

子集和问题的fft实现

摘要

本实验选择阅读了提供的第四篇文献 (Subset Sum Made Simple)，利用文献所给方法利用一维，二维快速傅里叶变换编码实现了给定一个集合和一个正整数，求解这个集合的所有小于这个给定的正整数子集之和。对于一个具有 n 个正整数的集合和一个目标正整数 u ，这个算法具有 $O(u \log u \sqrt{n \log n})$ 的时间复杂度，虽然这个算法不是最快的，但是它易于理解可以作为算法课上讲解fft运用的例子。

这个算法的主要思路是分治和fft快速求解多项式乘法还有利用同余的划分性质加快运算.最后还利用计时工具对复杂度进行了实践上的检验.

实验目的

看懂理解英文文献,并最终动手实现这个算法,并进行复杂度分析.

论文主要内容及复杂度分析

引入一些符号

$$1. [u] = \{0, 1, 2, 3, \dots, u\}$$

$$2. S_u(X) = \{\sum Y | Y \subseteq X\} \cap [u]$$

例如: $X = \{1, 2, 3\}, u = 5, S_u(X)$ 意思就是 X 的不超过 u 的子集和的集合,在这里 $S_u(X) = \{0, 1, 2, 3, 4, 5\}$ (0是空集)

$$3. S_u^\#(X) = \{(\sum Y, |Y|) | Y \subseteq X\} \cap [u \times \mathbb{N}]$$

例如 $X = \{1, 2, 3\}, u = 5, S_u^\#(X)$ 意思就是 X 的不超过 u 的子集和和这个子集对应的元素个数的集合在这里 $S_u(X) = \{(1, 1), (2, 1), (3, 1), (3, 2), (4, 2), (5, 2)\}$

如果 $X, Y \subset \mathbb{N}$

$$4. X \oplus_u Y = \{x + y | x \in X, y \in Y\} \cap [u]$$

如果 $X, Y \subset \mathbb{N} \times \mathbb{N}$

$$5. X \oplus_u Y = \{(x_1 + y_1, x_2 + y_2) | (x_1, x_2) \in X, (y_1, y_2) \in Y\} \cap [u \times \mathbb{N}]$$

两个函数

ALLSUBSETSUMS

输入：一个集合S和正整数u

输出：S所有不大于u的子集和

ALLSUBSETSUMS[#]

输入：一个集合S和正整数u

输出：S所有不大于u的子集和以及它对应的子集的元素个数

所以*ALLSUBSETSUMS*就是求出 $S_u(X)$

定理0

如果 X, Y 是两个不相交的集合那么 $S_u(X \cup Y) = S_u(X) \oplus_u S_u(Y)$ $S_u^\#(X \cup Y) = S_u^\#(X) \oplus_u S_u^\#(Y)$

这个定理说明*ALLSUBSETSUMS*和*ALLSUBSETSUMS[#]*是可以划分为子问题，也就为后面的分治提供了基础

定理1

(A) 给定两个集合 $S, T \subseteq [u]$, 可以在 $O(u \log u)$ 的时间复杂度计算 $S \oplus_u T$

(B) 给定k个集合 $S_1, \dots, S_k \subseteq [u]$, 可以在 $O(k u \log u)$ 的时间复杂度计算 $S_1 \oplus_u \dots \oplus_u S_k$

(C) 给定两个二维的点集合 $S, T \subseteq [u] \times [v]$, 可以在 $O(uv \log(uv))$ 的时间复杂度计算 $S \oplus_u T$

证明: (A) 令 $f_s = \sum_{i \in S} x^i, f_t$ 同理, 那么计算 $S \oplus_u T$ 其实相当于求 $f_s * f_t$, 运用fft实现快速多项式乘法即可, 这个时间复杂度就是 $O(u \log u)$

(B) 相当于上述运算进行k次, 于是复杂度为 $O(k u \log u)$

(C) 令 $f_s = \sum_{(i,j) \in S} x^i y^j, f_t$ 同理, $S \oplus_u T$ 就相当于进行多元多项式乘法, 利用二维fft即可, 复杂度是 $O(uv \log(uv))$

