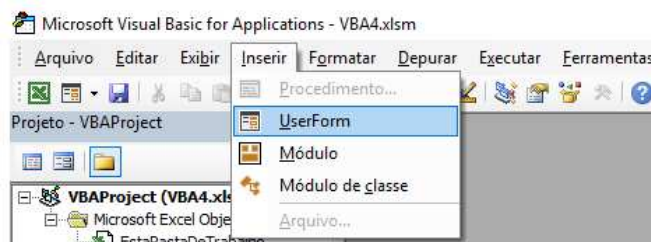


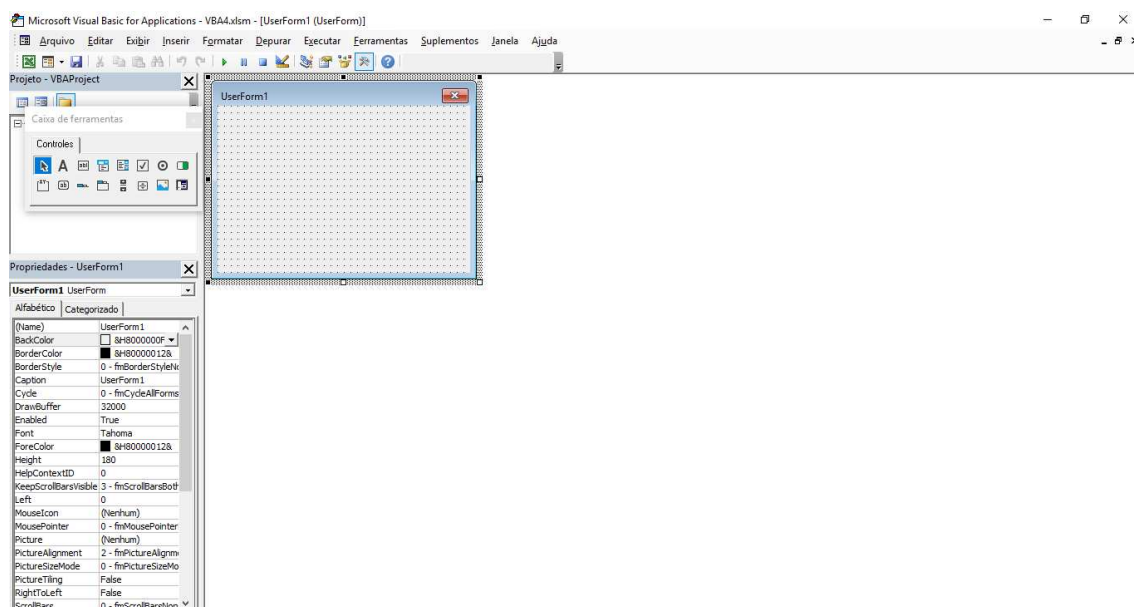
LIÇÃO 1 - INSERIR E AJUSTAR AS PROPRIEDADES DO USERFORM ABERTURA (SPLASH SCREEN)



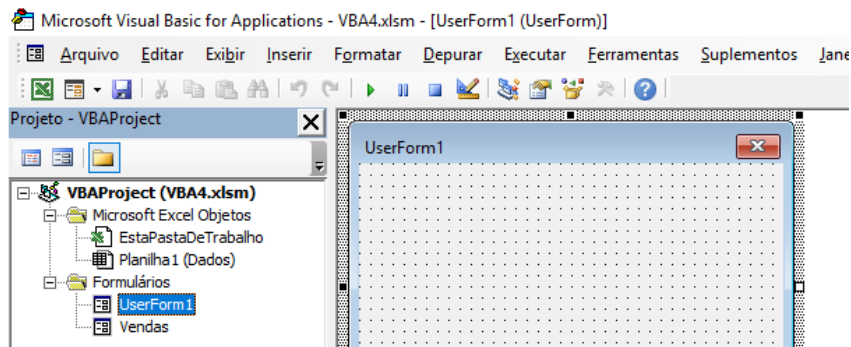
1. Abra o arquivo **VBA4**, habilite seu conteúdo e, em seguida, pressione **ALT+F11** para abrir o editor.
2. Acione a sequência **Inserir, UserForm** para inserir um novo formulário no projeto.



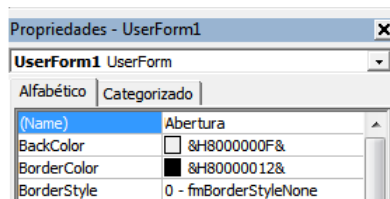
3. Esta ação provoca o aparecimento do **UserForm** vazio e da caixa de ferramentas.



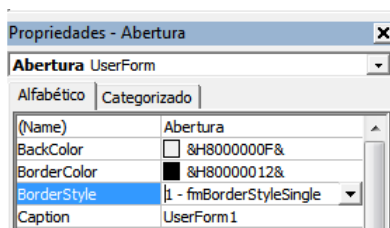
4. Selecione o formulário **UserForm1** na janela **Projeto**.



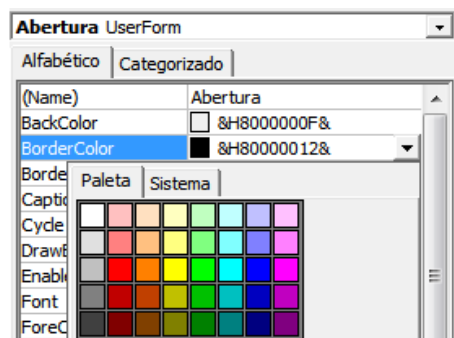
5. Altere o nome deste objeto para **Abertura** (propriedade **(Name)**).



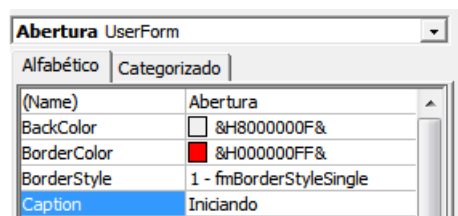
6. Selecione **1 - fmBorderStyleSingle** na propriedade **BorderStyle** para exibir uma borda de linha simples ao redor do formulário.



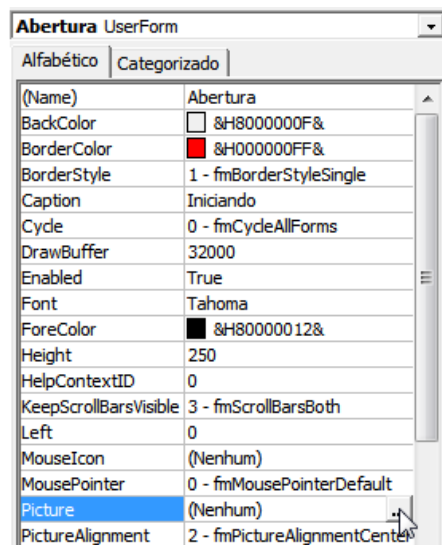
7. Clique na seta da propriedade **BorderColor**, escolha **Paleta** e selecione em **vermelho** para alterar a cor da borda deste formulário.



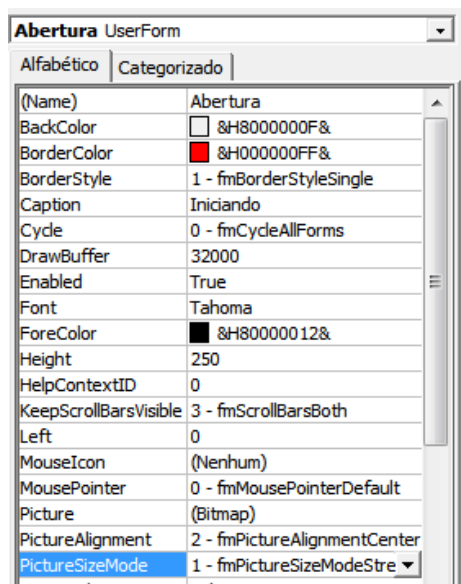
8. Digite **Iniciando** na propriedade **Caption**.



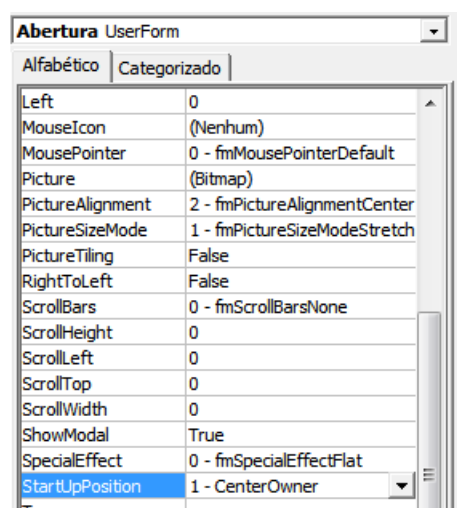
9. Clique no botão ... da propriedade **Picture** e selecione a imagem **Fundo** para exibir esta figura no fundo do formulário.



10. Selecione **1 – fmPictureSizeModeStretch** na propriedade **PictureSizeMode** deste formulário para ajustar o tamanho da imagem do fundo.



11. Selecione **1 – CenterOwner** na propriedade **StartPosition** deste formulário para que apareça centralizado na janela do **Excel** quando for exibido pela primeira vez.

