IT 개론

2장. 파이썬 설치, 변수, 자료형, 주석

목차

- 1. 파이썬 소개하기
- 2. 파이썬 설치하기
- 3. hello world 출력하기
- 4. 변수
- 5. 자료형
- 6. 주석 (comment)

1. 파이썬 소개하기

♦ Python 소개

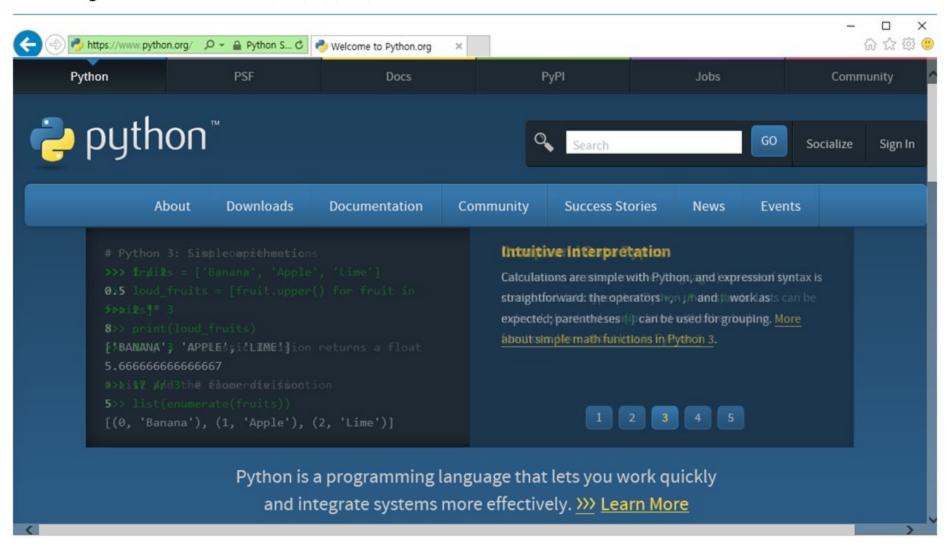
- 1991년 귀도 반 로섬 (Gudi Van Rossum)이 발표한 프로그래밍 언어
- 인터프리터 언어
- IDLE 파이썬 인터프리어
- 버전 (현재 버전 2와 버전 3이 공용)
 - 버전 2 : 2020년까지 지원 예정
 - 버전 3: 새로운 버전으로 버전 2와 완벽하
 게 호환되지 않음.



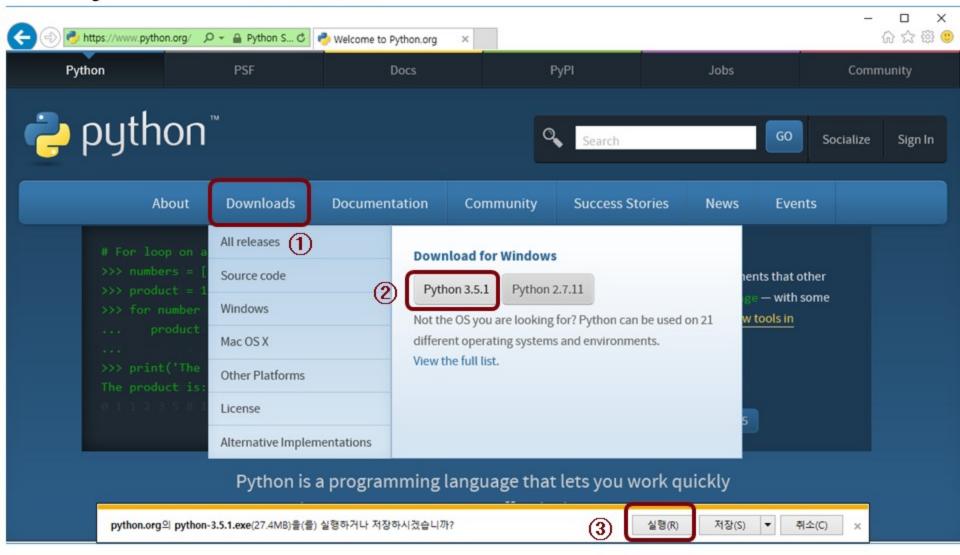
1. 파이썬 소개하기

- ◆왜 파이썬인가?
 - Readability (가독성)
 - Simplicity (단순함)
 - Efficiency (효율성)
 - Easy (배우기 쉬움)
 - Extensibility (확장성)

