램이 있습니다







이 두 프로그램을 '소스코드 버전 관리 시스템' 이라고 부릅니다







소스 코드 버전 관리

소스 코드의 변경 이력을 관리

소프트웨어 형상 관리의 일부분

개발 생산성 향상



이 발표에서는 현재 전 세계에서 가장 많이 쓰이는 Git 을 선택하도록 하겠습니다





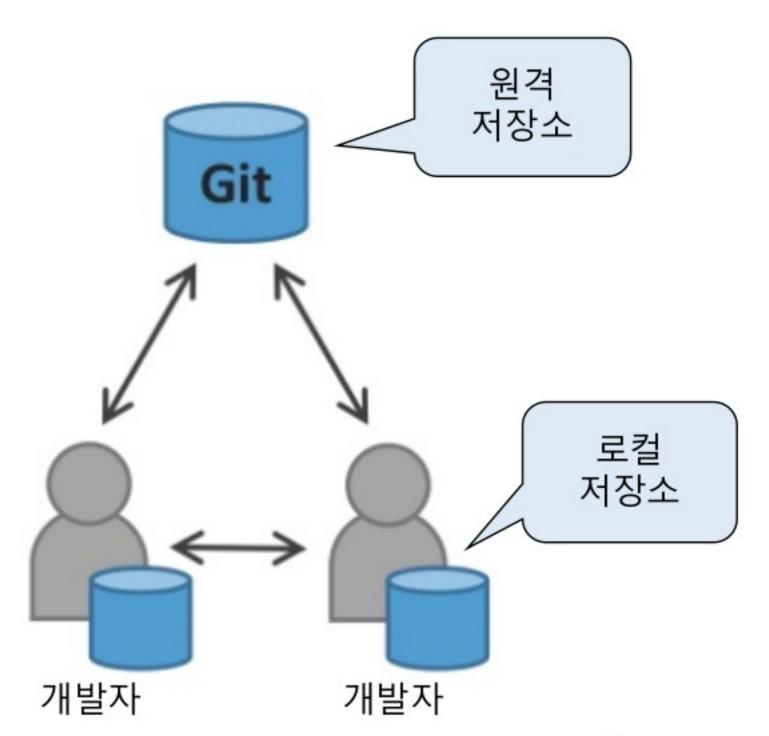
저장소 (Repository)