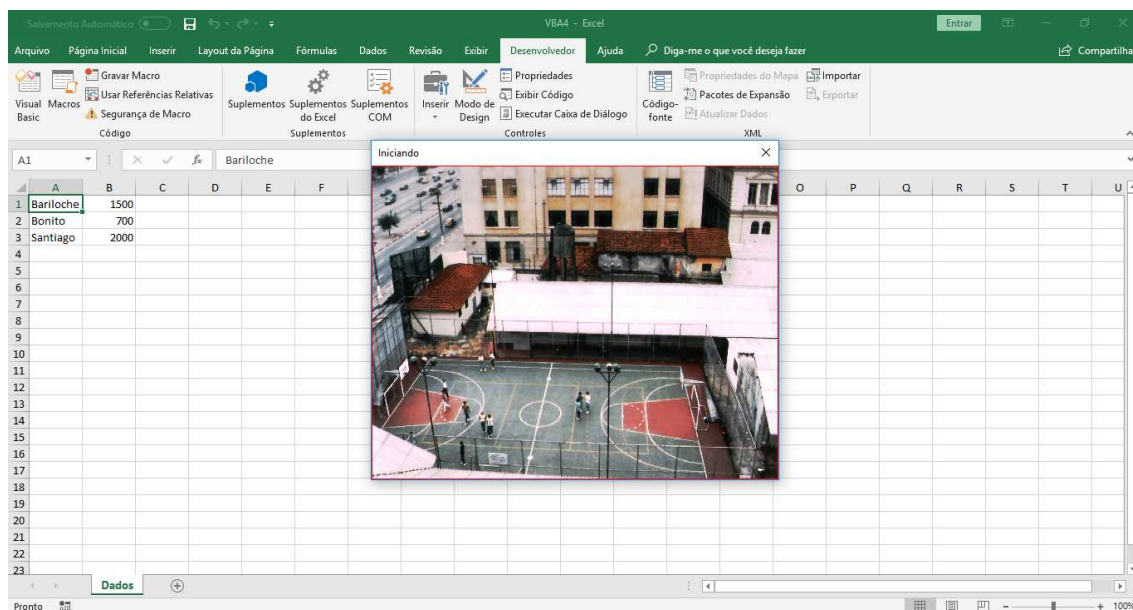


12. Posicione o ponteiro do mouse sobre um dos marcadores de dimensão exibidos ao redor do formulário e arraste para alterar sua largura e/ou sua altura.



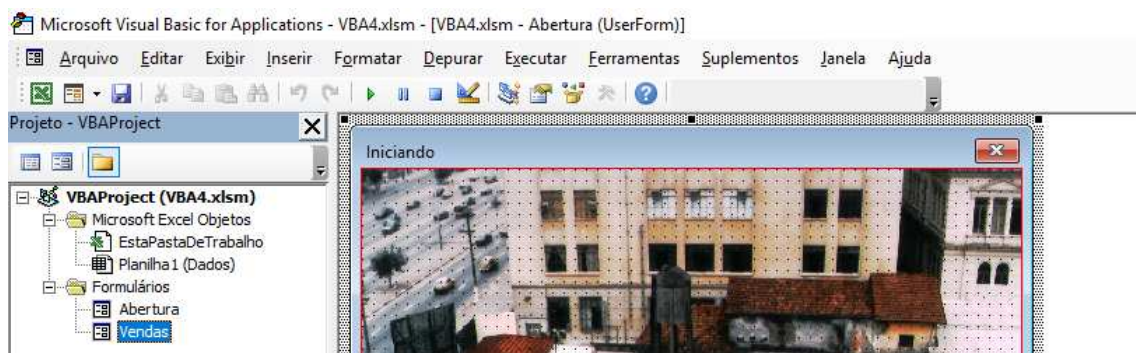
13. Salve as alterações, clique na barra de título do formulário e pressione **F5** para exibi-lo.

14. Feche o formulário **Abertura**.

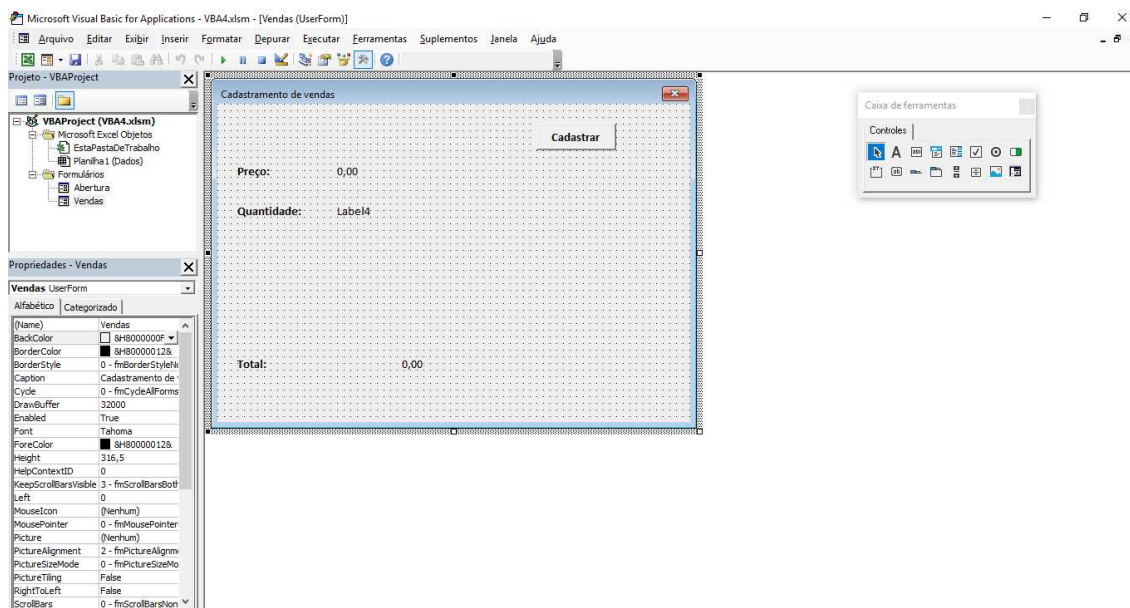


LIÇÃO 2 - PROPRIEDADES USERFORM VENDAS

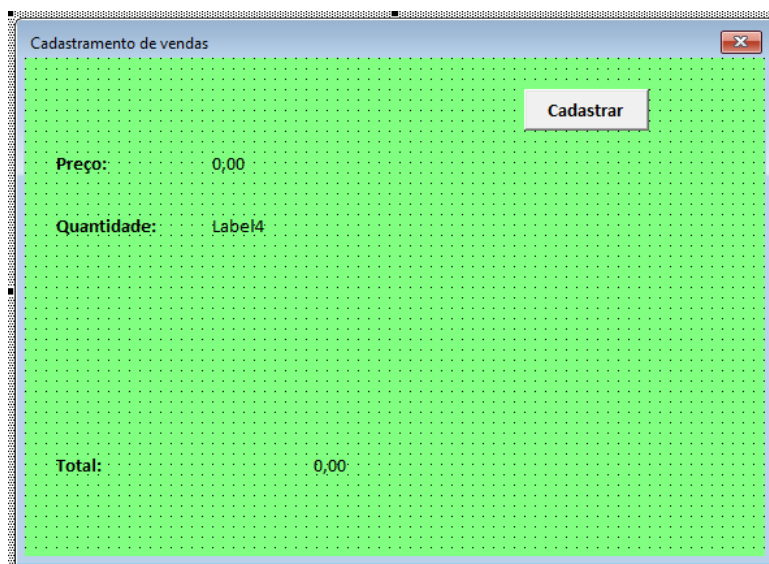
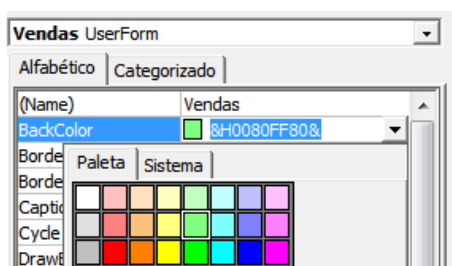
1. Na janela **Projeto** do editor dê um clique duplo sobre o formulário **Vendas**.



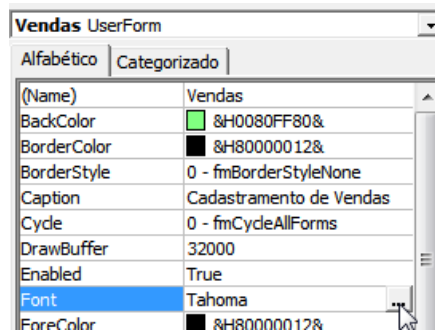
2. Esta ação provoca a exibição deste objeto.



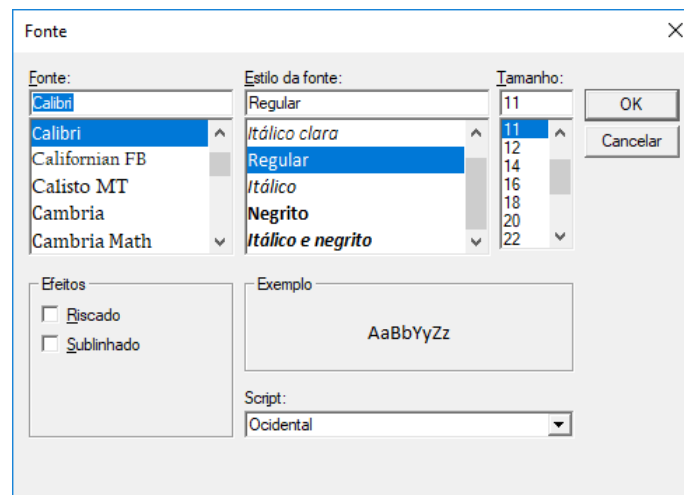
3. Para alterar a cor de fundo deste formulário, clique na seta da propriedade **BackColor**, selecione **Paleta** e escolha **verde claro**.