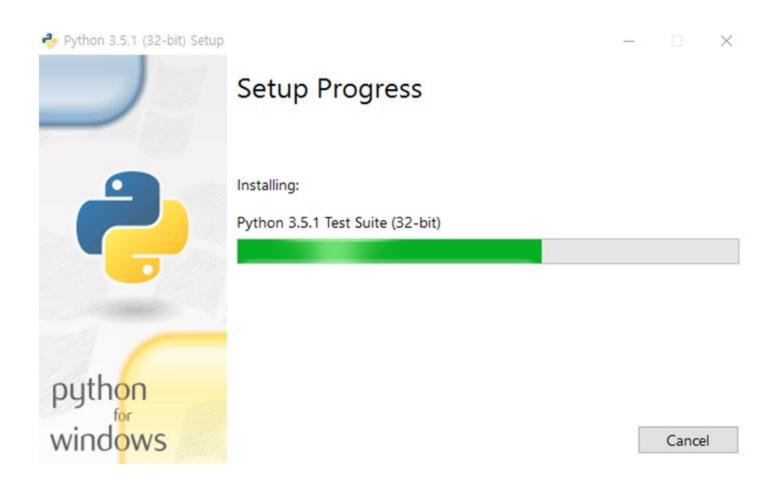
◆ Python 3.5 설치하기



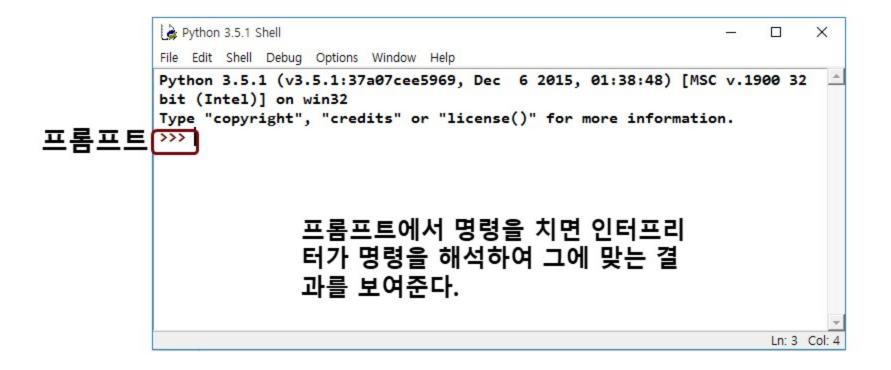
◆ Python 3.5 설치하기



◆ Python 3.5 설치하기



◆ IDLE 인터프리터 실행하기 (python shell)



◆ print 내장 함수

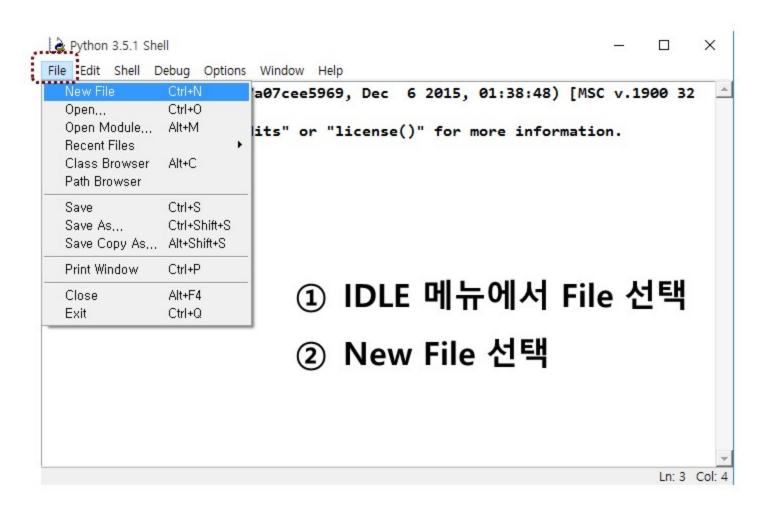
■ print() 함수는 괄호의 내용을 출력한다.

hello world

- 홑따옴표('…') 또는 쌍따옴표("…")를 이용하여 원하는 문자열을 출력할 수 있다.
- 홑따옴표 세 개(""..."") 또는 쌍따옴표 세 개("""...""")를 사용할 수도 있다.