Git에는 2가지 저장소가 있습니다

저장소 : 코드를 보관하는 곳

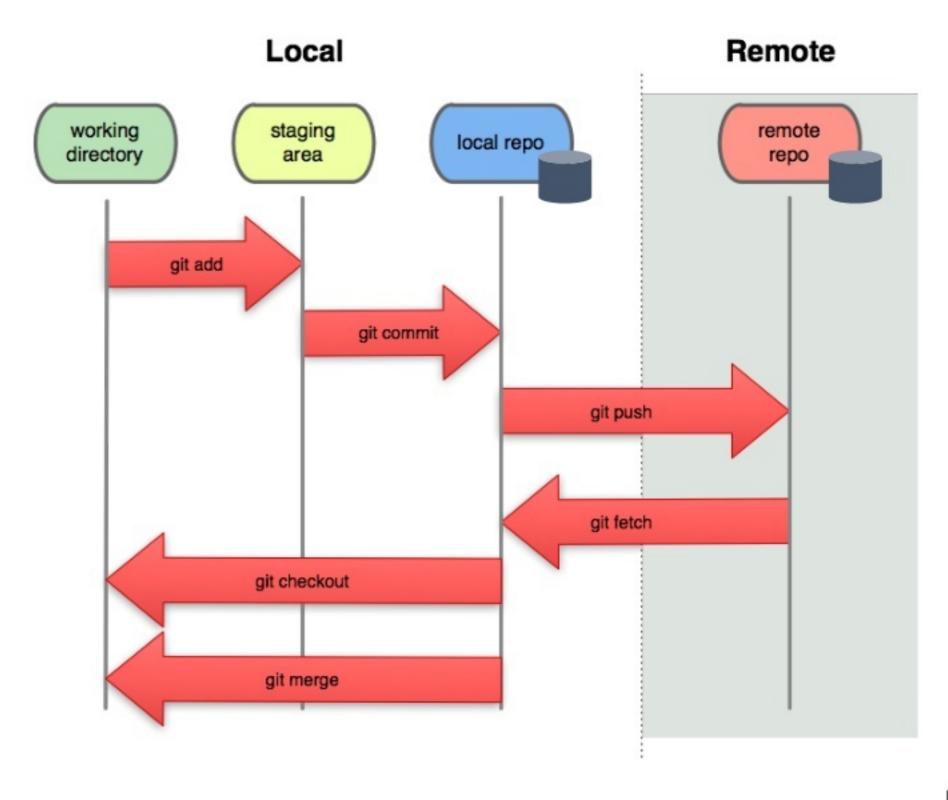
원격 저장소 : 원격 서버에 존재

로컬 저장소: 개발자 PC에 존재



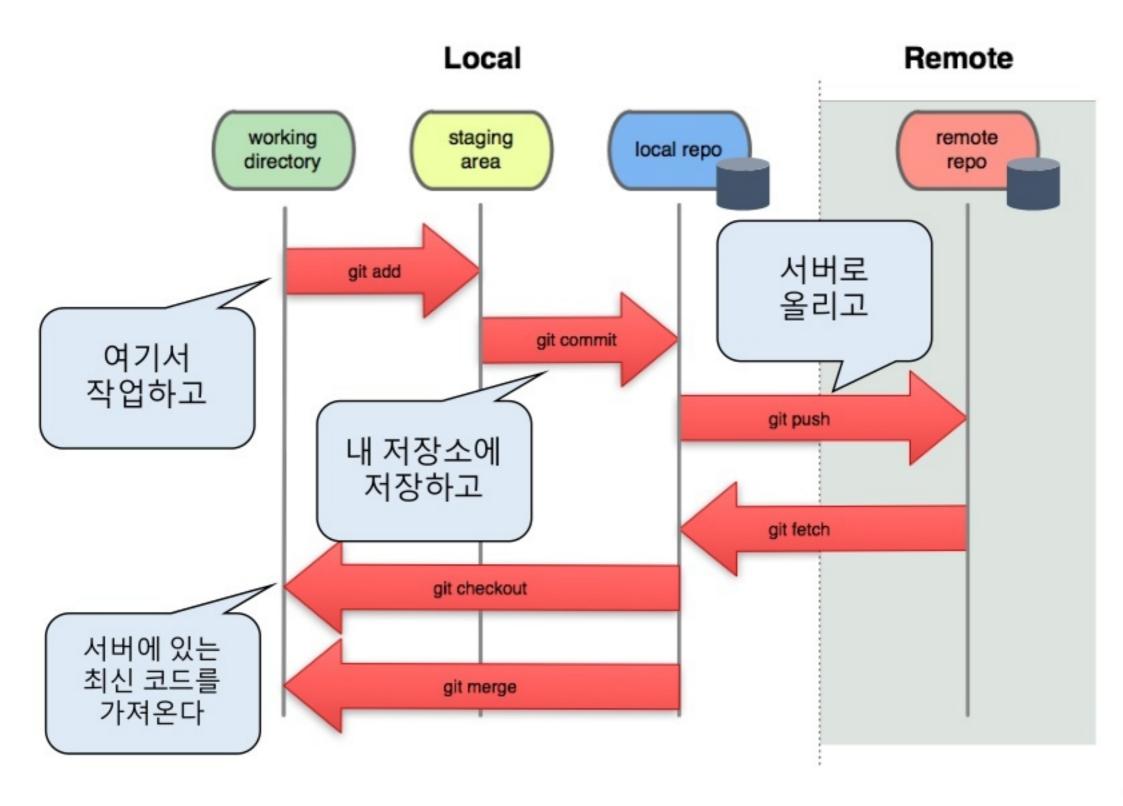


Git 을 이용한 작업 흐름





Git 을 이용한 작업 흐름





Git 더 공부하기

Git 에 대해 더 자세한 내용은 아래 강의를 통해 학습하면 좋습니다

https://backlogtool.com/git-guide/kr/intro/intro1_1.html

누구나 쉽게 이해할 수 있는 Git 입문

버전 관리를 완벽하게 이용해보자!

누구나 쉽게 이해할 수 있는 Git 에 입문하신 것을 환영합니다. 지금부터 Git을 사용한 버전 관리 기능을 함께 공부해 보자구요!!! 총 3가지의 코스가 준비되어 있습니다. Git 초보자 분들은 '입문편'부터 시작해주세요. Git을 사용한 적이 있으신 분은 '발전편'을 추천 합니다. '어? 뭐였지...?' 싶을 때는 '찾아보기'를 확인하세요.