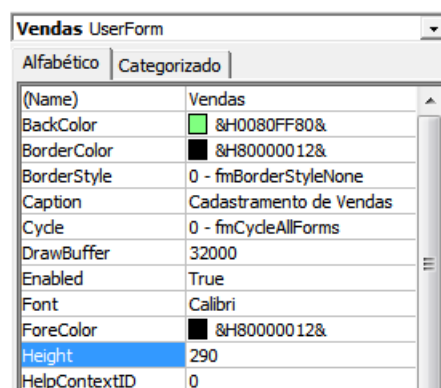
4. Para escolher a fonte do texto dos controles que serão inseridos neste formulário clique no botão ... da propriedade **Font**.



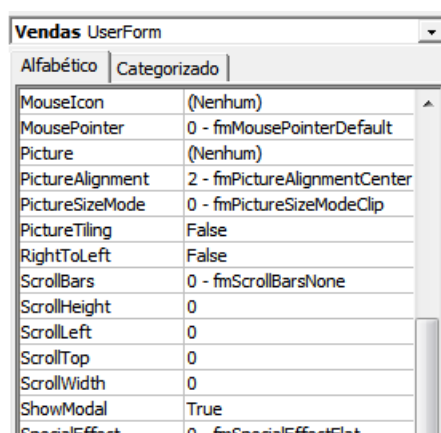
5. Na caixa **Fonte** escolha **Calibri, regular, 11**.



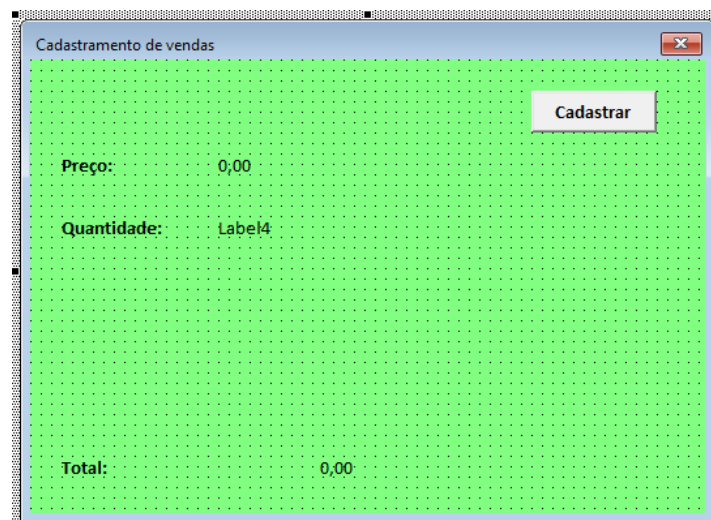
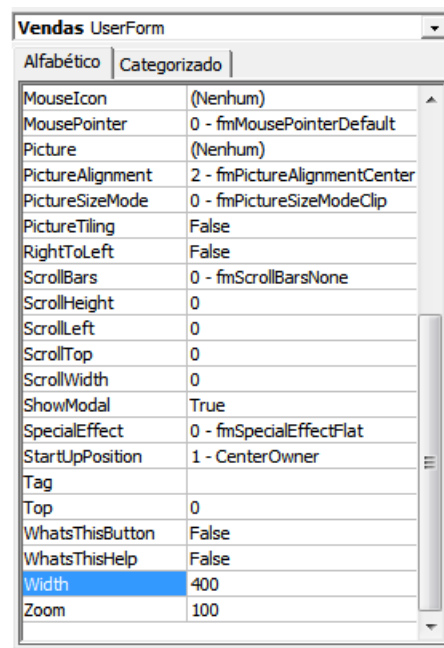
6. Para definir a altura do formulário digite **290** na propriedade **Height**.



7. Selecione **True** na propriedade **ShowModal** do formulário para torna-lo restrito. Quando um formulário é restrito, o usuário deverá fechá-lo antes de usar qualquer outra parte do aplicativo.



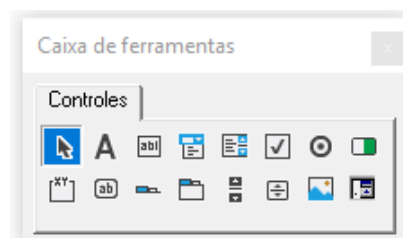
8. Para definir a largura do formulário digite **400** na propriedade **Width**.



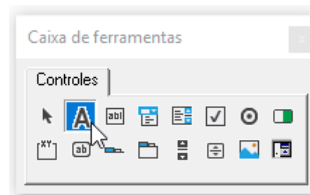
9. Salve as alterações.

LIÇÃO 3 - INSERINDO CONTROLES

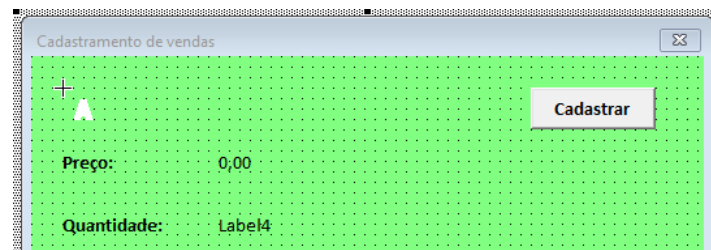
Para adicionar controles basta selecionar o respectivo botão na **Caixa de ferramentas** e, em seguida, clicar dentro do formulário. Se desejar definir o tamanho do controle, selecione a ferramenta e aponte/arraste para desenhá-lo.



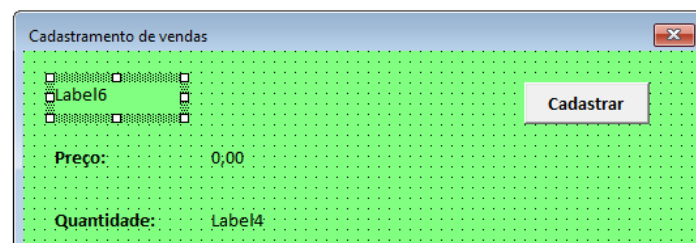
1. Selecione a ferramenta **Rótulo**.



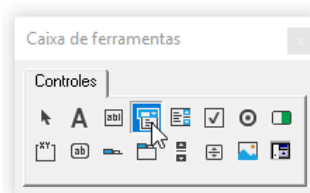
2. Clique no canto superior esquerdo do formulário.



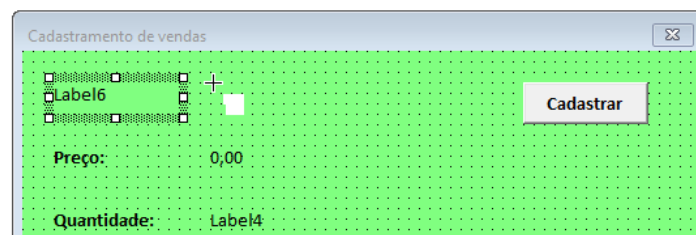
3. Um rótulo será inserido no formulário.



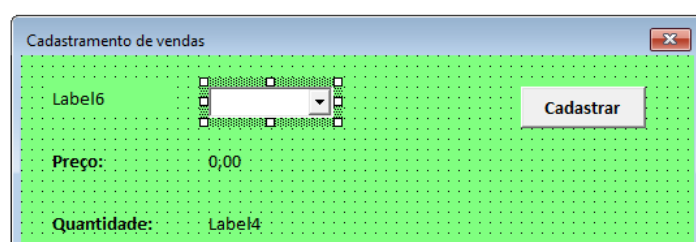
4. Selecione a ferramenta **Caixa de combinação**.



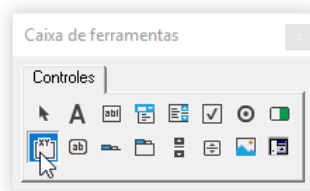
5. Clique ao lado do label inserido anteriormente para inserir um controle deste tipo.



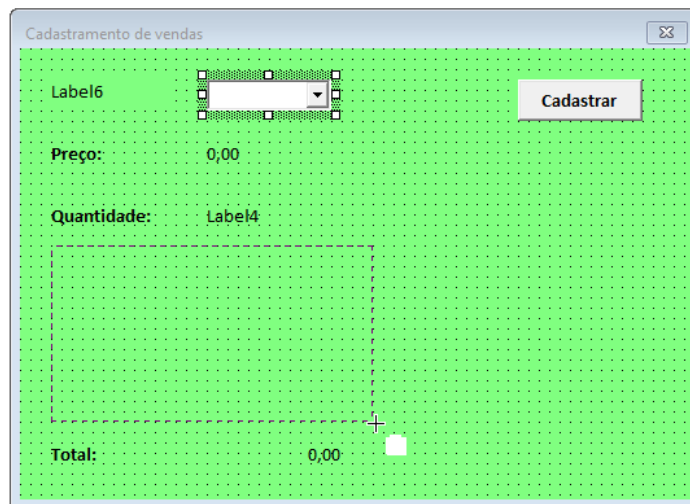
6. Uma caixa de combinação será inserida no formulário.



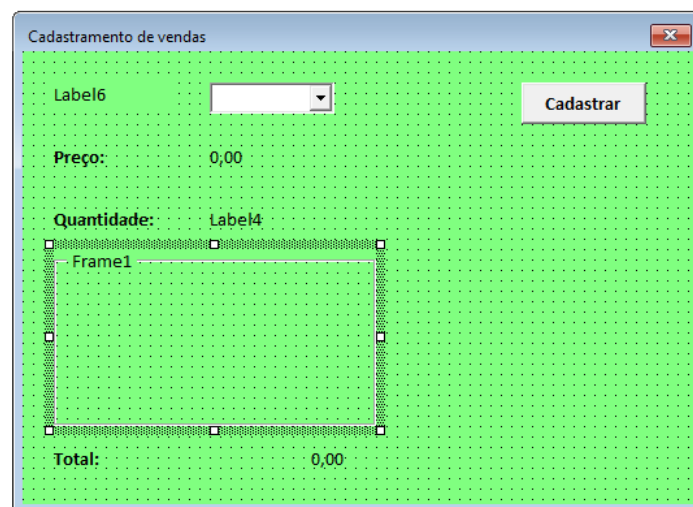
7. Selecione a ferramenta **Quadro**.



