

Mathematik 1 für Wirtschaftsinformatiker

Prof. Dr. Jonas Offtermatt — 24. Oktober 2023

### Einführung

- ullet Eine **Funktion** f ordnet jedem Element aus einer Definitionsmenge D genau ein Element aus einer Zielmenge Z zu.
- Schreibweise:  $f: D \to Z$
- Beispiele:
  - f(x) = 2x + 3 ist eine lineare Funktion.
  - $g(x) = \sin(x)$  ist eine trigonometrische Funktion.
- Eigenschaften von Funktionen:
  - Definitionsbereich und Wertebereich
  - Injektivität, Surjektivität, Bijektivität
  - Differenzierbarkeit

#### Definitionsbereich und Wertebereich

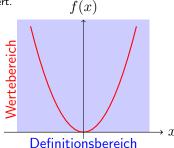
 Der **Definitionsbereich** einer Funktion ist die Menge aller Werte, für welche die Funktion definiert ist.

Beispiel: Für die Funktion  $f(x)=\sqrt{x}$  ist der Definitionsbereich  $D=[0,\infty)$ , da die Wurzel aus negativen Zahlen nicht definiert ist.

 Der Wertebereich einer Funktion ist die Menge aller Funktionswerte für die Elemente im Definitionsbereich.

Beispiel: Für die Funktion  $f(x)=x^2$  ist der Wertebereich  $W=[0,\infty)$ , da die

Funktion immer nicht-negative Werte liefert.

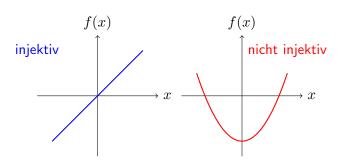


Injektivität, Surjektivität und Bijektivität

 Eine Funktion f ist injektiv, wenn jedem Funktionswert höchstens ein Element aus dem Definitionsbereich zugeordnet ist.

Definition:

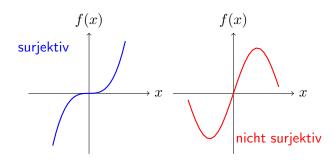
$$f(x_1) \neq f(x_2)$$
 für alle  $x_1 \neq x_2$ 



Injektivität, Surjektivität und Bijektivität

 Eine Funktion f ist surjektiv, wenn jeder Funktionswert mindestens einem Element aus dem Zielbereich zugeordnet ist. Definition:

Für jedes y gibt es ein x mit f(x) = y



Injektivität, Surjektivität und Bijektivität

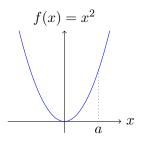
 Eine Fuktion ist bijektiv, wenn sie sowohl injektiv, als auch surjektiv ist.

### Grenzwerte und Stetigkeit

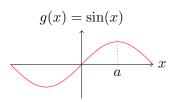
Der **Grenzwert** L einer Funktion f(x) für x gegen einen bestimmten Wert a beschreibt das Verhalten der Funktion in der Nähe von a. Schreibweise:

$$\lim_{x \to a} f(x) = L$$

# Beispiele für Funktionen und ihre Grenzwerte



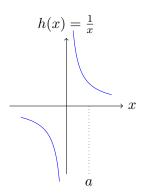
Grenzwert:  $\lim_{x \to a} f(x) = a^2$ 



### Grenzwert:

$$\lim_{x \to a} g(x) = \sin(a)$$

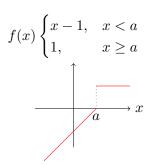
## Beispiele für Funktionen und ihre Grenzwerte



## Grenzwert:

$$\lim_{x \to 0} h(x) = \pm \infty$$

$$\lim_{x \to \pm \infty} h(x) = 0$$



#### Grenzwert:

$$\lim_{x \to a^{-}} f(x) = 0,$$

$$\lim_{x \to a^{+}} f(x) = 1$$

# Stetigkeit

## Stetigkeit einer Funktion:

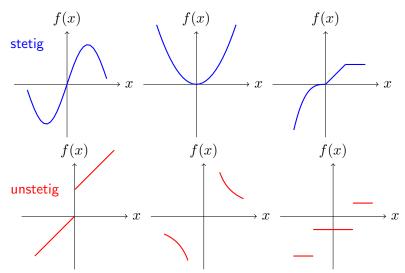
• Eine Funktion f(x) heißt **stetig** an der Stelle a, wenn gilt

$$\lim_{x\to a} f(x) = f(\lim_{x\to a^-} x) = f(\lim_{x\to a^+} x) = f(a)$$

und f(a) definiert ist.

• Eine Funktion ist **stetig auf einem Intervall**, wenn sie an jeder Stelle in diesem Intervall stetig ist.

Beispiele für stetige und unstetige Funktionen



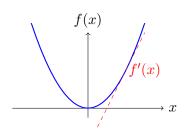
Definition:

# Differentialrechnung

### Ableitungen und Ableitungsregeln

Die **Ableitung** einer Funktion f(x) an einer Stelle  $x_0$  beschreibt die Steigung der Funktion an dieser Stelle.

$$f'(x_0) = \frac{df}{dx}(x_0) = \lim_{x \to x_0} \frac{f(x) - f(x_0)}{x - x_0} = \lim_{h \to 0} \frac{f(x_0 + h) - f(x_0)}{h}$$



# Differenzierbarkeit und stetige Differenzierbarkeit

## Eine Funktion f heißt:

- **differenzierbar** an der Stelle  $x_0$ , wenn  $f'(x_0)$  existiert.
- **differenzierbar** auf dem Intervall D, wenn  $f'(x_0)$  für alle  $x_0 \in D$  existiert.
- stetig differenzierbar, falls f differenzierbar und f' stetig ist.