定理2

ALLSUBSETSUMS[#] 可以在 $O(u \log u \log n)$ 时间复杂度解决

证明: 对于给定的集合S, 有n个数, 和限界u。将它分为两个数量相等的子集合 S_1, S_2 . 假如 $S_u^\#(S_1), S_u^\#(S_2)$ 已经求出来了。则由定理0可知 $S_u^\#(S) = S_u^\#(S_1) \oplus_u S_u^\#(S_2)$, 而由定理1, 可以在 $O(u \log u)$ 的时间复杂度计算 $S \oplus_u T$, 所以有 $T(n) = 2T(\frac{n}{2}) + O(u \log u)$, 递归即得 $T(n) = O(u \log u \log n)$

由定理2给出*ALLSUBSETSUMS[#]*的伪代码

ALLSUBSETSUMS[#]

输入：一个集合S和正整数u

输出：S所有不大于u的子集和以及它对应的子集的元素个数

```

1.if  $S=\{X\}$ 
2.   return{(0,0),(x,1)}
3.T $\leftarrow$ S的一半
4.return $ALLSUBSETSUMS^{\#}(T,u) \oplus_u ALLSUBSETSUMS^{\#}(S/T,u)$ 

```

定理3

给定 $l, b \in \mathbb{N}, l < b$, 给定一个集合 $S \subseteq \{x \in \mathbb{N} | x \equiv l \pmod{b}\}$, 那么可以在 $O((u/b)n \log n \log u)$ 的复杂度计算 $S_u(S)$

证明: 对于每个 $x \in S, x = yb + l$, 令 $Q = \{y | yb + l \in S\}$, 对于任意一个有 j 个数的子集 $X = \{y_1b + l, \dots, y_jb + l\} \subseteq S$, $\sum_{x \in X} x = \sum_{i=1}^j (y_i b + l) = (\sum_{i=1}^j y_i) b + jl$, 令 $(z, j) \in S_{u/b}^{\#}(Q)$, 令 $Y = \{y_1, \dots, y_j\} \subseteq Q$, 则 $z = \sum_{i=1}^j y_i$. 则对于任一对点 $(z, j) \in S_{u/b}^{\#}(Q)$, 都对应一个数 $zb + jl \in S_u(S)$, 那么计算 $S_u(S)$, 就相当于计算 $S_{u/b}^{\#}(Q)$, 于是复杂度为 $O((u/b)n \log n \log u)$

$ALLSUBSETSUMS$ 的伪代码

```

 $ALLSUBSETSUMS$ 
输入: 一个集合S和正整数u
输出: S所有不大于u的子集和
1. $b \leftarrow \lfloor \sqrt{n \log n} \rfloor$ 
2.for  $l \in [b-1]$  do
3.    $S_l \leftarrow S \cap \{x \in \mathbb{N} | x \equiv l \pmod{b}\}$ 
4.    $Q_l \leftarrow \{(x-l)/b | x \in S_l\}$ 
5.    $S_{u/b}^{\#}(Q_l) \leftarrow ALLSUBSETSUMS^{\#}(Q_l, \lfloor u/b \rfloor)$ 
6.    $R_l \leftarrow \{zb + jl | (z, j) \in S_{u/b}^{\#}(Q_l)\}$ 
7.return  $R_0 \oplus_u \dots \oplus_u R_{b-1}$ 

```

$ALLSUBSETSUMS$ 的时间复杂度为 $O(u \log u \sqrt{n \log n})$

证明: 上述伪代码先把S分为 $b = \lfloor \sqrt{n \log n} \rfloor$ 份, 对于每一个 S_l , 都可以用定理3那种方法去计算。计算所有 S_l 的复杂度为 $\sum_{l \in [b-1]} O((u/b)n_l \log n_l \log u) = O((u/b)n \log n \log u)$. 最后再合并起来, 计算 $R_0 \oplus_u \dots \oplus_u R_{b-1}$ 的复杂度由定理1为 $O(b \log u)$ 。因此, 总的复杂度为 $O((u/\lfloor \sqrt{n \log n} \rfloor)n \log n \log u + \lfloor \sqrt{n \log n} \rfloor \log u) = O(u \log u \sqrt{n \log n})$.