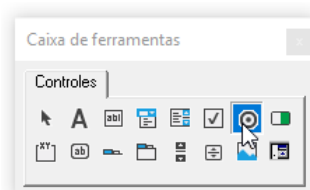
8. Aponte com o mouse abaixo do rótulo **Quantidade** e arraste para baixo e para direita para inserir e dimensionar um controle deste tipo nesta posição.



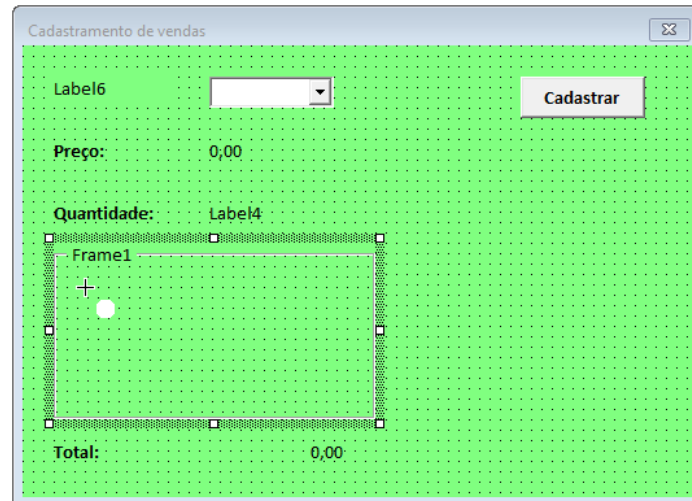
9. Um quadro será inserido no formulário.



10. Selecione a ferramenta **Botão de opção**.

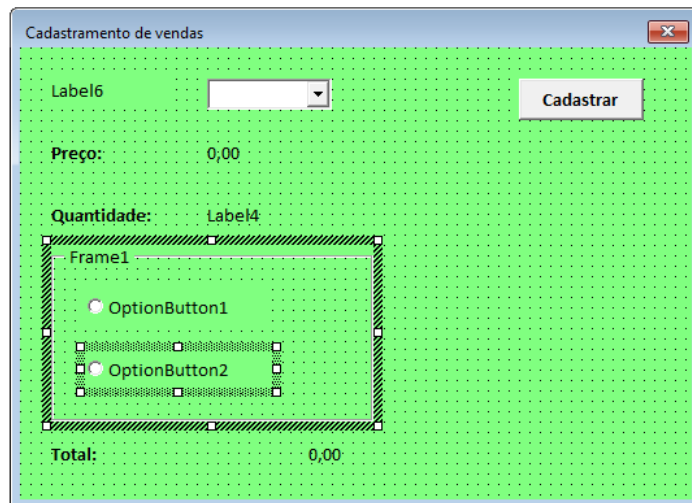


11. Clique dentro do quadro para inserir um controle deste tipo nesta posição.

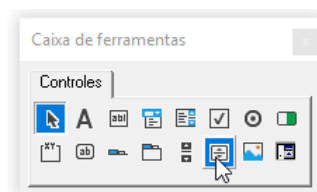


12. Um botão de opção será inserido no formulário.

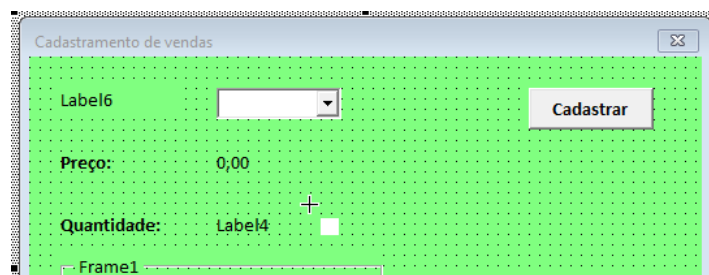
13. Repita o procedimento anterior e insira outro botão de opção dentro do quadro **Frame1**.



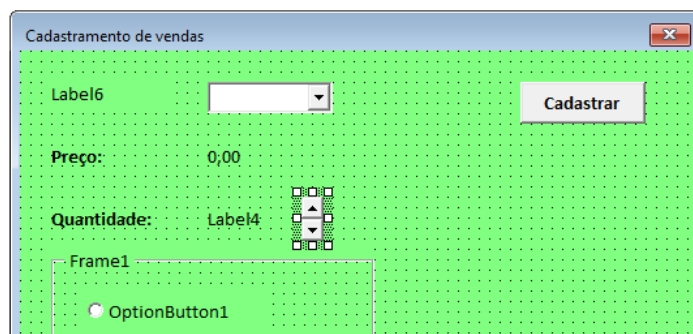
14. Selecione a ferramenta **Botão de rotação**.



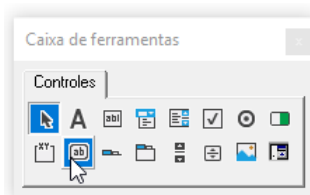
15. Clique ao lado de **Label4**.



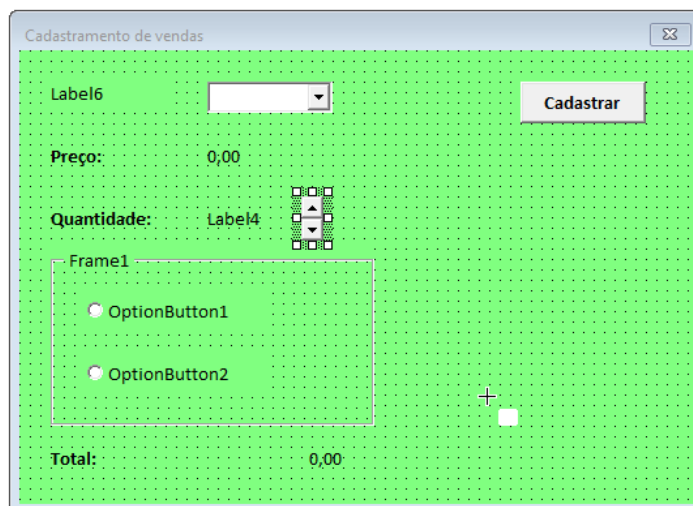
16. Um botão de rotação será inserido no formulário.



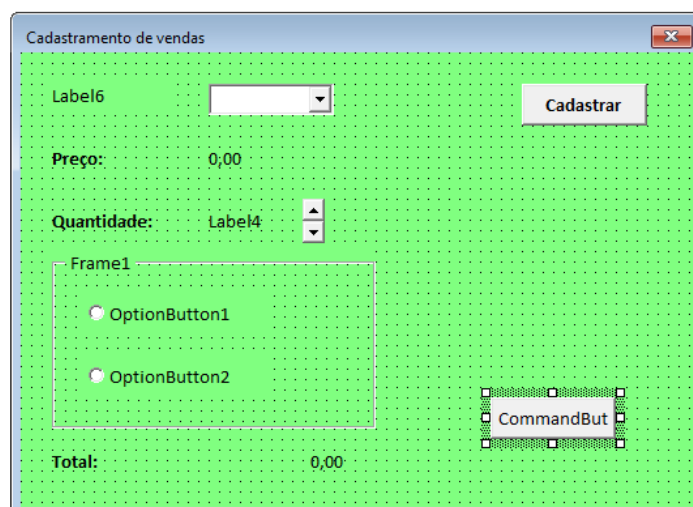
17. Selecione a ferramenta **Botão de comando**.



18. Clique no canto inferior direito para inserir um controle deste tipo nesta posição.



19. Um botão será inserido no formulário.



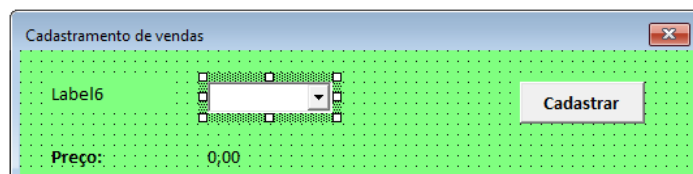
LIÇÃO 4 - SELECIONANDO CONTROLES

- Para selecionar um controle basta clicar sobre ele.
- Para selecionar vários controles, basta manter a tecla **CTRL** pressionada e clicar sobre os mesmos.
- Para cancelar a seleção de apenas um controle quando vários estão selecionados basta clicar sobre o mesmo com a tecla **CTRL** pressionada.
- Para cancelar toda a seleção pressione **ESC**.

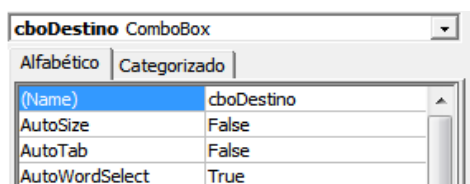
LIÇÃO 5 - NOMEANDO CONTROLES

Controle	Prefixo
Rótulo (Label)	lbl
Caixa de texto (Textbox)	txt
Caixa de combinação (Combobox)	cbo
Caixa de seleção (Checkbox)	chk
Botão de opção (Option Button)	opt
Quadro (Frame)	fra
Botão de comando (Command Button)	cmd
Botão de rotação (Spin Button)	spi

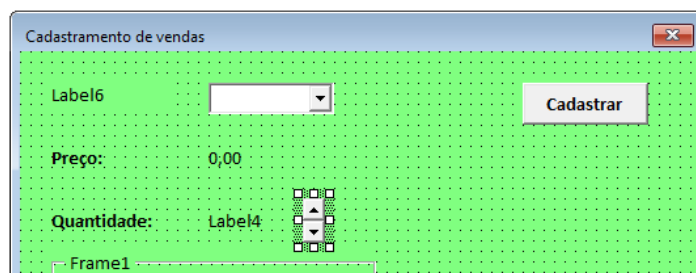
1. Selecione **ComboBox1** (caixa de combinação).