Github

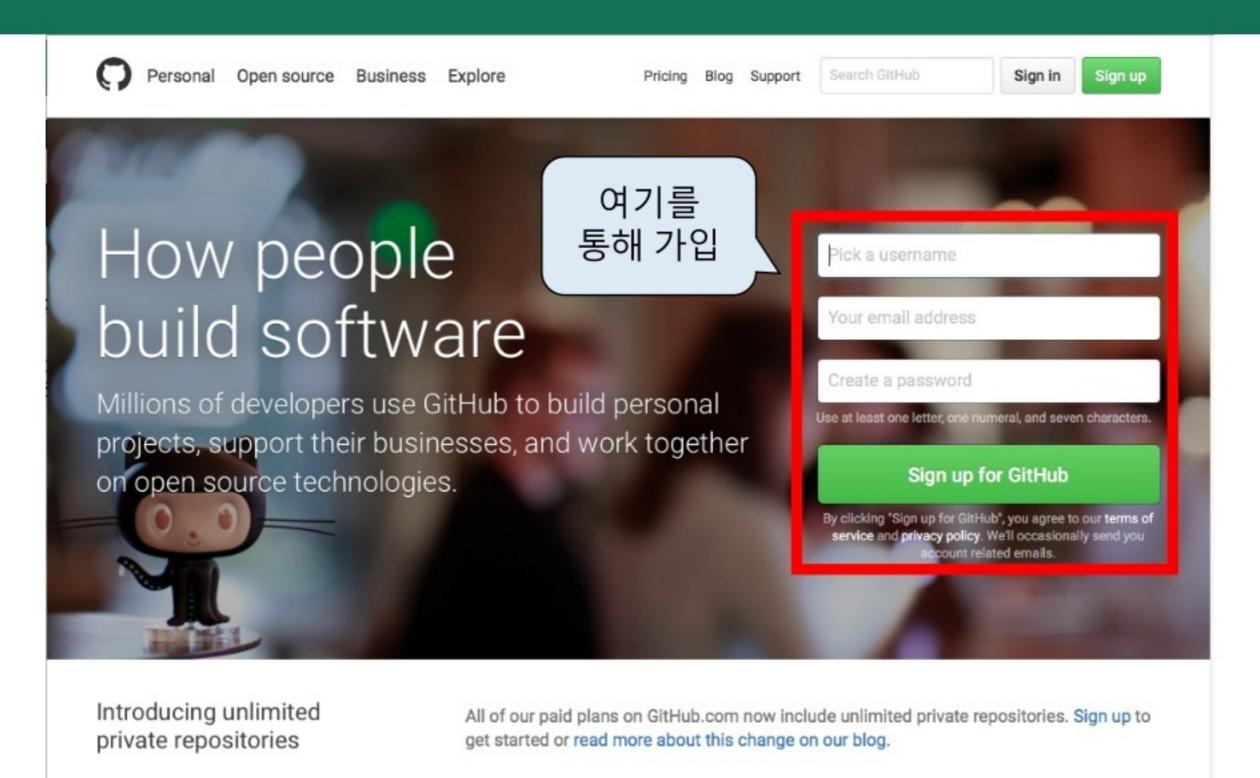


웹을 이용하여 Git 의 원격 저장소를 손쉽게 관리해주는 서비스

위키, 이슈관리, 머지 요청 관리, 팀원 관리 등 프로젝트 진행에 필요한 대부분의 기능을 제공해준다.



Github 가입하기





Github 은 무료인가요?

Priced for everyone

GitHub is free to use for public and open source projects.

Work together across unlimited private repositories with a paid plan.

Join GitHub for free

Personal

\$7 / month

Build your own projects on GitHub.com and invite collaborators to join you in unlimited private repositories.

Free for students as part of the Student Developer Pack.

Upgrade your account

Organization

\$9 per user / month

Work with your team on GitHub.com in unlimited private repositories. Manage team and user level permissions.

Starting at \$25 / month for your first 5 users.

Create an organization

Enterprise

\$21

per user / month

Host your team's code on your own servers or in a private cloud with your existing security controls.

Sold in packs of 10 users and billed annually.

Start a free Enterprise trial



Github 의 Repository 종류

- Public Repository
 - 내가 작성한 소스코드가 다른 사람에게 공개되는 저장소
 - 오픈소스 프로젝트는 Public Repository 에 저장
- Private Repository
 - 소스코드가 다른 사람에게 공개되면 안될 경우 사용
 - 나 혹은 관련된 사람들에게만 보이는 저장소
 - Private Repository 를 쓰고 싶다면, 결제를 하면 됨



Private Repository 를 무료로?

학교 프로젝트인데.. 내 코드를 공개하기 부끄럽다!

감추고 싶다!!!

하지만 돈은 .. 부담스럽다

학생이 이럴 때 좋습니다



Github – Student Pack

GitHub Education

Stories

Events

Student pack

Classroom

Contact us

Request a discount

Student Developer Pack

The best developer tools, free for students



Learn to ship softw

There's no substitute for hit tools can be cost prohibi

Pack with some of our

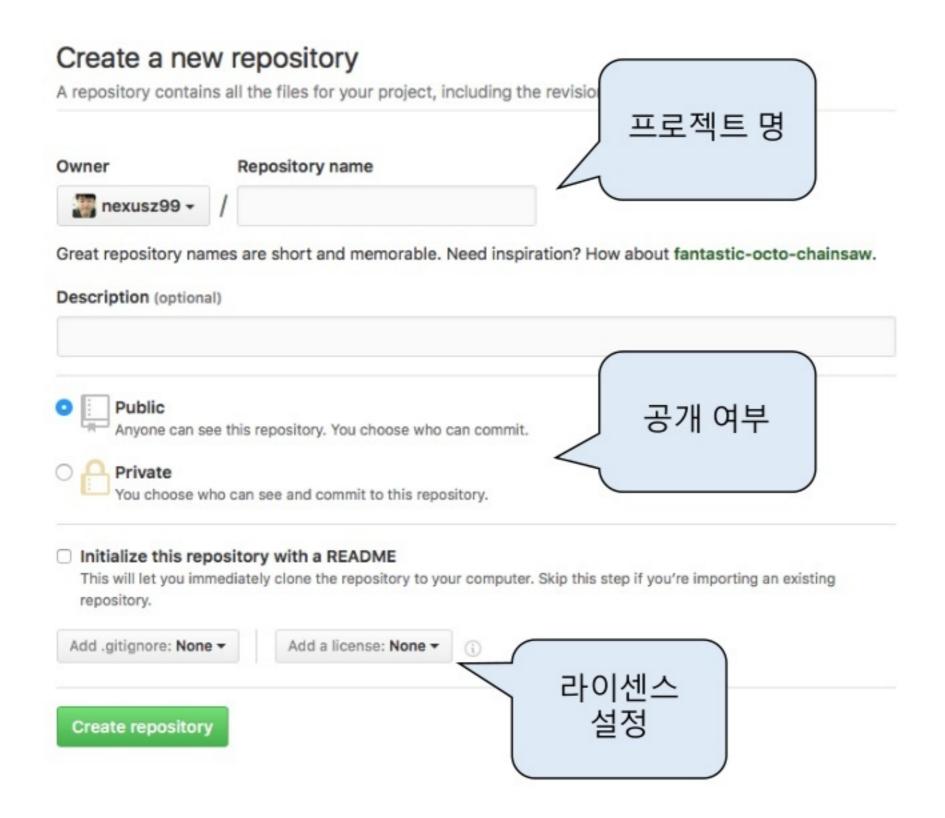
학생에게는 무제한 private 저장소 제공 및 기타 다양한 기능을 무료로 제공