实验设计流程

在读完论文后, 可以知道以下几点是比较关键的

1. 本实验中有两种集合, 一个是一维的集合, 另一个是二维的点的集合。要用一种恰当的数据结构去实现集合

在这里对于一维的集合, 就用c++的 `vector < int >` 实现, 因为 `vector < int >` 是变长数组, 适用于这里的情况。

对于二维的集合, 使用 `vector < vector < int > >` 这样一个二维的数组去实现, 其中这个数组列就表示一个点, 故列数就是集合描述的点的数量。而点的坐标 (x,y) 的值由行去描述。所以行数固定为2。其中第0行对应x的值, 第1行对应y的值, 例如:

$S[0][0] = 1, S[0][1] = 5, S[0][2] = 3$

$S[1][0] = 2, S[1][1] = 9, S[1][2] = 6$

那么集合S描述的是 (1, 2), (5, 9), (3, 6) 这三个点

2. 实现 \oplus_u 对应于上面两种集合的情况, 最核心的就是用一维, 二维 *fft* 快速多项式乘法, 和快速多元多项式乘法

首先要把上面的集合转换成特征多项式, 也就是定理1提到的 $f_s = \sum_{i \in S} x^i$, $f_s = \sum_{(i,j) \in S} x^i y^j$

转换后, 才可以进行快速多项式乘法。对于一维多项式, 先利用 *fft* 把上述多项式转换成点值表示 $O(u \log u)$, 再 $O(u)$ 的时间对两个多项式的点值表示进行简单的相乘, 再来 *fft* 逆变换把点值表示转换成特征多项式的形式, 最后再将特征多项式转换成最开始的集合的形式。复杂度为 $O(u \log u)$

二维的多元多项式也是同理的。

在本次实验, 我调用了 *fft* 库 (虽然我不是会的, 但是二维 *fft* 就不会了, 所以干脆全部使用 *fft* 库) 来完成 *fft* 和 *ifft*。 *fft* 库是全世界最快的快速傅里叶变换, 可自动适应机器的配置例如, 缓存, 内存大小, 寄存器个数等, 并进行最优的设置。

代码实现 (需安装 *fft* 库才能运行) (代码做过改进与ppt上的不同, 但大意相同)

```

#include <iostream>
#include "fft3.h"
#pragma comment(lib, "libfft3-3.1b")
#include <vector>
#include <algorithm>
using namespace std;
#include <cmath>
#include <windows.h>

fft_complex* in_2d_fft;
fft_complex* in_2d_ifft;
fft_complex* out_2d_afft;
fft_complex* out_2d_bfft;
fft_complex* out_2d_ifft;

fft_plan p_forward_2d_a, p_forward_2d_b, p_backward_2d;

fft_complex* in_1d_fft, * in_1d_ifft;