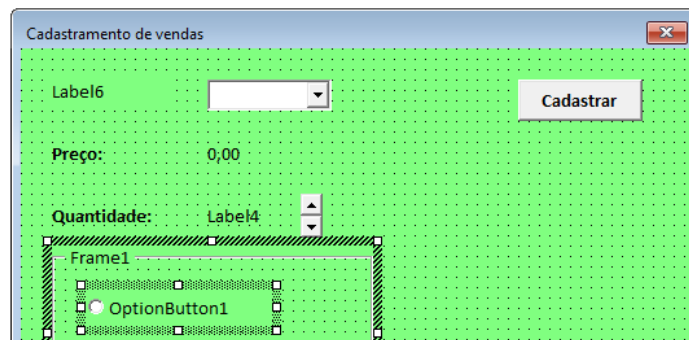
2. Digite **cboDestino** na propriedade **Name**.



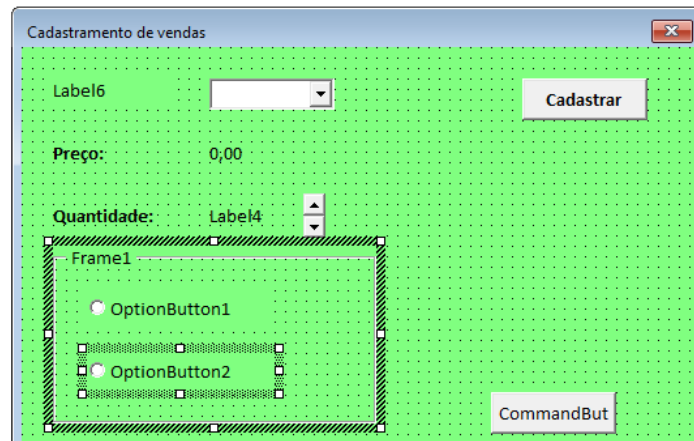
3. Selecione o **SpinButton1** e digite **spiQtd** na propriedade **Name**.



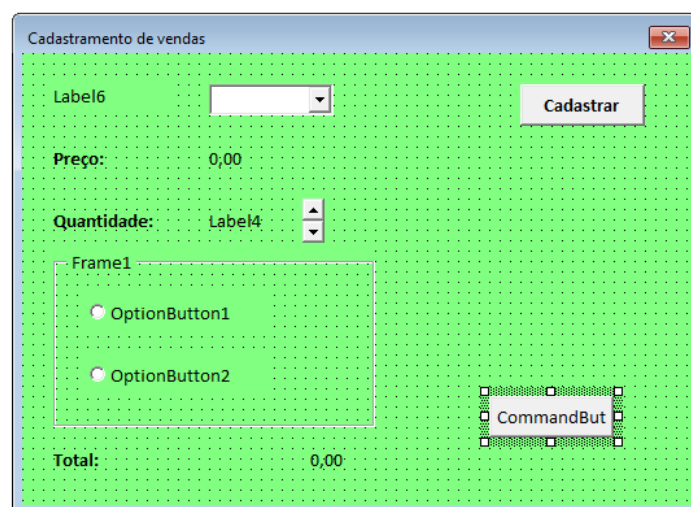
4. Selecione o **OptionButton1** e digite **optVista** na propriedade **Name**.



5. Selecione o **OptionButton2** e digite **optPrazo** na propriedade **Name**.



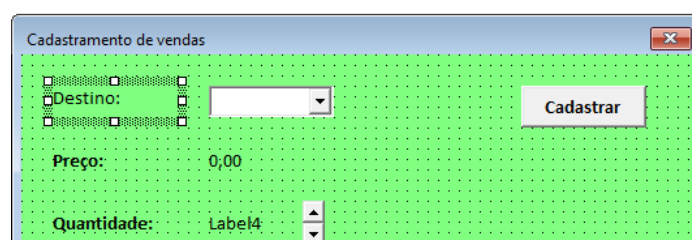
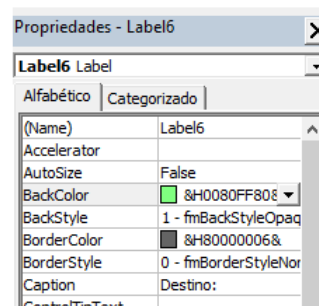
6. Selecione o **CommandButton2**, digite **cmdFecha** na propriedade **Name** e salve as alterações.



Obs: alguns controles já haviam sido inseridos e renomeados.

LIÇÃO 6 - AJUSTANDO PROPRIEDADES DOS CONTROLES

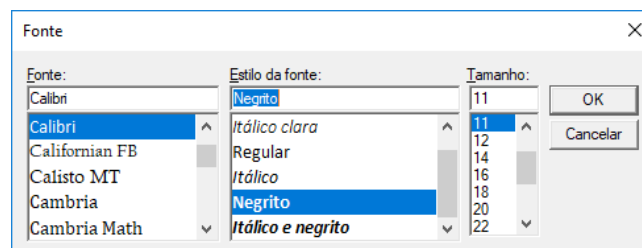
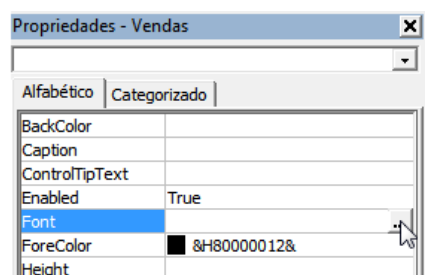
1. Selecione o rótulo **Label6**.
2. Para definir o texto que será exibido neste controle digite **Destino:** na propriedade **Caption**.



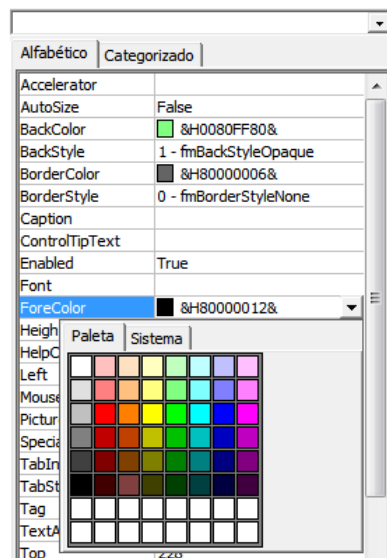
3. Altere a propriedade **Caption** dos demais controles conforme a figura abaixo (**1, Pagamento, Vista, Prazo e Sair**).

4. Selecione os controles exibidos na figura abaixo.

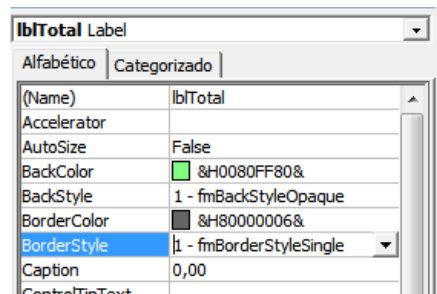
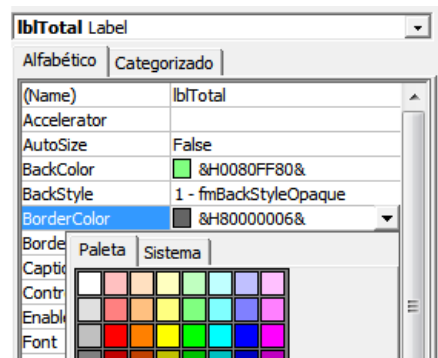
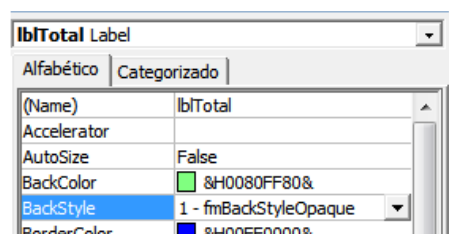
5. Para alterar a fonte destes controles clique em ... da propriedade **Font** e na caixa **Fonte** escolha **Negrito** em **Estilo da fonte**.



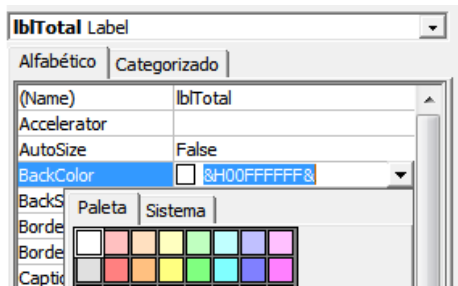
6. Seleccione **cmdFecha**.

7. Para alterar a cor da fonte deste controle clique na seta da propriedade **ForeColor**, selecione **Paleta** e escolha **vermelho**.

8. Selecione o controle **lblTotal**.

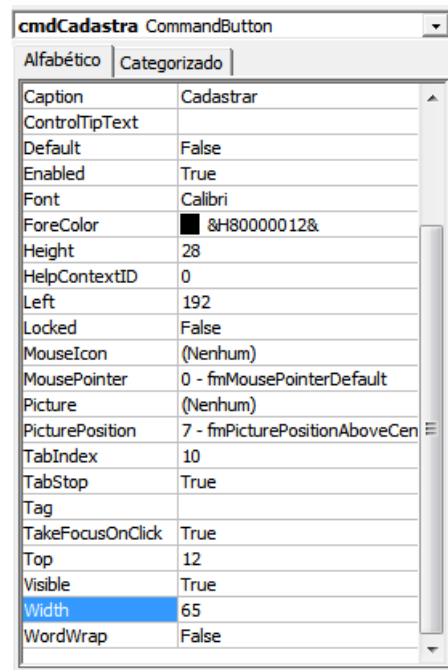
9. Para escolher um tipo de borda para o controle selecione **1 – fmBorderStyleSingle** em **BorderStyle**.10. Para alterar a cor da borda do controle clique na seta da propriedade **BorderColor**, selecione **Paleta** e escolha **azul**.11. Para escolher o estilo do fundo deste controle selecione **1 - fmBackStyleOpaque** em **BackStyle**.