 >>> print('hello world')
 hello world
 >>> print("hello world")
 hello world
 >>> print('''hello world'''')
 hello world
 >>> print("""hello world""")

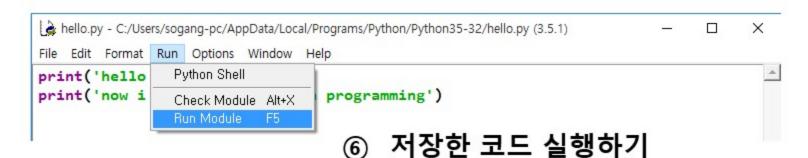
◆ 파일에 저장하여 실행하기



◆ 파일에 저장하여 실행하기



- ④ File 메뉴에서 Save 선택
- ⑤ 파이썬 파일은 .py가 확장자임.



'Run' 메뉴 → 'Run Module'

```
print('Hello, world!')
```

PS C:\Users\User> cd Documents

PS C:\Users\User\Documents> ls

현재 위치를 내 문서로 이동 내 문서에 있는 파일 및 폴더 확인

PS C:\Users\User\Documents> python hello.py

Hello, world!

hello.py 실행

Hello, world! 출력됨

결과가 제대로 출력되지 않는 경우

- -올바르게 코드를 작성했는지 확인
- -실행 전 파일을 저장하였는지 확인

<u>코드 hello.py</u>

print ('Hello, world!) 작은 따옴표가 없음

```
File "hello.py", line 1

print('Hello, world!)

SyntaxError: EOL while scanning string literal
```

hello.py 실행 시 SyntaxError 발생

```
print('Hello, world!')
함수 이름 하고 싶은 말
```

powershell에서 명령어를 입력할 수 없을 때

```
PS C:\Users\User\Documents\python

Python 3.5.1 (v3.5.1:37a07cee5969, Dec 6 2015, 01:38:48) [MSC v.1900 32 bit (Intel)] on win32

Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.

>>>>

>>>>

>>>>

PS C:\Users\User\Documents>
```

실수로 python만 입력한 경우 발생한다. exit() 명령어로 빠져나올 수 있다.

'Hello World'가 세 번 출력되도록 만들어 보세요..

Hello World Hello World Hello World

◆ 변수 (variables)

- 데이터를 저장하는 공간
- 데이터마다 자료형(data types)을 갖는다.
- 변수는 다음과 같이 '이름 = 값'의 형태로 생성한다.

```
>>> a = 10 ← 변수 a를 메모리에 만들어서 정수 10을 저장해라
>>> b = 3.5 ← 변수 b를 메모리에 만들어서 실수 3.5를 저장해라
>>> c = 'sogang' ← 변수 c를 메모리에 만들어서 문자열 sogang을 저장해라
```

= 할당 연산자라고 부른다. (assignment)

프로그램은 한줄 한줄이 컴퓨터에게 일을 시키는 것임.

◆ 변수명 만들기

- 변수명은 영어 소문자, 대문자, 숫자, _ (underscore)로만 구성한다.
- 변수명은 숫자로 시작할 수 없다.
- 대소문자를 구분한다. 즉, data와 Data는 다른 변수이다.
- 변수명은 한글도 가능하다.
- 키워드(keyword)를 변수명으로 사용하면 안 된다.

< 파이썬 키워드 (33개) >

False	and	class	elif	for	import	nonlocal	raise	with
None	as	continue	else	from	in	not	return	yield
True	assert	def	except	global	is	or	try	
	break	del	finally	if	lambda	pass	while	18

◆ 변수 사용 예

```
>>> number = 20162345
>>> score = 90
>>> python_score = 95
>>> math-score = 90 # 에러. 특수 기호는 _ 만 가능하다
SyntaxError: can't assign to operator
>>> math1 = 80
                  # 에러. 숫자로 시작할 수 없다
>>> 1math = 80
SyntaxError: invalid syntax
>>> 학생수 = 50
             # 한글 변수명도 가능함
>>> print(score)
90
>>> print(학생수)
50
                           # 세미콜론(;) 이용 가능하다
>>> a = 10; b = 20; c = 30
>>> print(a,b,c)
10 20 30
                                                19
```

```
print('안녕! 나는 지구인이야. 나는 다리가 4개 있어.')
```

PS C:\Users\User\Documents> python variable.py 안녕! 나는 지구인이야. 나는 다리가 4개 있어.