Get your pack

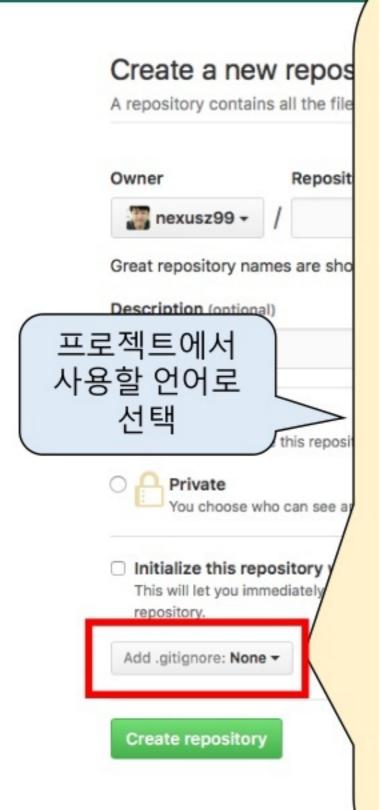
best developer tools in one place so they can learn by doing.

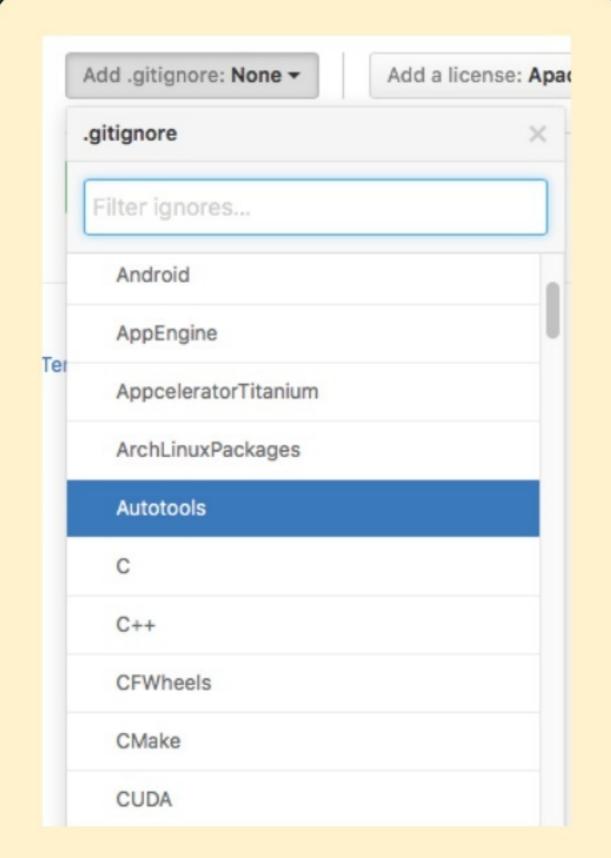
THE TOOLS





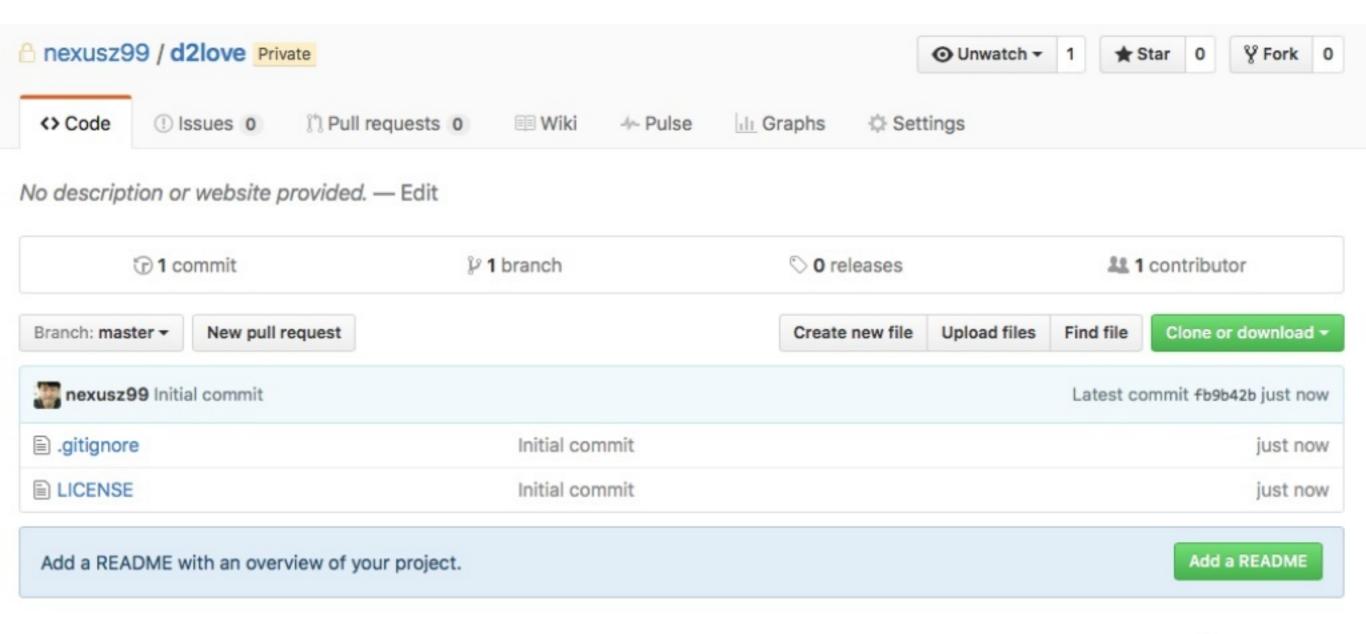






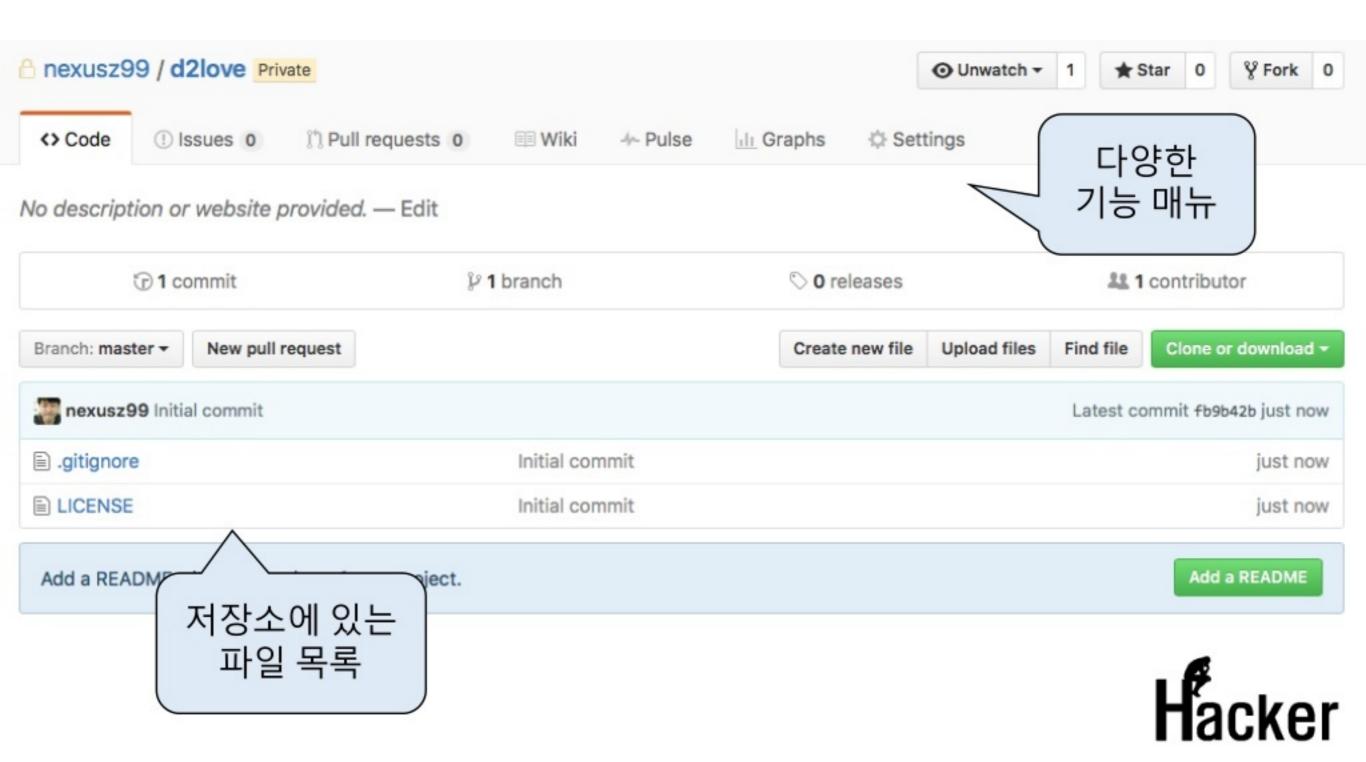


저장소를 생성하면, 다음과 같은 화면이 나옵니다



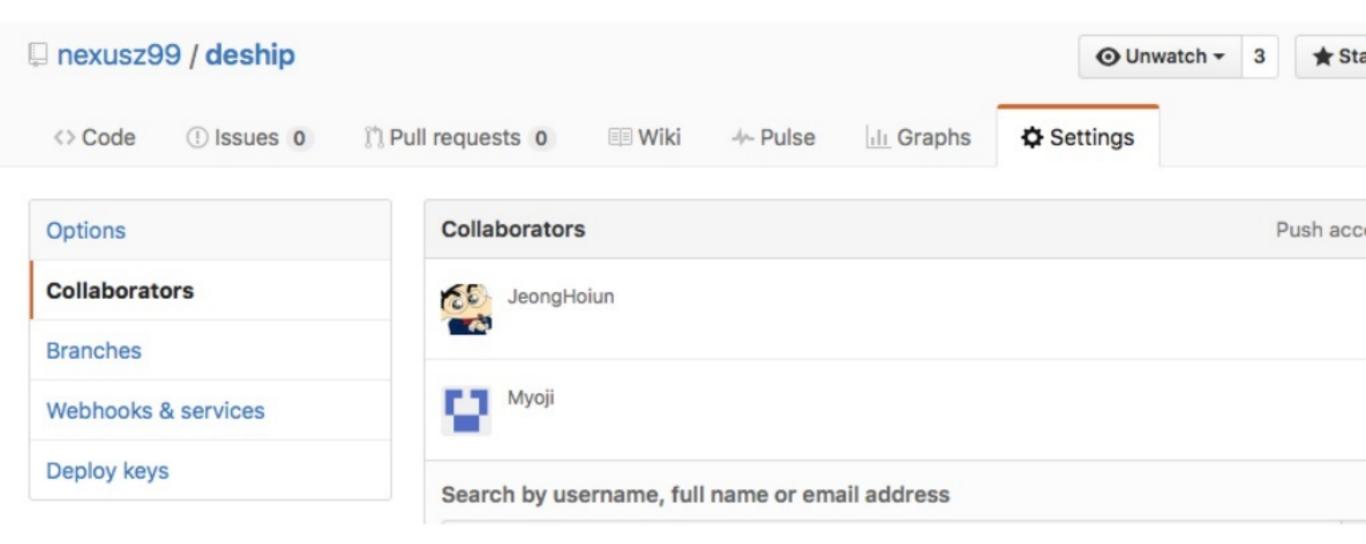


저장소를 생성하면, 다음과 같은 화면이 나옵니다



팀원 추가하기