12. Para escolher a cor do fundo clique na seta da propriedade **BackColor**, selecione **Paleta** e clique em **branco**.

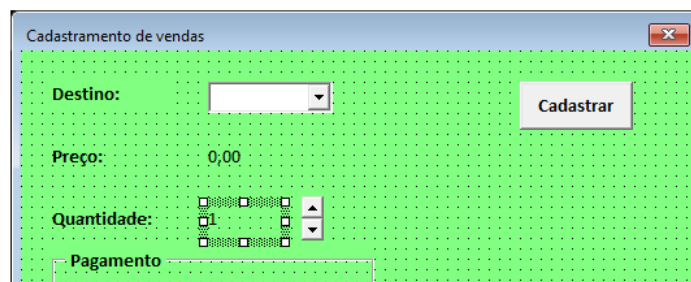


13. Selecione **cmdCadastra** e **cmdFecha**.

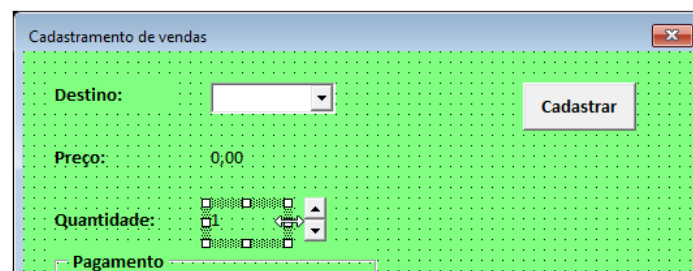
14. Para definir a altura deste botão digite **28** na propriedade **Height**. Para definir a largura deste controle digite **65** na propriedade **Width**.



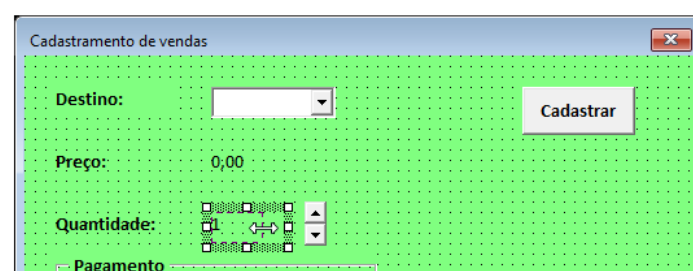
15. Selecione **lblQtd**.



16. Posicione o ponteiro do mouse nos dimensionadores.

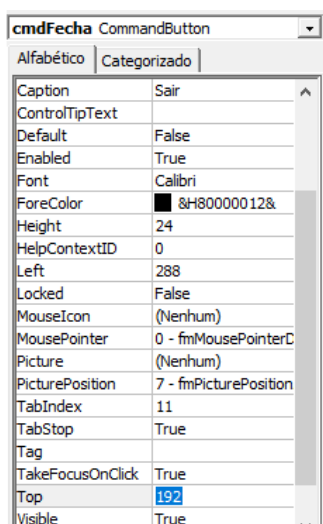


17. Arraste para alterar o tamanho do controle.



18. Selecione **cmdFecha**.

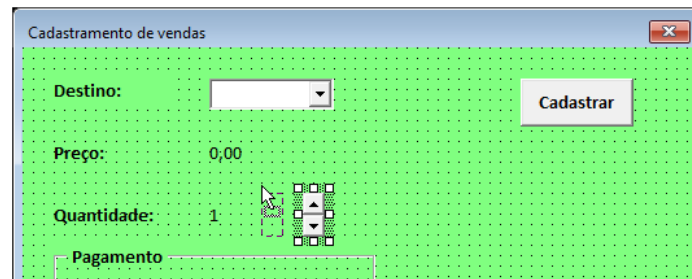
19. Para definir a posição deste controle digite **288** na propriedade **Left** e **192** na propriedade **Top**.



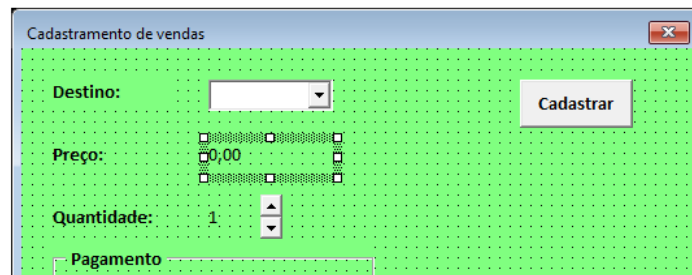
20. Selecione **spiQtd**.

21. Posicione o ponteiro do mouse na borda do controle.

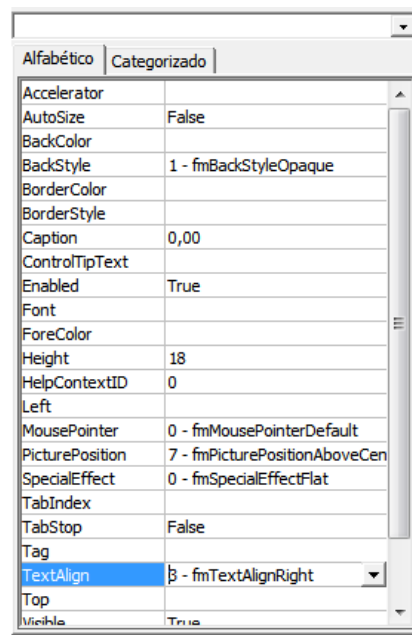
22. Arraste para muda-lo de posição.



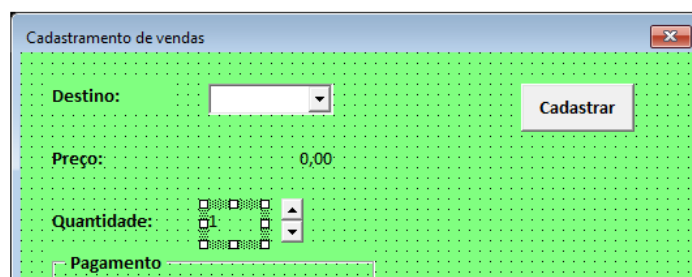
23. Selecione **lblPreco**.



24. Para alinhar o texto deste controle para a direita escolha **3-fmTextAlignRight** em **TextAlign**.



25. Selecione **lblQtd**.



26. Para centralizar o texto deste controle altere a propriedade **TextAlign** para **2-fmTextAlignCenter**.

27. Selecione **Frame1**.

28. Para modificar o aspecto visual deste controle altere a propriedade **SpecialEffect** para **1 - fmSpecialEffectRaised**.

Frame1 Frame	
HelpContextID	0
KeepScrollBarsVisible	3 - fmScrollBarsBot
Left	18
MouseIcon	(Nenhum)
MousePointer	0 - fmMousePointer
Picture	(Nenhum)
PictureAlignment	2 - fmPictureAlignm
PictureSizeMode	0 - fmPictureSizeMc
PictureTiling	False
ScrollBars	0 - fmScrollBarsNon
ScrollHeight	0
ScrollLeft	0
ScrollTop	0
ScrollWidth	0
SpecialEffect	1 - fmSpecialEff
TabIndex	8

29. Selecione **cboDestino**.

30. Para especificar os itens que irão compor a lista desta de combinação digite **Dados!A1:B3** na propriedade **RowSource** do controle.

cboDestino ComboBox	
Alfabético	Categorizado
Height	18
HelpContextID	0
HideSelection	True
IMEMode	0 - fmIMEModeNoControl
Left	96
ListRows	8
ListStyle	0 - fmListStylePlain
ListWidth	0 pt
Locked	False
MatchEntry	1 - fmMatchEntryComplete
MatchRequired	False
MaxLength	0
MouseIcon	(Nenhum)
MousePointer	0 - fmMousePointerDefault
RowSource	Dados!A1:B3
SelectionMargin	True

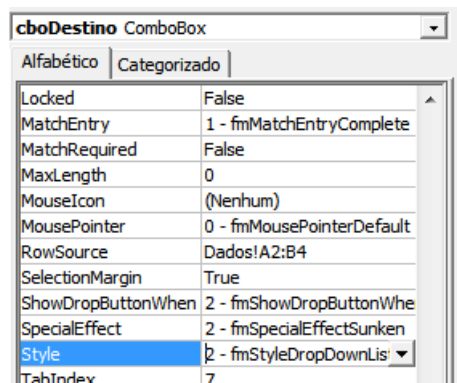
31. Para especificar o número de colunas que serão exibidas nesta caixa de combinação digite **1** na propriedade **ColumnCount**.

cboDestino ComboBox	
Alfabético	Categorizado
(Name)	cboDestino
AutoSize	False
AutoTab	False
AutoWordSelect	True
BackColor	&H80000005&
BackStyle	1 - fmBackStyleOpaque
BorderColor	&H80000006&
BorderStyle	0 - fmBorderStyleNone
BoundColumn	1
ColumnCount	1
ColumnWidths	False

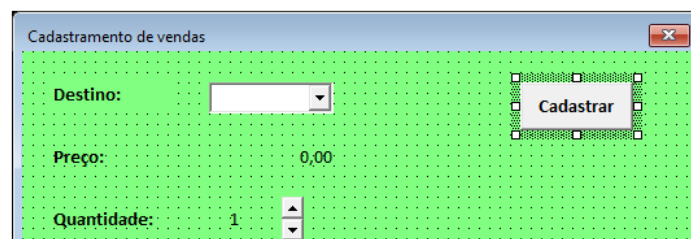
32. Para identificar qual coluna armazena o valor do controle digite **2** na propriedade **BoundColumn**.

cboDestino ComboBox	
Alfabético	Categorizado
AutoWordSelect	True
BackColor	&H80000005&
BackStyle	1 - fmBackStyleOpaque
BorderColor	&H80000006&
BorderStyle	0 - fmBorderStyleNone
BoundColumn	2

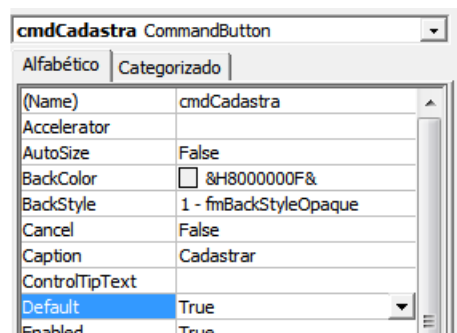
33. Para esta caixa de combinação se comportar como uma caixa de listagem (o usuário só poderá escolher um valor da lista) selecione **2 – fmStyleDropDownList** na propriedade **Style** deste controle.