텍스트에서 중요한 의미가 있는 부분을 분리

```
코드
print('안녕! 나는', '지구인', '이야. 나는 다리가', 4, '개 있어.')
```

PS C:\Users\User\Documents> python variable.py 안녕! 나는 지구인 이야. 나는 다리가 4 개 있어.

PS C:\Users\User\Documents> python variable.py

안녕! 나는 지구인이야. 나는 다리가 4개 있어.

전

PS C:\Users\User\Documents> python variable.py

안녕! 나는 지구인 이야. 나는 다리가 4 개 있어.

후

코드

print('안녕! 나는', '지구인', '이야. 나는 다리가', 4, '개 있어.')

※수정된 코드에서 숫자 4에는 따옴표가 없는데, 숫자는 따옴표 없이도 파이썬이 이해할 수 있다.

중요한 내용 두 개를 변수로 만든다.

코드

identity = '지구인' ①
number_of_legs = 4

print('안녕! 나는', identity, '이야. 나는 다리가', number_of_legs, '개 있어.') ②

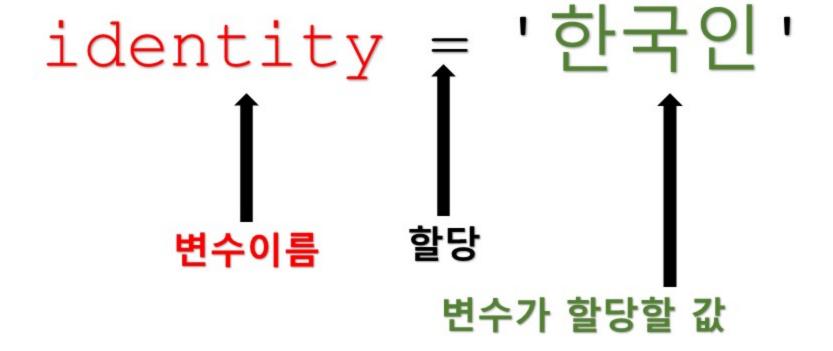
PS C:\Users\User\Documents> python variable.py 안녕! 나는 지구인 이야. 나는 다리가 4 개 있어.

코드

```
identity = '지구인'
number_of_legs = 4
print('안녕! 나는', identity, '이야. 나는 다리가', number_of_legs, '개 있어.')

identity = '한국인'
number_of_legs = 2
print('안녕! 나는', identity, '이야. 나는 다리가', number_of_legs, '개 있어.')
```

안녕! 나는 지구인 이야. 나는 다리가 4 개 있어. 안녕! 나는 한국인 이야. 나는 다리가 2 개 있어.



4. 변수 -Test

Season 이라는 변수를 만들고, 변수에 현재 계절이름을 넣어보세요.

"지금은 <계절이름>입니다." 라고 출력되도록 해보세요.

예)

지금은 봄입니다.

◆ 파이썬 자료형 (data types)

- 기본 자료형
 - int (정수)
 - float (실수)
 - bool (True/False)
 - complex (복소수)
- 군집으로 다루는 자료형
 - str (문자열) [~]
 - list (리스트)
 - tuple (튜플) 🟲 4장
 - set (집합)
 - dict (사전)

```
>>> a = 10
>>> type(a)
<class 'int'>
>>> b = 3.5
>>> type(b)
<class 'float'>
>>> c = True
>>> type(c)
<class 'bool'>
>>> d = 2+5i
>>> type(d)
<class 'complex'>
>>> e = 'sogang' # 문자열
>>> type(e)
<class 'str'>
>>> f = [1,3,5,7,9] # 리스트
>>> type(f)
<class 'list'>
                  # 튜플
>>> g = (2,4,6)
>>> type(g)
<class 'tuple'>
>>> h = {1,2,3,4,5} # 집합
>>> type(h)
<class 'set'>
>>> i = {3:90, 5:93, 2:85} # 사전
>>> type(i)
<class 'dict'>
```

```
>>> a = 10
>>> type(a)
<class 'int'>
>>> b = 3.5
>>> type(b)
<class 'float'>
>>> c = True
>>> type(c)
<class 'bool'>
>>> d = 2+5j
>>> type(d)
<class 'complex'>
```

```
# 문자열
>>> e = 'sogang'
>>> type(e)
<class 'str'>
>>> f = [1,3,5,7,9] # 리스트
>>> type(f)
<class 'list'>
                    # 튜플
>>> g = (2,4,6)
>>> type(g)
<class 'tuple'>
>>> h = {1,2,3,4,5} # 집합
>>> type(h)
<class 'set'>
>>> i = {3:90, 5:93, 2:85} # 사전
>>> type(i)
<class 'dict'>
```

