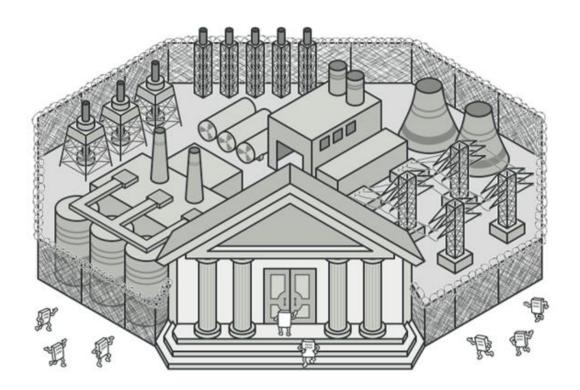
Structural Patterns

Ezek az osztályok és objektumok közötti kapcsolatokkal foglalkoznak, segítve a rugalmas és bővíthető rendszerek kialakítását.

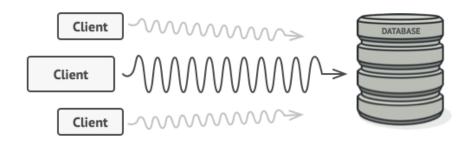
Facade

A Farcade egy szerkezeti tervezési minta, amely egyszerűsített felületet biztosít egy könyvtárhoz, egy keretrendszerhez vagy bármilyen más összetett osztálykészlethez.



Proxy

A proxy egy strukturális tervezési minta, amely lehetővé teszi, hogy egy másik objektum helyettesítését vagy helytartóját biztosítsuk. A proxy ellenőrzi az eredeti objektumhoz való hozzáférést, lehetővé téve, hogy valamit elvégezzen, mielőtt vagy miután a kérés eljut az eredeti objektumhoz.



Composite

Az összetett egy olyan szerkezeti tervezési minta, amely lehetővé teszi, hogy objektumokat fa struktúrákba állítson össze, majd úgy dolgozzon ezekkel a struktúrákkal, mintha önálló objektumok lennének.