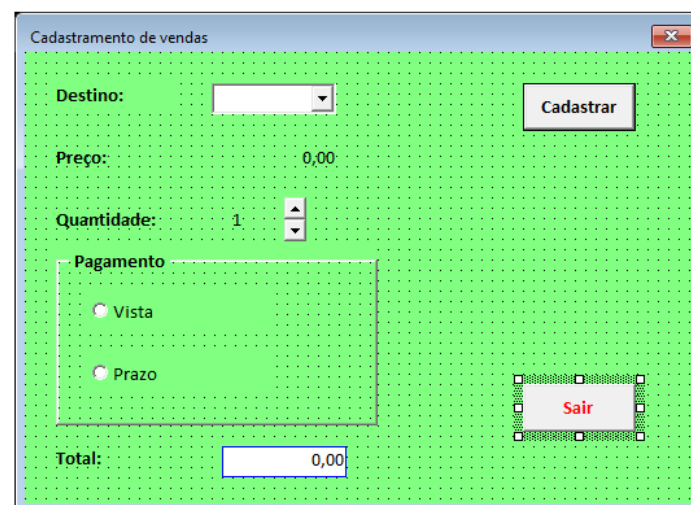
34. Selecione o botão **cmdCadastra**.



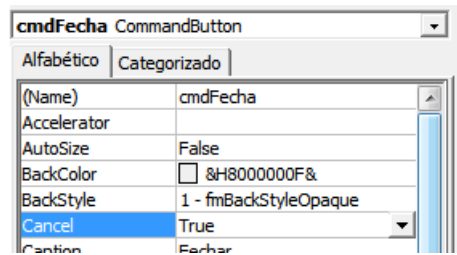
35. Para escolher este botão como padrão (o usuário poderá este botão clicando nele ou pressionando **ENTER** quando nenhum outro botão estiver com o foco) altere a propriedade **Default** para **True**.



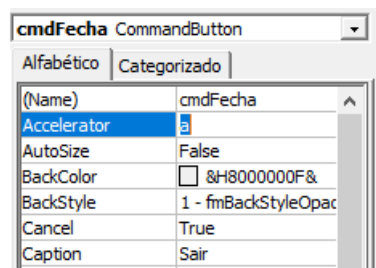
36. Selecione o botão **cmdFecha**.



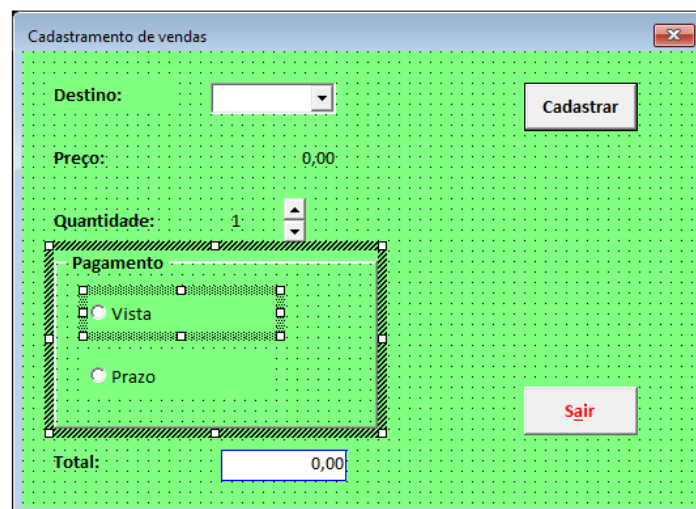
37. Para permitir que o usuário possa escolher este botão pressionando **ESC** altere a propriedade **Cancel** para **True**.



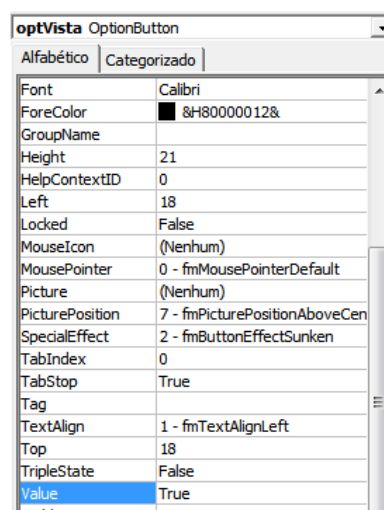
38. Para definir uma tecla de atalho digite **a** na propriedade **Accelerator**.



39. Selecione o botão **optVista**.

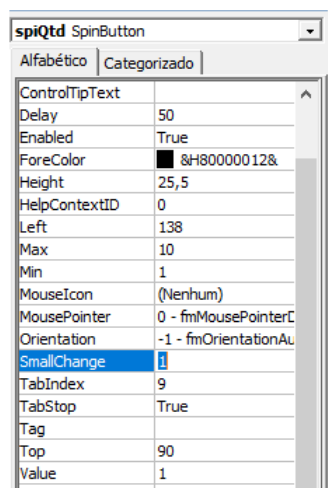


40. Para alterar o conteúdo deste controle altere a propriedade **Value** para **True**.



41. Selecione o botão **spiQtd**.

42. Para alterar o conteúdo deste controle altere a propriedade **Value** para **1**. Para definir o maior e o menor conteúdo de **Value** altere a propriedade **Max** para **10** e a **Min** para **1**. Para especificar a quantidade de movimento ao clicar nas setas do botão digite **1** em **SmallChange**.

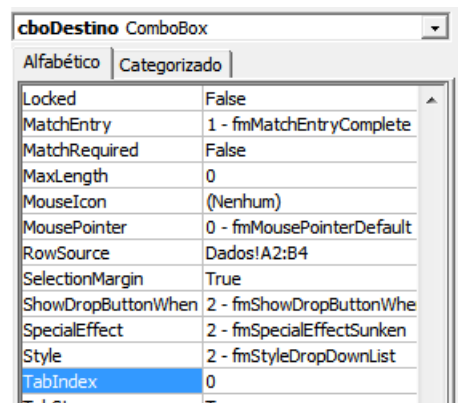


43. Salve as alterações.

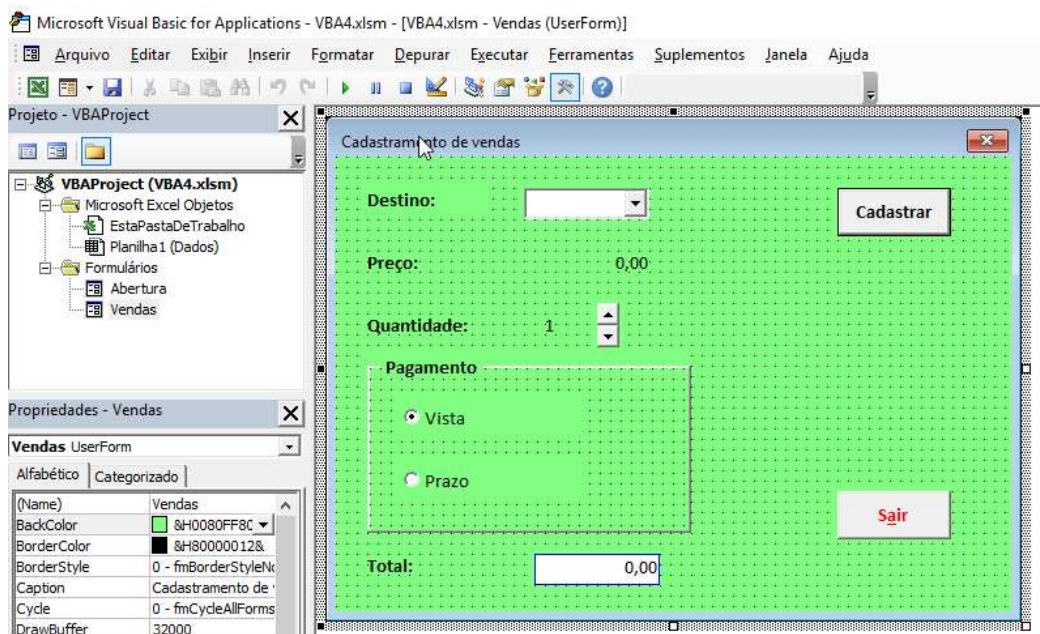
LIÇÃO 7 - AJUSTANDO A ORDEM DE TABULAÇÃO

1. Selecione o controle **cboDestino**.

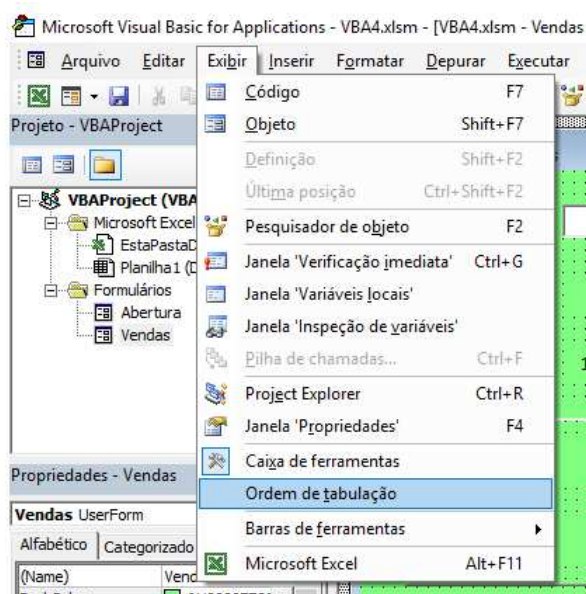
2. Para definir este controle como o primeiro na ordem de tabulação digite **0** na propriedade **TabIndex**.