Settings – Collaborators 에서 함께하는 팀원을 추가할 수 있습니다 당연히, 팀원도 Github 에 가입이 되어있어야 합니다





프로젝트 시작하기

• Repository 를 각자의 컴퓨터에 Clone 하고, 개발 진행

 팀장이 프로젝트의 윤곽을 먼저 개발한 뒤, 팀원들에게 작업을 분배

- 사전에 규칙을 정한다.
 - commit 전, 반드시 pull 을 받아서 코드를 최신으로 유지한다.
 - 최대한 1개의 파일을 2명 이상이 작업하지 않도록 역할을 나눈다.
 - IDE 가 생성하는 설정파일은 절대로 올리지 않는다
 - Visual Studio : Debug, Release, *.sdf
 - PyCharm, IntelliJ: .idea
 - Eclipse : .classpath, .project



팀장의 작업 - 프로젝트 윤곽 개발

- 모든 팀원들이 동일한 코드 규칙을 유지하기 위해 필요
- 아래 내용을 팀장이 팀원과 상의하여 먼저 개발을 진행
 - 디렉토리 구조
 - 공통 모듈(common.cpp, util.py 와 같은 ..)
 - 기타 개발에 필요한 스크립트
- 윤곽이 나올 때 까지 팀원은 각자가 맡은 기능에 대해 연습용 코드를 만든다



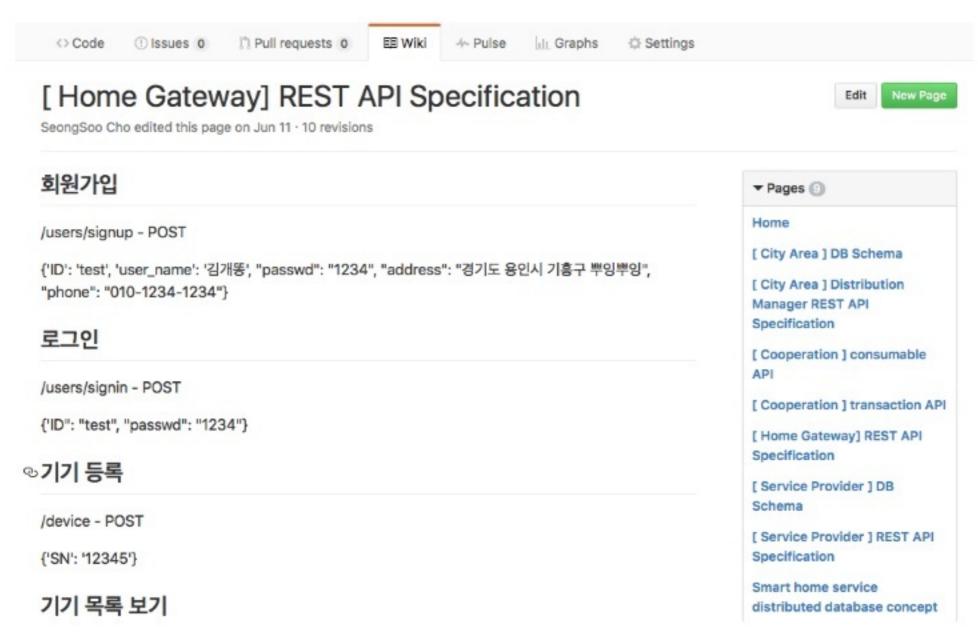
보고서를 대비하자

- 학교 팀 프로젝트의 마지막은 최종보고서
- 보통 대부분의 시간은 개발에 투자하고, 보고서는 제출 1주일전부터 작성
- 개발이 다 끝난 다음 보고서를 쓰려면, 빠뜨리는 부분이 많이 발생하고, 귀찮다.
- 개발을 하면서 구현에 대한 문서를 동시에 작성한다



구현/설계 문서는 위키로

• Wiki 에다가 구현/설계 문서를 정리한다.