```

```

fftw_complex* out_1d_afft;
fftw_complex* out_1d_bfft;
fftw_complex* out_1d_ifft;

fftw_plan p_forward_1d_a, p_forward_1d_b, p_backward_1d;

vector<int> ploy1d_fft_mult(vector<int>& acoef, vector<int>& bcoef, int u, int N)//a,b输入, c输出,u为限制大小,
a_max_coef, b_max_coef表示a,b的最高次数(是真实的最高次数, 所以要加1)
{
    vector<int> ccoef;
    //先根据系数构造系数表示法的数组;
    for (int i = 0; i < acoef.size(); i++)
    {
        if (acoef[i] <= u) in_1d_fft[acoef[i]][0] = 1;
    }
    fftw_execute(p_forward_1d_a);

    for (int i = 0; i < acoef.size(); i++)
    {
        if (acoef[i] <= u) in_1d_fft[acoef[i]][0] = 0;
    }
    for (int i = 0; i < bcoef.size(); i++)
    {
        if (bcoef[i] <= u) in_1d_fft[bcoef[i]][0] = 1;
    }
    fftw_execute(p_forward_1d_b);

    for (int i = 0; i < bcoef.size(); i++)
    {
        if (bcoef[i] <= u) in_1d_fft[bcoef[i]][0] = 0;
    }

    //已经有a, b的点值表示了接下来O(n)的时间算乘法
    for (int i = 0; i < N; i++) { //(a+bi)(c+di) = (ac - bd) + (bc + ad)i
        in_1d_ifft[i][0] = out_1d_afft[i][0] * out_1d_bfft[i][0] - out_1d_afft[i][1] * out_1d_bfft[i][1];
        in_1d_ifft[i][1] = out_1d_afft[i][1] * out_1d_bfft[i][0] + out_1d_afft[i][0] * out_1d_bfft[i][1];
    }
    fftw_execute(p_backward_1d);
    //std::cout << "a * b poly \n";
    for (int i = 0; i < N && i <= u; i++) {
        //cout << out[i][0] / N << "\n";
        if (out_1d_ifft[i][0] / N >= 0.8) {
            ccoef.push_back(i);
        }
    }
    //out[i][0]表示了x^i的系数

    return ccoef;
}

void ploy2d_fft_mult(vector<vector<int>> & acoef, vector<vector<int>> & bcoef, vector<vector<int>> & ccoef,
int u, int row, int col)
{
    for (int i = 0; i < acoef[0].size(); i++)
    {
        if (acoef[0][i] <= u) {
            in_2d_fft[acoef[0][i] + col * acoef[1][i]][0] = 1;
        }
    }
    fftw_execute(p_forward_2d_a);
    for (int i = 0; i < acoef[0].size(); i++)
    {
        if (acoef[0][i] <= u) {
            in_2d_fft[acoef[0][i] + col * acoef[1][i]][0] = 0;
        }
    }

    //b,再对b进行二维傅里叶变换
    for (int i = 0; i < bcoef[0].size(); i++)
    {
        if (bcoef[0][i] <= u) {
            in_2d_fft[bcoef[0][i] + col * bcoef[1][i]][0] = 1;
        }
    }

    fftw_execute(p_forward_2d_b);

    for (int i = 0; i < bcoef[0].size(); i++)
    {
        if (bcoef[0][i] <= u) {
            in_2d_fft[bcoef[0][i] + col * bcoef[1][i]][0] = 0;
        }
    }

    vector<vector<vector<double>>> bfft(row, vector<vector<double>>(col, vector<double>(2))); //三维数组, row
    行, col列, 每个还有0, 1两个范围, 0表示实数, 1表示虚数

```

```

// 计算结果存储到afft中

for (int i = 0; i < row; ++i)
{
    for (int j = 0; j < col; ++j)
    {
