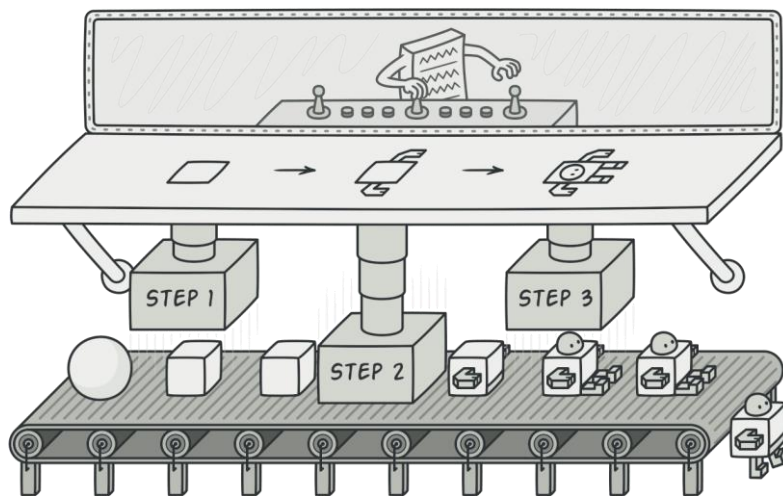


# Creational Patterns

Ezek segítenek az objektumok létrehozásának módjában, biztosítva, hogy a rendszer rugalmasan és hatékonyan kezelje az objektumokat.

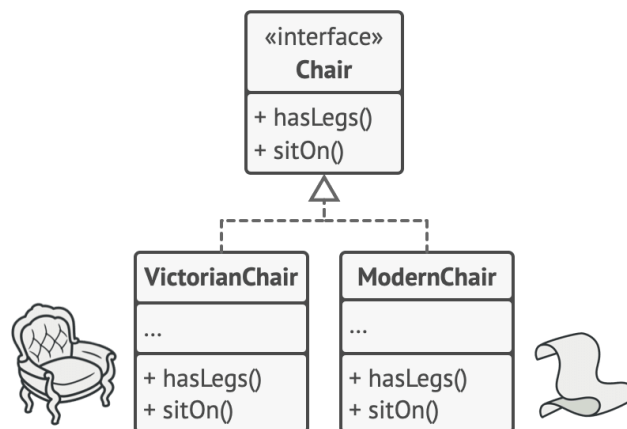
## Builder:

A Builder egy olyan tervezési minta, amely lehetővé teszi, hogy lépésről lépésre összetett objektumokat építsen fel. A minta lehetővé teszi, hogy egy objektum különböző típusait és reprezentációit ugyanazzal a konstrukciós kóddal hozza létre.



# Abstract Factory

Az Abstract Factory egy olyan kreatív tervezési minta, amely lehetővé teszi a kapcsolódó objektumok családjainak létrehozását azok konkrét osztályainak megadása nélkül.



# Prototype

A prototípus egy kreatív tervezési minta, amely lehetővé teszi, hogy a meglévő objektumokat másoljuk anélkül, hogy a kódunk függne azok osztályaitól.

