

Wireframes

Návrh obrazovek a popis funkcionality

Prvky



Políčko

Tlačítko

Selectbox



Modrá třída



Žáci

Statistiky

Poznámky

Textové pole malé

Textové pole normál



Václav Novotný



Archy

Statistiky

Poznámky



Nadpis



Panely

Následování principů:

<https://www.thinkwithgoogle.com/future-of-marketing/creativity/principles-of-mobile-app-design-engage-users-and-drive-conversions/>

Úvodní screen (0)



Přihlášení (1)

 APLIKACE

Přihlášení


Email

Heslo [Zapomenuté heslo?](#)

[Nová registrace](#)

[Vyzkoušet bez registrace](#)

Registrace (2)

 APLIKACE

Přihlašovací email *

Heslo*

Potvrzení hesla*

Jméno Příjmení

Telefon

[Ochrana osobních údajů](#)

Menu (3)

- X zavření menu + LOGO
- Jméno Příjmení, email

oddělovač

- [Třídy](#)
- [Záznamové archy](#)

oddělovač

- O projektu
- Otázky a odpovědi
- Administrace tříd a žáků (webová platforma, extern. link)

oddělovač

- Zásady zpracování osobních údajů
- Kontaktní formulář

oddělovač

- Odhlásit se

Úvodní obrazovka (4)



Třída má metadata ve webové aplikaci, která se projeví zde v mobilní aplikaci

- Barva
- Ikona (sada Google icons)

Detail třídy (5) seznam dětí

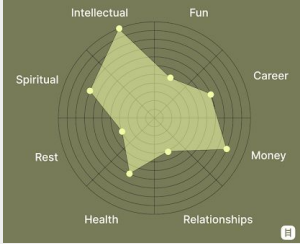
Řazení dle
jména/příjmení

Děti		
Pepík	Anička	
Radek	Tomáš	
Petr	Lenka	
Monika		

Detail třídy (5) statistiky

	Statistiky	
--	------------	--

Grafické
znázornění
úspěšnosti dle
vyplněných
archů



Detail třídy (5) Poznámky

		Poznámky
--	--	----------

Datum Pedagog
Text
.....(více)

Datum Pedagog
Text
.....(více)

Přechod mezi panely pomocí swipe.

Detail žáka (6)

seznam archů

←

Jméno Dítěte

Archy		
-------	--	--

~

~

~

~

~

~

~

~

~

~

Detail žáka (6)

statistiky

←

Jméno Dítěte

	Statistiky	
--	------------	--

Grafické
znázornění
úspěšnosti dle
vyplněných
archů



Detail žáka (6)

Poznámky

←

Jméno Dítěte

		Poznámky
--	--	----------

Datum Pedagog

Text

.....(více)


Datum Pedagog











Text

.....(více)

+

Záznamové archy (7)

 Záznamové archy

Proklik buď přímo z [menu](#) na tuto stránku nebo u vybraného dítěte [\(6\)](#) zobrazení archů v jednom z panelů

Detail archu

☰ Název archu		
1. Název a popis úkolu <input type="checkbox"/>		
X	!	OK
2. Název a popis úkolu <input type="checkbox"/>		
X	11/21	OK
3. Název a popis úkolu <input type="checkbox"/>		
X	5/20	10/20

1. Název a popis úkolu ☐

X ! OK

1. Název a popis úkolu ☐

Vyplňte...

1. Název a popis úkolu ☐

7/19 textový popis....

1. Název a popis úkolu ☐

X OK

Stejně vyplnitelné úkoly lze označit pro hromadné vyplnění pomocí čtverečku ☐

Vyplněné pole obsahuje údaj: měsíc/rok

Úkoly se vyplňují těmito způsoby:

- (3 možnosti) Nezvládá - Zvládá s dopomocí - Zvládá samostatně
- (1 možnost) Textový popis
- (3 možnosti) Levá - Pravá - Střídá
- (2 možnosti) Nevyhraněná - Vyhraněná
- (4 možnosti) Nezvládá - ukáže v prostoru - ukáže na formátu - pojmenuje

Náhled reálných archů

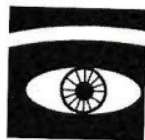


ZRAKOVÉ VNÍMÁNÍ A PAMĚŤ

BARVA

ÚKOL	ZADÁNÍ	VĚK	NEZVLÁDÁ	ZVLÁDÁ S DOPOMOCÍ	ZVLÁDÁ SAMOSTATNĚ
1.	Přiřadí barvu (základní barvy)	3			11/19
2.	Na pokyn ukáže požadovanou barvu	3,5			11/19
3.	Pojmenuje barvu (základní)	4			11/19
4. Z4,5	Přiřadí odstíny barev	5			11/19
5. Z4,5	Pojmenuje odstíny barev	6		1/22	

FIGURA A POZADÍ




ZRAKOVÉ VNÍMÁNÍ A PAMĚŤ

BARVA

ÚKOL	ZADÁNÍ	VĚK	NEZVLÁDÁ	ZVLÁDÁ S DOPOMOCÍ	ZVLÁDÁ SAMOSTATNĚ
1.	Přiřadí barvu (základní barvy)	3			11/19
2.	Na pokyn ukáže požadovanou barvu	3,5			11/19
3.	Pojmenuje barvu (základní)	4			11/19
4. Z4,5	Přiřadí odstíny barev	5			11/19
5. Z4,5	Pojmenuje odstíny barev	6		1/22	

FIGURA A POZADÍ


Vyplnění úkolů (9)

 Název archu

Název úkolu nebo
všechny vybrané...

X	11/21	OK
---	-------	----

měsíc / rok



Třída

☐ Anička

☐ Petr

☐ Tomáš

☐ Jana

Vyplnit

Hromadný zápis archů:

- Více úkolů jednomu dítěti
- Jeden úkol více dětem
- Více úkolů více dětem :)

Důvodem je snaha zefektivnit zadávání, většinou během jednoho cvičení dojde k otestování několika úkolů u dítěte a nechceme je zapisovat po jednom (např.: 10 úkolů)

Inspirace z hlediska UI