        in_2d_ifft[j + col * i][0] = out_2d_afft[j + col * i][0] * out_2d_bfft[j + col * i][0] -
out_2d_afft[j + col * i][1] * out_2d_bfft[j + col * i][1]; //(a+bi)(c+di)=ac-bd+i(ad+bc)
        in_2d_ifft[j + col * i][1] = out_2d_afft[j + col * i][0] * out_2d_bfft[j + col * i][1] +
out_2d_afft[j + col * i][1] * out_2d_bfft[j + col * i][0];
    }
}

// ifft

fftw_execute(p_backward_2d);
for (int i = 0; i < row; ++i)
{
    for (int j = 0; j < col && j <= u; ++j)
    {
        if (out_2d_ifft[j + col * i][0] / (row * col) >= 0.8) { //防止浮点数的上下浮动，所以不能取1
            ccoef[0].push_back(j);
            ccoef[1].push_back(i);
        }
    }
}

}

vector<vector<int>> > all_subset_sums_withininfo(vector<int> > S, int u, int row, int col)
{
    if (S.size() == 1) //表示集合仅有一个元素
    {
        vector<vector<int>> > re(2, vector<int>(2));
        re[0][0] = re[1][0] = 0;
        re[0][1] = S[0];
        re[1][1] = 1;
        return re;
    }
    else if (S.size() == 0) { //表示为空集
        vector<vector<int>> > re(2, vector<int>(1));
        re[0][0] = re[1][0] = 0;
        return re;
    }
    else {
        int size = S.size();
        vector<int> T(S.begin(), S.begin() + size / 2);
        vector<int> S_div_T(S.begin() + size / 2, S.end());
        vector<vector<int>> > T_tem = all_subset_sums_withininfo(T, u, row, col);
        vector<vector<int>> > S_div_T_tem = all_subset_sums_withininfo(S_div_T, u, row, col);
        vector<vector<int>> > re(2);
        ploy2d_fft_mult(T_tem, S_div_T_tem, re, u, row, col);
        return re;
    }
}

vector<int> > all_subset_sums(vector<int> > S, int u)
{
    int n = S.size();
    int b = sqrt(log(n) * n);
    if (b == 0) {
        vector<int> > re = { 0 };
        re = ploy1d_fft_mult(re, S, u, 0);
        return re;
    }
    int l = 0;
    vector<vector<int>> > Q_l(b);
    vector<vector<int>> > R_l(b);
    for (int i = 0; i < n; i++)
    {
        l = S[i] % b; //l表示除b的余数
        Q_l[l].push_back(S[i] / b); //在第l行加入与b的除数
    } //构造Q_l
    int row = n + 1, col = (u / b) * 2 + 1;

    in_2d_fft = (fftw_complex*)fftw_malloc(row * col * sizeof(fftw_complex));
    in_2d_ifft = (fftw_complex*)fftw_malloc(row * col * sizeof(fftw_complex));
    out_2d_afft = (fftw_complex*)fftw_malloc(row * col * sizeof(fftw_complex));
    out_2d_bfft = (fftw_complex*)fftw_malloc(row * col * sizeof(fftw_complex));
    out_2d_ifft = (fftw_complex*)fftw_malloc(row * col * sizeof(fftw_complex));

    p_forward_2d_a = fftw_plan_dft_2d(row, col, in_2d_fft, out_2d_afft, FFTW_FORWARD, FFTW_MEASURE);
    p_forward_2d_b = fftw_plan_dft_2d(row, col, in_2d_fft, out_2d_bfft, FFTW_FORWARD, FFTW_MEASURE);

