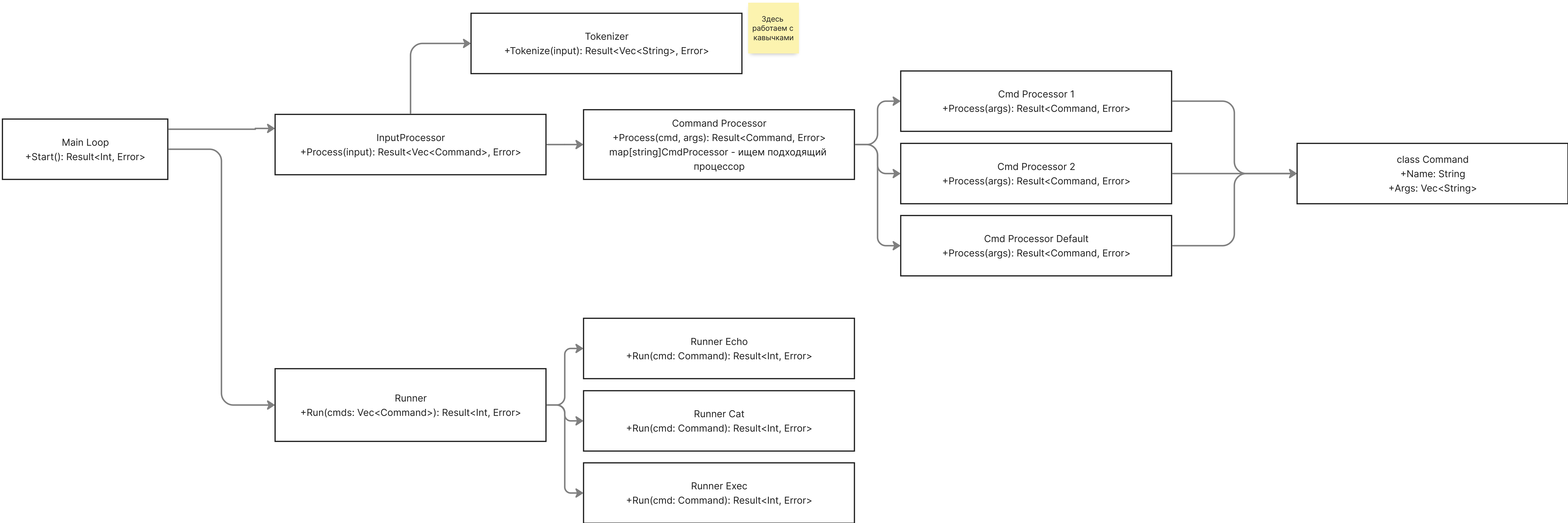


- Состав команды
- Цыганов Иван
  - Новокшанов Евгений
  - Борисов Михаил
  - Кудимов Дмитрий

- Фаза 1
- Архитектура состоит из нескольких компонентов:
- Main Loop - главный цикл программы, управляет последовательностью действий
  - InputProcessor - обрабатывает пользовательский ввод
  - Tokenizer - обрабатывает кавычки Возвращает вектор из команд и аргументов
  - Command Processor - ищет подходящий обработчик для команды
  - Runner - ищет подходящий исполнитель для команды

- Модель данных:
- Command - команда и аргументы



Фаза 2

- Архитектура состоит из нескольких компонентов:
- Main Loop - главный цикл программы, управляет последовательностью действий
  - Environment - возвращает и сохраняет переменные окружения
  - InputProcessor - обрабатывает пользовательский ввод
  - Tokenizer - обрабатывает кавычки, подставляет переменные окружения, видит пайпы и обрабатывает команды относительно этого. Возвращает вектор из команд и аргументов
  - Command Processor - ищет подходящий обработчик для команды
  - Pipeliner - управляет выполнением команд, хранит результаты выполнения предыдущих команд (если пайпы)
  - Runner - ищет подходящий исполнитель для команды

- Модель данных:
- Command - команда и аргументы