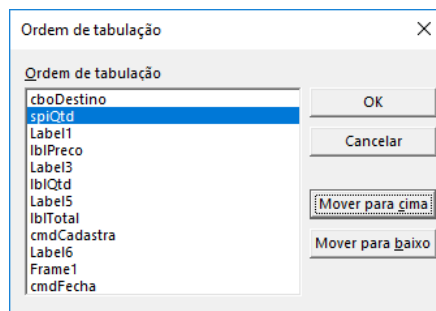
3. Selecione o formulário.



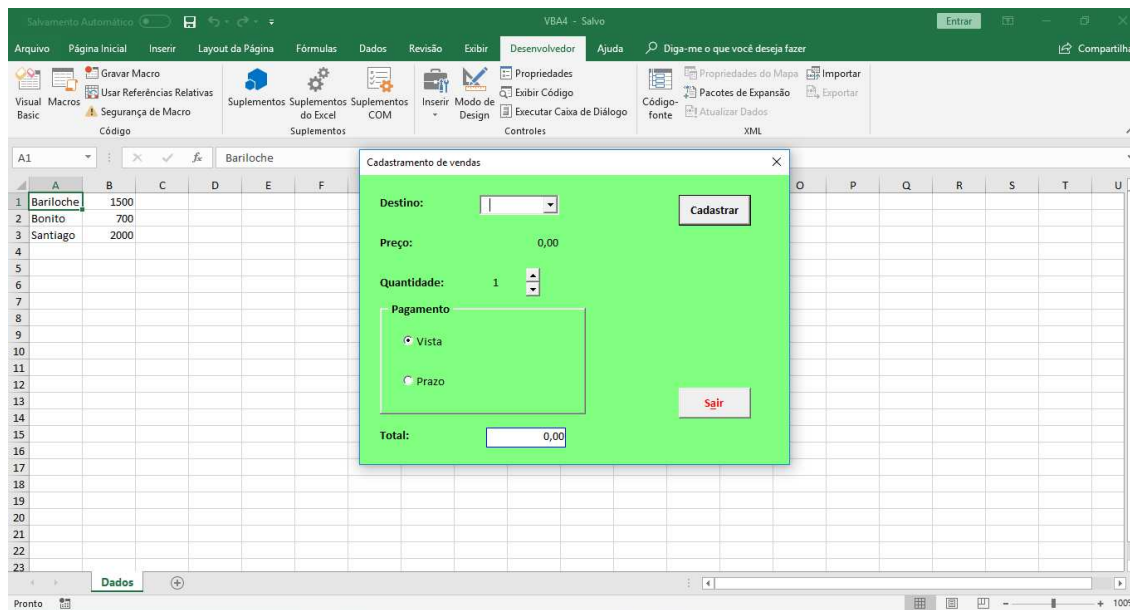
4. Acione a sequência **Exibir, Ordem de tabulação**.



5. Selecione **spiQtd** e use o botão **Mover para cima** para deixá-lo logo após **cboDestino**.



6. Salve as alterações e pressione **F5**.



7. Feche o formulário **Vendas** e o editor
8. Salve as alterações e feche o arquivo.

RESUMO: PROPRIEDADES (FONTE: AJUDA DO APLICATIVO)

PROPRIEDADES: definem as características de um objeto.

- **Name:** especifica o nome de um controle ou um objeto.
- **BorderColor:** especifica a cor da borda de um objeto.
- **BorderStyle:** especifica o tipo de borda utilizado por um controle ou um formulário. Podemos escolher entre **0 - fmBorderStyleNone** (sem borda) e **1 - fmBorderStyleSingle** (borda linha simples).
- **Caption:** texto descritivo que aparece em um controle/objeto para identificá-lo ou descrevê-lo.
- **Height:** define a altura, em pontos, de um controle ou objeto.
- **Picture:** especifica o bitmap que será exibido em um objeto ou formulário. Para remover uma figura que é atribuída a um controle, clique no valor da propriedade **Picture** na página de propriedades e, então, pressione DELETE. Pressionar BACKSPACE não removerá a figura.
- **PictureSizeMode:** especifica como exibir a figura de segundo plano em um controle ou formulário. Podemos escolher **0 - fmPictureSizeModeClip** (corta qualquer parte da figura que seja mais larga que o formulário), **1 - fmPictureSizeModeStretch** (estica e distorce a figura na horizontal e na vertical para preencher o formulário) e **3 - fmPictureSizeModeZoom** (amplia a figura, mas não a distorce, seja na direção horizontal ou na vertical).
- **StartPosition:** define a posição do **UserForm** quando ele é exibido pela primeira vez. Podemos escolher entre **0 - Manual** (sem definição inicial específica), **1 - CenterOwner** (centraliza no item ao qual o **UserForm** pertence) ou **2 - CenterScreen** (centraliza na tela inteira).

- **Width:** define a largura, em pontos, de um controle ou objeto.
- **BackColor:** especifica a cor de fundo (segundo plano) de um objeto.
- **Font:** define as características da fonte utilizada por um controle.
- **ShowModal:** define se a janela do formulário será restrita ou não. Quando um **UserForm** é em janela restrita (**True**), o usuário deve fornecer informações ou fechar o **UserForm** para que possa utilizar qualquer parte do aplicativo. Nenhum código subsequente é executado até que o **UserForm** seja ocultado ou descarregado.
- **ForeColor:** especifica a cor de primeiro plano de um controle/objeto.
- **BackStyle:** especifica o estilo de segundo plano de um objeto. Podemos escolher entre. Podemos escolher entre **0 - fmBackStyleTransparent** (transparente) e **1 - fmBackStyleOpaque** (opaco).
- **Left:** distância entre um controle e a borda esquerda do formulário que o contém.
- **Top:** distância entre um controle e a borda superior do formulário que o contém.
- **TextAlign:** especifica como o texto é alinhado no controle. Podemos escolher **1 – fmTextAlignLeft** (esquerda), **2 – fmTextAlignCenter** (centralizado) ou **3 – fmTextAlignRight** (direita).
- **SpecialEffect:** especifica o aspecto visual de um objeto. Podemos escolher **0 – fmSpecialEffectFlat** (0 objeto parece plano, sendo diferenciado do formulário circundante por uma borda, uma alteração de cor ou as duas coisas. O padrão para Image e Label, válido para todos os controles), **1 – fmSpecialEffectRaised** (o objeto em relevo. Não é válido para caixas de seleção nem para botões de opção) ou **2 – fmSpecialEffectSunken** (o controle e sua borda parecem esculpidos na forma que os contém. O padrão para CheckBox e OptionButton, válido para todos os controles (padrão)), **3 – fmSpecialEffectEtched** (a borda parece esculpida em torno da borda do controle. Não é válido para caixas de seleção nem para botões de opção) ou **6 – fmSpecialEffectBump** (o objeto tem uma aresta na base e à direita e parece plano no topo e à esquerda. Não é válido para caixas de seleção nem para botões de opção).
- **RowSource:** especifica a origem que fornece os itens que irão compor a lista de uma caixa de combinação ou para uma caixa de listagem.
- **ColumnCount:** especifica o número de colunas que serão exibidas em uma caixa de listagem ou caixa de combinação. Definir **ColumnCount** como **0** não exibirá coluna alguma e como **-1** exibirá todas as colunas disponíveis.
- **BoundColumn:** Identifica qual item da linha armazena o valor do controle.
- **Style:** especifica como o usuário pode escolher ou definir o valor do controle. A opção **0 – fmStyleDropDownCombo** permite que o usuário digite um valor na região de edição da caixa de combinação ou selecione um valor da lista. Já a opção **2 – fmStyleDropDownList** faz com que a caixa de combinação se comporte como uma caixa de listagem obrigando o usuário a escolher um valor da lista.
- **Default:** quando **True** define o botão de comando padrão em um formulário. Só poderá existir um botão padrão por formulário. Permite que o usuário escolha este botão clicando nele, ou pressionando ENTER quando nenhum outro botão tem o foco.
- **Cancel:** quando **True** permite escolher este botão clicando sobre ele, pressionando ESC ou pressionando ENTER quando o botão tem o foco.
- **Accelerator:** define uma tecla de atalho (aceleradora) para um controle: caractere único que pressionado com a tecla **ALT** enfoca o objeto e inicializa um ou mais eventos associados ao objeto.
- **Value:** especifica o conteúdo do controle.
- **Min e Max:** especificam os valores máximo e mínimo aceitáveis para a propriedade **Value** de um botão de rotação.
- **SmallChange:** especifica a quantidade de movimento que ocorre quando o usuário clica na seta do botão.
- **TabIndex:** especifica a posição de um objeto na ordem de tabulação do formulário. O primeiro é o zero.