구현/설계 문서는 위키로

• 위키로 정리하면 어떤 점이 좋나요?

 팀원들끼리 설계에 대한 내용을 빠르고 쉽게 공유할 수 있습니다.

• 내용이 바뀔경우 빠르게 문서로 반영할 수 있습니다.

• 문서 형식에 신경쓰지 않고 내용에 집중할 수 있습니다.



팀원에게 일을 주자

- 각자 맡은 기능을 개발하지만, 그 안에서 세세한 작업들이 나뉘어집니다.
 - 예) 로그인 기능 개발하기
 - 사용자 테이블 설계
 - DAO 구현
 - API 구현
- 세세한 작업들을 누가 언제까지 할 것인지 '구두'가 아닌 일감으로 만들어서 할당해줍니다
 - 나중에 가서 "까먹었어요", "들은 적이 없는데요?" 를 방지



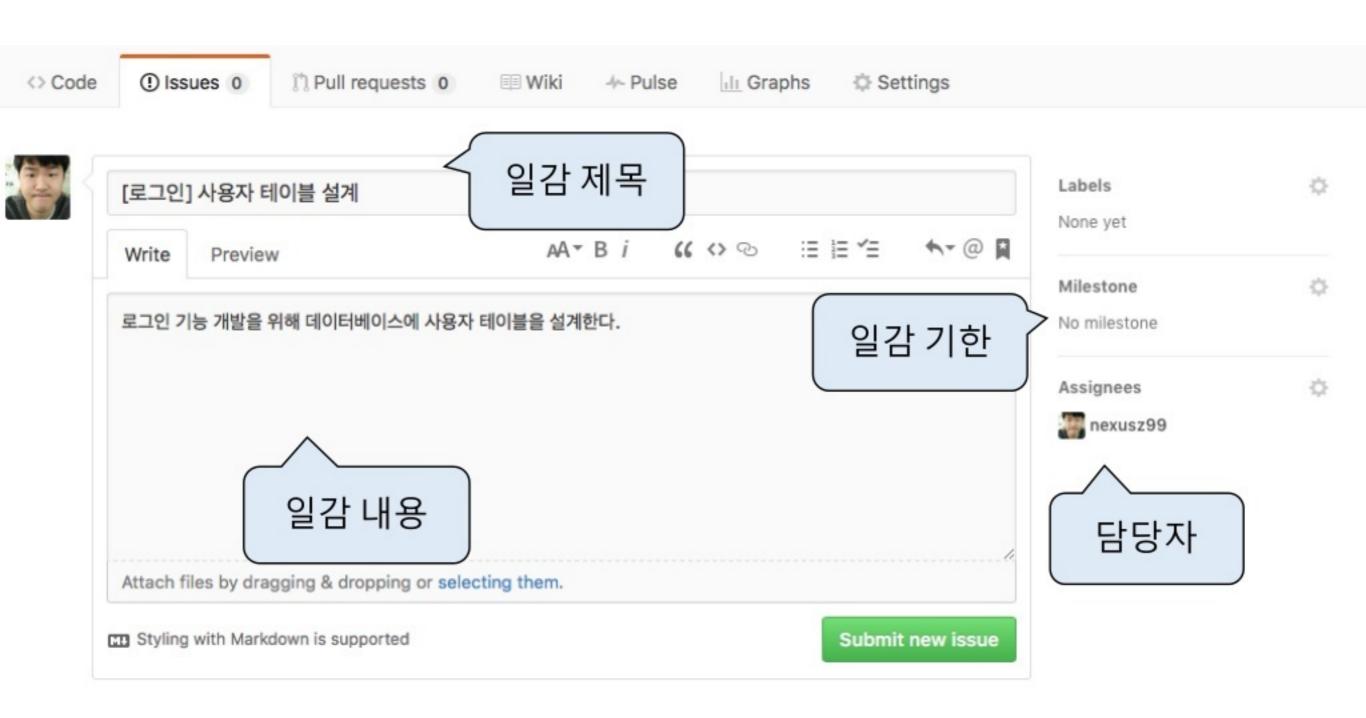
팀원에게 일을 주자

- Github 에는 프로젝트의 작업(일감)을 관리하는 Issues 기능이 있습니다
- Isssue 에서 새로운 일감을 생성합니다
- 일감은 본인이 생성하거나, 팀장이 할당해줍니다.

		vate					O Unwatch ▼	★ Star	y Fork	
> Code	① Issues 0	Pull requests 0	■ Wiki	-/⊷ Pul	se <u>ili</u> Graphs	⊕ Se	ttings			
ilters -	is:issue is:ope	en		Labels	Milestones				New iss	ue



팀원에게 일을 주자



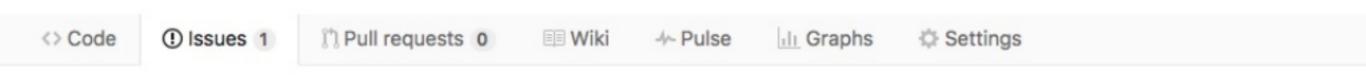


마일스톤 생성하기

- 마일스톤 : 프로젝트에서의 중요한 시점
 - 예: 릴리즈 일정, 연구 마감 시한 등
- 팀 프로젝트에서 마일스톤은 팀 내에서 자유롭게 지정
- 보통 2~3주 단위로, 마일스톤을 생성하고 그 안에 해야할 작업을 마일스톤에 넣는다.
- 모든 팀원은 최대한 마일스톤 내에 일감을 완료하려 노력한다



