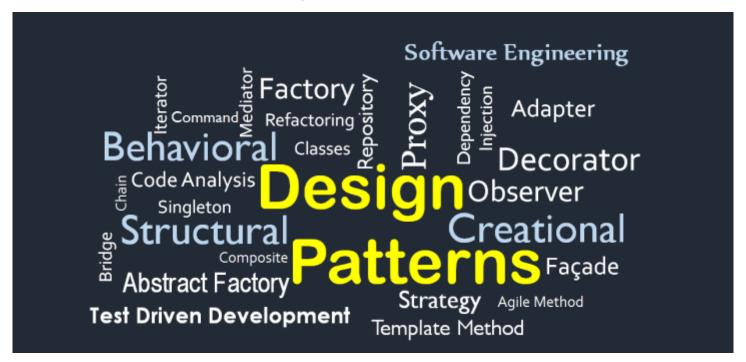
Design Patterns

A design patterns (tervezési minta) olyan bevált megoldás, amelyet egy ismétlődő problémára alkalmaznak a szoftverfejlesztésben.

Ezek nem konkrét kóddarabok, hanem olyan általános irányelvek és sablonok, amelyek segítenek a fejlesztőknek hatékonyan és strukturáltan megoldani problémákat.



A design patternek célja:

- 1. Kód újrafelhasználhatóságának növelése: Gyakran előforduló problémák egységes megoldása.
- 2. Olvashatóság és karbantarthatóság javítása: Könnyebb más fejlesztők számára is érteni és bővíteni a kódot.
 - 3. Hatékonyabb fejlesztés: Ahelyett, hogy újra feltalálnánk a kereket, alkalmazhatjuk a bevált módszereket.