◆ 정수형 (int)

■ 정수형 상수는 10진수, 2진수, 8진수, 16진수가 있다.

```
>>> type(a)
<class 'int'>
>>> isinstance(a, int)
True
>>> b = 0o23 #8진수
>>> c = 0x23 #16진수
>>> d = 0b1101 #2진수
>>> print(a,b,c,d)
23 19 35 13
```

isinstance(데이터, 자료형) 데이터가 자료형에 속하는지 묻는다. True 또는 False로 결과를 낸다.

◆ 정수형 (int)

■ 10진수를 2, 8, 또는 16진수로 변환시키는 함수

```
>>> x = bin(10)
>>> y = oct(10)
>>> z = hex(20)
>>> print(x, y, z)
0b1010 0o12 0x14
```

■ 다른 자료형으로부터 정수로 변환시키는 함수 - int

```
>>> a = int(5.6) # 소수점 뒤를 무조건 버림
>>> b = int(7.0)
>>> c = int(-2.9)
>>> d = int('15')
>>> print(a,b,c,d)
5 7 -2 15
```

◆ 정수형 (int)

■ 정수형을 다른 자료형으로 변환하기

```
>>> a = 123
>>> x = float(a) # 실수로 변환
>>> y = str(a) # 문자열로 변환
>>> print(a, x, y)
123 123.0 123
```

- 정수 데이터는 값의 범위 제한이 없다

298239947245938479716304835356329624224137216

```
>>> 2 ** 1024 # 2의 1024제곱
179769313486231590772930519078902473361797697894230657273430081157
732675805500963132708477322407536021120113879871393357658789768814
416622492847430639474124377767893424865485276302219601246094119453
082952085005768838150682342462881473913110540827237163350510684586
```

30

◆ 실수형 (float)

■ 소수점을 포함하는 수로 e 또는 E 표현을 이용하기도 한다.

```
>>> a = 1.5
>>> type(a)
<class 'float'>
>>> isinstance(a, float)
True
>>> b = 2e5 # 2*10<sup>5</sup>
>>> c = -2E-4 # (-2)*10^{-4}
>>> print(a,b,c)
1.5 200000.0 -0.0002
>>> float('inf') # 무한대의 아주 큰 양수를 표현
inf
>>> float('-inf') # 무한대의 아주 작은 음수를 표현
-inf
```

31

```
= number.py

my_name = 'Python' # 문자열(사람이 읽는 텍스트)

my_age = 25 # 숫자

print(my_name, '은 이제', my_age, '살')
```

Python 은 이제 25 살

my_age는 숫자이다.

코드

```
      my_name = 'Python'
      # 문자열(사람이 읽는 텍스트)

      my_age = '25'
      # 숫자(가 든 문자열)

      print(my_name, '은 이제', my_age, '살')
```

Python 은 이제 25 살

my_age는 문자열이다.

```
| my_name = 'Python' # 문자열(사람이 읽는 텍스트) | my_age = 25 # 숫자 | print(my_name, '은 이제', my_age, '살') | my_next_age = my_age + 1 | print('내년에는', my_next_age, '살')
```

Python 은 이제 25 살 내년에는 26 살

my_age가 숫자이므로 덧셈 연산을 할 수 있다.

```
my_name = 'Python' # 문자열(사람이 읽는 텍스트)
my_age = '25' # 숫자(가 든 문자열)
print(my_name, '은 이제', my_age, '살')

my_next_age = my_age + 1
print('내년에는', my_next_age, '살')
```

```
Python 은 이제 25 살

Traceback (most recent call last):

File "number.py", line 5, in 〈module〉

my_next_age = my_age + 1

TypeError: Can't convert 'int' object to str implicitly
```

my_age가 문자열이므로 수를 더하는 연산은 할 수 없다. 오류가 발생한다.