마일스톤 생성하기



New milestone

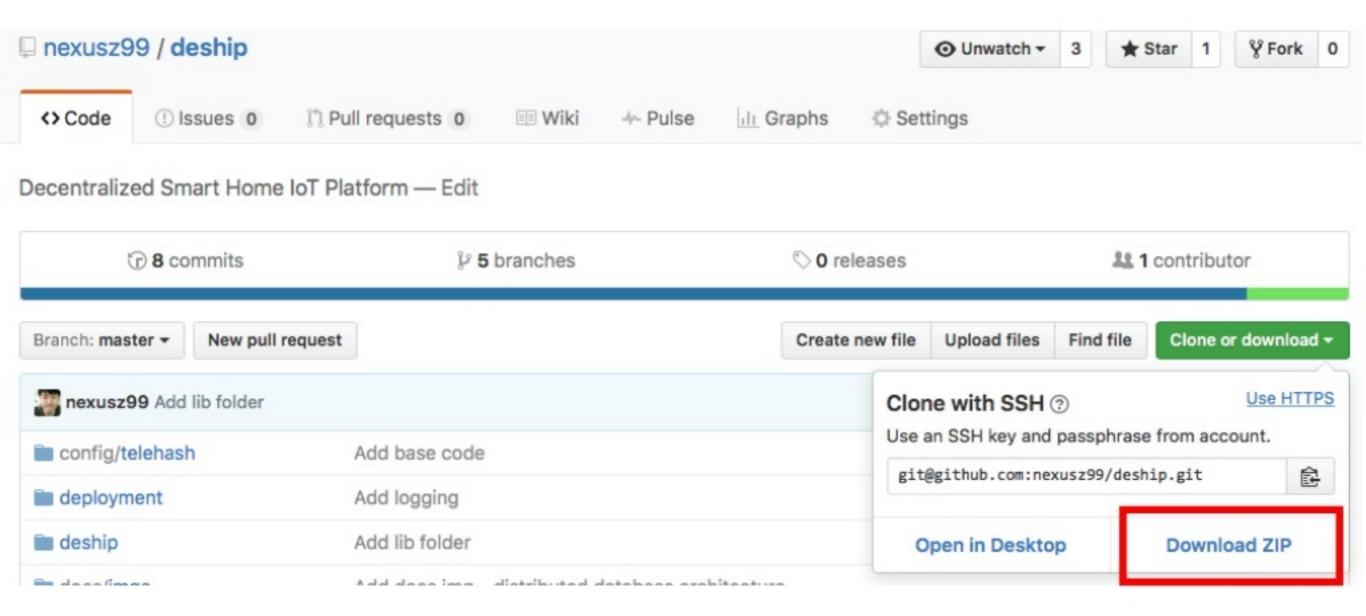
Create a new milestone to help organize your issues and pull requests. Learn more about milestones and issues.





소스코드 제출 시

• 저장소 페이지에서 Download ZIP 을 통해 깔끔하게 다운로드





질 문

만약 한 팀 프로젝트에 여러개의 프로그램을 만들어야한다면 어떻게 해야하나요?



하나의 팀플안에 여러개의 프로젝트

- 팀 프로젝트에서 여러개의 프로그램을 만들어야한다면 어떻게 저장소를 구성해야할까요
 - 예) 안드로이드 앱, 서버, 홈페이지
- 방법 1 : 여러개의 저장소를 만든다
- 방법 2 : Organization 을 이용
- 방법 3 : 하나의 저장소에 폴더로 구분



Organization 만들기

• 일종의 그룹을 만들고, 그 안에 저장소 생성



하나의 팀플안에 여러개의 프로젝트

• 원래는 프로그램 별 저장소를 만들어야한다.

 하지만 팀 프로젝트에서는 여기저기 저장소를 돌아다니면서 상황을 파악하기엔 귀찮다

 저는 주로, 학교 팀플에서는 하나의 저장소에 폴더로 구분해서 관리합니다



결론

팀 프로젝트를 하면서, 이런 말들이 사라졌습니다.

"팀 내에서, OO아 너가 만든거 코드좀 보내줘"

"어떤 파일이 그때 그 기능 만들었다는 거였더라?"



결론

- 갑자기 잘 되던 기능이 안된다면 누가 어느 부분에서 잘못했는지 쉽게 추적이 가능했다.
 - 너가 범인이야 임마!

- 누군가가 버그를 못잡겠다고 한다면, 그 사람 컴퓨터로 직접 가지 않아도 된다.
 - 어? 그래? 그럼 너가 작업한거 branch 하나 만들어서 거기에 올려줘봐 작업해줄게
- 온라인으로도 충분히 팀 프로젝트 가능



부가적인 이득 - 개이득

- 요즘 취업할 때 github id를 기업이 요구한다.
 - 이 사람이 어떤 프로젝트를 진행했는지, 오픈소스 활동은 했는지 확인용 (?)
- 개발자들 사이에서도 github 계정이 새로운 명함
 - 이 사람이 만든 repository 는 별이 많아!
 - 이 사람은 유용한 라이브러리를 많이 만들어줘
- 포트폴리오로도 작용



결론

• 좋다

• 너무 좋다

• 편하다

• 체계적으로 하는 기분이다

• Github 을 쓰자.