```

```

p_backward_2d = fftw_plan_dft_2d(row, col, in_2d_iff, out_2d_iff, FFTW_BACKWARD, FFTW_MEASURE);

for (int i = 0; i < row; ++i)
{
    for (int j = 0; j < col; ++j)
    {
        in_2d_fft[j + col * i][0] = 0;
        in_2d_iff[j + col * i][0] = 0;
        in_2d_fft[j + col * i][1] = 0;
        in_2d_iff[j + col * i][1] = 0;
    }
}

for (l = 0; l < b; l++)
{
    vector<vector<int>> S_Q_l = all_subset_sums_within(Q_l[l], u / b, row, col);
    int x;
    for (int i = 0; i < S_Q_l[0].size(); i++)
    {
        x = S_Q_l[0][i] * b + S_Q_l[1][i] * l;
        R_l[l].push_back(x);
    }
}
//构造R_l
vector<int> re = R_l[0];
int N = 2 * u + 1;
in_1d_fft = (fftw_complex*)fftw_malloc(sizeof(fftw_complex) * N);
in_1d_iff = (fftw_complex*)fftw_malloc(sizeof(fftw_complex) * N);
out_1d_afft = (fftw_complex*)fftw_malloc(sizeof(fftw_complex) * N);
out_1d_bfft = (fftw_complex*)fftw_malloc(sizeof(fftw_complex) * N);
out_1d_iff = (fftw_complex*)fftw_malloc(sizeof(fftw_complex) * N);
for (int i = 0; i < N; i++) {
    in_1d_fft[i][0] = 0;
    in_1d_fft[i][1] = 0;
    in_1d_iff[i][0] = 0;
    in_1d_iff[i][1] = 0;
}
p_forward_1d_a = fftw_plan_dft_1d(N, in_1d_fft, out_1d_afft, FFTW_FORWARD, FFTW_MEASURE);
p_forward_1d_b = fftw_plan_dft_1d(N, in_1d_fft, out_1d_bfft, FFTW_FORWARD, FFTW_MEASURE);
p_backward_1d = fftw_plan_dft_1d(N, in_1d_iff, out_1d_iff, FFTW_BACKWARD, FFTW_MEASURE);
for (l = 0; l < b - 1; l++)
{
    re = ploy1d_fft_mult(re, R_l[l + 1], u, N);
}
fftw_destroy_plan(p_forward_2d_a);
fftw_destroy_plan(p_forward_2d_b);
fftw_destroy_plan(p_backward_2d);
fftw_destroy_plan(p_forward_1d_a);
fftw_destroy_plan(p_forward_1d_b);
fftw_destroy_plan(p_backward_1d);
return re;
}

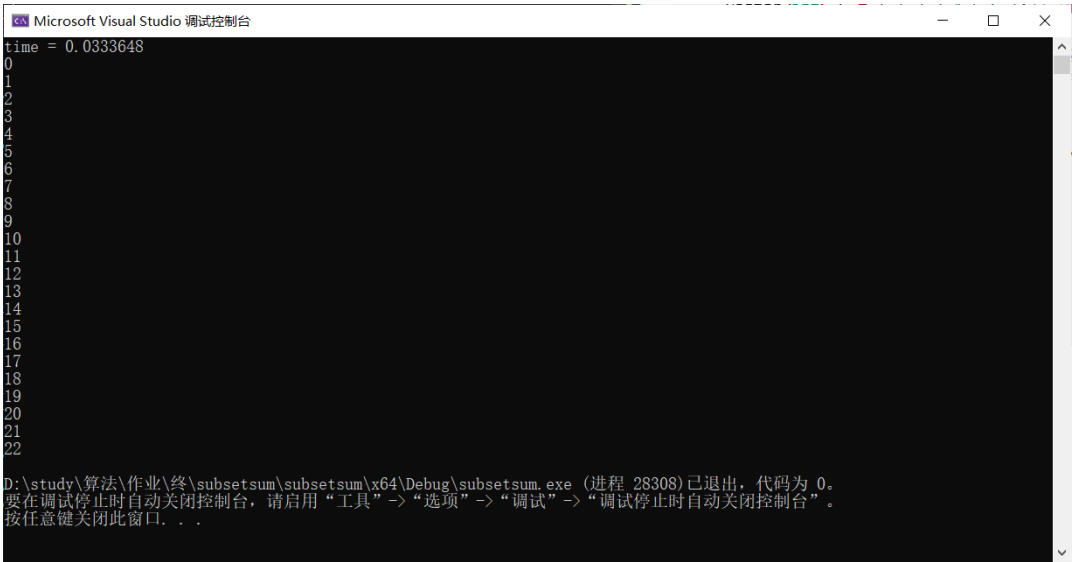
int main() {
    LARGE_INTEGER t1, t2, tc;
    QueryPerformanceFrequency(&tc);
    QueryPerformanceCounter(&t1);
    vector<int> S = { 518533,1037066,2074132,1648264,796528,1593056,
686112,1372224,244448,488896,977792,1955584,1411168,322336,644672,1289344,78688,157376,314752,629504,1259008
};
    vector<int> re = all_subset_sums(S, 2000); //行取值为0, 1, 0表示x的次方, 1表示y的次方。列取值为点的个数,在这里x是子集
    的和, y是对应的子集的元素个数
    QueryPerformanceCounter(&t2);
    double time = (double)(t2.QuadPart - t1.QuadPart) / (double)tc.QuadPart;
    cout << "time = " << time << endl; //输出时间(单位: s)
    for (int i = 0; i < re.size(); i++)
    {
        cout << re[i] << endl;
    }
    //text();
}

