

Avaliação Unidade 03 – Projeto

Funcionalidades Implementadas:

Tabuleiro escalonável de 3x3 a 10x10;
Modos de jogo Jogador x Jogador e Jogador x Computador;
O computador joga sozinho como exigido no documento de unidade;
Interface em CSS, estilizada e formatada;
Toda a lógica foi implementada em JavaScript, apenas os botões em html;

Não houve funcionalidades não implementadas.

O que faria de forma diferente:

Tentaria melhorar a lógica do check de vitórias, imagino que talvez pudesse ter sido feito de maneira mais eficiente.

Para acessar o projeto:

Basta executar o arquivo index.html com o seu navegador de preferência.

Aluno: Gabriel Barbosa Menezes Dantas