코드

```
multiply = 9 * 9  # = 81

divide = 30 / 5  # = 6

power = 2 ** 10  # = 1024

reminder = 15 % 4  # = 3

print(multiply, divide, power, reminder)
```

파이썬은 기본적인 사칙 연산과 제곱이 가능하다. 24강에서 더 많은 수학 기능을 다룬다.

연산자	기능		
+	덧셈		
_	뺄셈		
*	곱셈		
1	나눗셈		
**	거듭제곱		
%	나머지		

text = '2015' + '1991' number = 2015 + 1991 print(text) print(number)



+ 연산자가 문자열에 쓰일 경우 문자열 두개를 연결시키는 기능을 하고, 수에 쓰일 경우 일반 사칙연산 기능을 한다.

파이썬의 '수'에는 두 가지 종류가 있는 것으로 이해한다.

정수로만 표현 가능한 수 → **정수**

소수점 이하도 함께 표현 가능한 수 → 실수

코드

```
five4 = 5 * 1 # 정수만 다룰 때
five5 = 5 * 1.0 # 실수도 함께 다룰 때

print(five4)
print(five5)

5
5.0
```

+, -, × : 정수만 사용하면 결과값도 정수, 실수가 함께 사용되면 결과값은 실 스 코드

```
print(6 / 5)

print(10 / 5)

1.2

2.0
```

나눗셈은 예외로 정수만 사용해도 실수가 나올 수 있다.

코드

```
print(6 % 5)
print(10 % 5)

0
```

코드

코드

```
print(int(5.0)) # 정수로 바꾸기
print(float(5)) # 부동소수점으로 바꾸기
print(5 * 1.0) # 부동소수점으로 바꾸기
```

5 5.0 5.0

정수 integer 부동소수점 floating point

5. 자료형_Test

정수변수 a와 b를 선언하고, 연산값을 출력해보세요.

```
A = 21B = 5
```

```
Sum =
Multiply =
Divide =
Remainder =
Power =
```

5. 자료형_Test

문자열 변수 a와 b, c를 선언하고, 연결해보세요.

Year = 1978

Month = 07

Date = 07

◆실수형 (float)

■실수를 정수로 변환하기 – 반올림(round), 올림(ceil), 내림(floor)

```
>>> round(1.2)
                       >>> round(2.51)
1
                       3
>>> round(2.5)
                       >>> round(2.50001)
2
                       3
>>> round(2.6)
3
>>> import math
                     # 1.2보다 크거나 같은 정수
>>> math.ceil(1.2)
2
>>> math.floor(1.9) # 1.9보다 작거나 같은 정수
1
```

◆부울형 (bool)

-파이썬의 부울형은 참 또는 거짓을 나타내는 True와 False 두 만을 갖는다.

```
>>> a = 1
>>> a < 0
False
>>> a > 0
True

>>> b = True
>>> c = False
>>> print(b,c)
True False
```

◆복소수형 (complex)

▪복소수형은 실수부와 허수부로 표현한다. 허수부 뒤에는 j 또는 J를 붙인다.

```
>>> a = 3 + 5j
>>> b = 10 - 2J
>>> c = a + b
>>> print(c)
(13+3j)
>>> a.real # 복소수 a의 실수부
3.0
>>> a.imag # 복소수 a의 허수부
5.0
>>> b.conjugate() # 복소수 b의 켤레복소수
(10+2j)
```

6. 주석

- ■주석은 코드를 설명하는 내용이나 참고 사항 등을 코드 내에 기술하기 위해 사용한다.
- ■코드 실행에는 영향을 미치지 않는다.
- ■주석의 종류
- •# 이 기호부터 줄 끝까지 주석 처리한다.
- •여러 줄 주석 홑따옴표 세 개(""...") 또는 쌍따옴표 세 개 ("""..."")로 주석을 표현한다.

6. 주석

name = 'sogang' # 학교명을 저장한다.

" 여기부터는 주석입니다. 프로그램 실행과는 무관한 줄입니다. 프로그램 관련해서 설명할 내용이 있으면 이렇게 주석으로 기록해 두면 좋습니다"

docstring 이 라고도 한다.

```
a = 10
b = 20
sum = a + b
print(sum) # 변수 sum 값을 출력한다.
```