```

实验结果

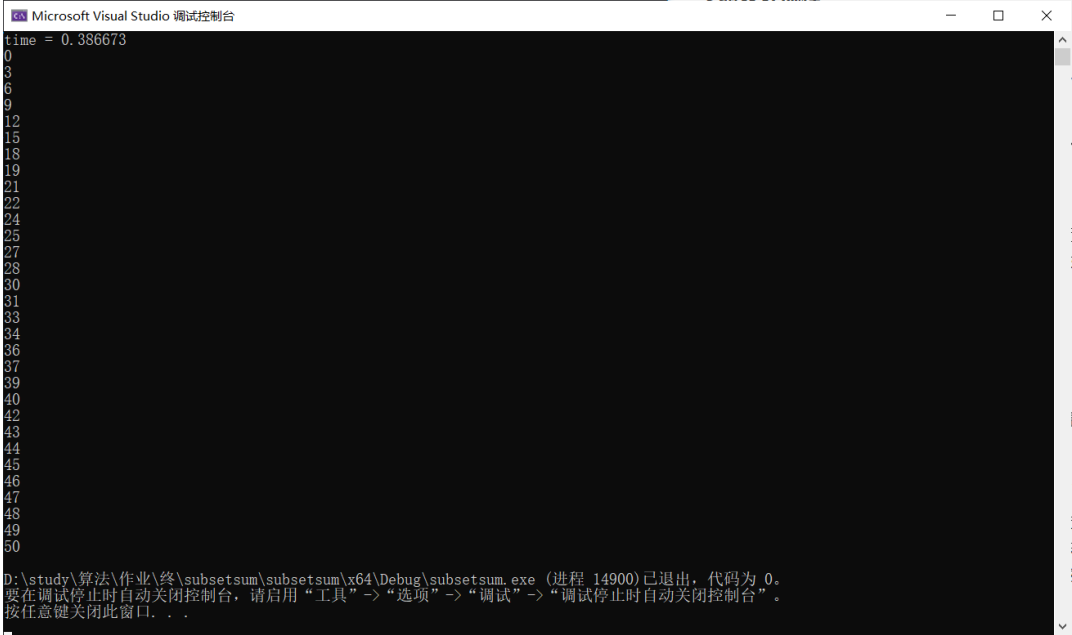
对于附件给出的测试样例, 程序都给出了正确结果

例如 $S = 1, 2, 4, 8, 16, 32, u = 22$



```
Microsoft Visual Studio 调试控制台
time = 0.0333648
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
D:\study\算法\作业\终\subsetsum\subsetsum\x64\Debug\subsetsum.exe (进程 28308) 已退出，代码为 0。
要在调试停止时自动关闭控制台，请启用“工具”->“选项”->“调试”->“调试停止时自动关闭控制台”。
按任意键关闭此窗口。...
```

又如 $S = \{25, 27, 3, 12, 6, 15, 9, 30, 21, 19\}$, $u = 50$



```
Microsoft Visual Studio 调试控制台
time = 0.386673
0
3
6
9
12
15
18
19
21
22
24
25
27
28
30
31
33
34
36
37
39
40
42
43
44
45
46
47
48
49
50
D:\study\算法\作业\终\subsetsum\subsetsum\x64\Debug\subsetsum.exe (进程 14900) 已退出，代码为 0。
要在调试停止时自动关闭控制台，请启用“工具”->“选项”->“调试”->“调试停止时自动关闭控制台”。
按任意键关闭此窗口。...
```

而对于

$S = \{518533, 1037066, 2074132, 1648264, 796528, 1593056, 686112, 1372224, 244448, 488896, 977792, 1955584, 1411168, 322336, 644672, 1289\}$
这样的测试样例，依次改变 u 有这样的结果

u	时间 (s为单位)
2	0.0038006
6	0.0041643
12	0.0112849
20	0.0655983
200	0.362134
2000	2.20246
20000	2.09445
200000	24.719
2000000	211.513

可以看到当 n 不变随着 u 的变大，算法的增长规模确实是 $O(u \log u)$ 的，但是只在 $u < 20$ 时成立.甚至在 $u > 20$ 时是接近 $O(u)$ ，猜测可能是因为，当 $u > 20$ 时输入的数据量 $n=21$ 远远少于实际的 u 对应的该有的数据量（考虑二维fft， $u=2000$ 时，这时fft的处理的特征多项式列数为573，行数有11行，意味着可以有6303个数据，但是实际上只有21个，所以有大量的0），于是fft能进行的比较快的进行。

总结与反思

这个算法是比较粗糙的，因为这个算法只能给出小于 u 的子集和，就只能给出和，而不能给出这个子集和对应的子集的元素。而且虽然复杂度是 $O(u \log u \sqrt{n \log n})$ ，但这并不意味着它能比指数级别的搜索有效，特别是对应于， u 特别大，而问题规模却只取决于问题规模与 u 无关，所以能更加快。但是对于普遍的求最大子集和的问题，都是 u 要大于问题规模的数据，所以这个算法实际上并不占优势，但是对于问题规模与 u 比较靠近甚至是大于的数据，那么这个算法就可以很快的处理。