 $f'(x_0)$  existiert, falls  $f'(\lim_{x\to x_0^-})$  und  $f'(\lim_{x\to x_0^+})$  existieren und es gilt:

$$f'(\lim_{x \to x_0^-} x) = f'(\lim_{x \to x_0^+} x)$$

Es gilt: Ist eine Funktion f an einer Stelle  $x_0$  differenzierbar, dann ist f an dieser Stelle auch stetig.

Achtung: Die Umkehrung gilt nicht. Es gibt durchaus stetige Funktionen, die an bestimmten Stellen nicht differenzierbar sind.

### Ableitungsregeln

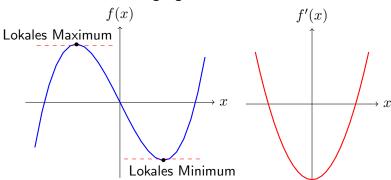
- Konstantenregel: Die Ableitung einer Konstanten c ist 0.
- Faktorregel:  $c \cdot f(x) \longrightarrow c \cdot f'(x)$ .
- Potenzregel:  $f(x) = x^n \longrightarrow f'(x) = n \cdot x^{n-1}$ .
- Summerregel:  $f(x) + g(x) \longrightarrow f'(x) + g'(x)$ .
- Produktregel:  $f(x) \cdot g(x) \longrightarrow f'(x) \cdot g(x) + f(x) \cdot g'(x)$ .
- Quotientenregel:  $\frac{f(x)}{g(x)} \longrightarrow \frac{f'(x) \cdot g(x) f(x) \cdot g'(x)}{(g(x))^2}$ .
- Kettenregel:  $f(g(x)) \longrightarrow f'(g(x)) \cdot g'(x)$ .

### Beispiele von elementaren Funktionen und ihren Ableitungen

Funktion	Ableitung
$f(x) = x^n$	$f'(x) = n \cdot x^{n-1}$
$f(x) = e^x$	$f'(x) = e^x$
$f(x) = \sin(x)$	$f'(x) = \cos(x)$
$f(x) = \cos(x)$	$f'(x) = -\sin(x)$
$f(x) = \ln(x)$	$f'(x) = \frac{1}{x}$
$f(x) = \frac{1}{x}$	$f'(x) = -\frac{1}{x^2}$
$f(x) = \sqrt[n]{x} = x^{\frac{1}{n}}, n \in \mathbb{N}$	$f'(x) = \frac{1}{n\sqrt[n]{x^{n-1}}}$

Die Bedeutung der ersten Ableitung für die Extremwertberechnung

Um Extremwerte einer Funktion zu finden, suchen wir nach Stellen, an denen die Steigung 0 ist oder nicht existiert.



Die Bedeutung der zweiten und dritten Ableitung für Extremwerte

$$f''(x) = (f'(x))' = \frac{df'}{dx}(x)$$

Die **zweite Ableitung** f''(x) einer Funktion gibt uns Informationen über die Krümmung der Funktion an verschiedenen Stellen. Ist die Krümmung positiv, so ist die Funktion nach oben gewölbt (lokales Minimum). Ist sie negativ, so ist die Funktion nach unten gewölbt (lokales Maximum).

Die **dritte Ableitung** einer Funktion gibt uns Informationen über die Änderung der Krümmung an verschiedenen Stellen.

Beispiel: Maximierung der Studienleistung

Sie möchten ihre Studienleistung maximieren und fragen sich, wie viele Stunden pro Woche Sie fürs Lernen aufwenden sollten. Nehmen wir an für Ihre Studienleistung in Abhängigkeit der Stunden pro Woche gelte:

$$L(x) = -0.001x^3 - 0.059x^2 + 9.942x$$

Wie viele Stunden sollten Sie also pro Woche lernen?

Anwendungen der Differentialrechnung in der Wirtschaftsinformatik

- Kostenfunktionen und Erlösfunktionen in der Wirtschaftsinformatik
- Marginalanalyse: Bestimmung des Grenznutzens, der Grenzkosten und des optimalen Outputs
- Optimierung: Finden von Extremstellen (Minimum oder Maximum) einer Funktion
- Anwendungen in der Datenanalyse, Modellierung von Geschäftsprozessen und Entscheidungsunterstützung

## Numerische Verfahren

- Fast alle diese Anwendungen lassen sich durch Gleichungen modellieren.
- Lösungen dieser Gleichungen können komplex oder sogar nicht analytisch berechenbar sein.

⇒ Solche Gleichungen können durch *numerische Verfahren* gelöst werden. (Also durch einen Algorithmus.)

Für die Nullstellenbestimmung wird oft das **Newton-Verfahren** verwendet.

## Das Newton-Verfahren

Vorgehen beim Newton-Verfahren:

- **1** Beginnen Sie mit einer Schätzung  $x_0$  der Nullstelle.
- **2** Verwenden Sie die Tangente an der Stelle  $x_0$  als Annäherung an die Funktion.
- $oldsymbol{3}$  Finden Sie den Schnittpunkt der Tangente mit der x-Achse als nächste Schätzung  $x_1.$
- Wiederholen Sie diesen Prozess, bis eine ausreichend genaue N\u00e4herung erreicht ist.

Iterationsvorschrift:

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$
  $n = 0, 1, 2, ...$ 

wichtig  $f'(x_n) \neq 0$ .

