

Primera Fase del Proyecto

Douglas Johan Lopez Landaverde LL231775

Francisco Javier Castillo Perez CP231712

Marcelo André Martinez de la O MD231856

Cristian Alexis Diaz Ramos DR231900

DAW 404 07L

Índice

1

Indice

2

Introduccion

3

Diseño UX/UI
-> Mock Ups

Índice

4

Explicacion
detallada para
solucion del
problema
sellecionado

5

Herramientas
a utilizar

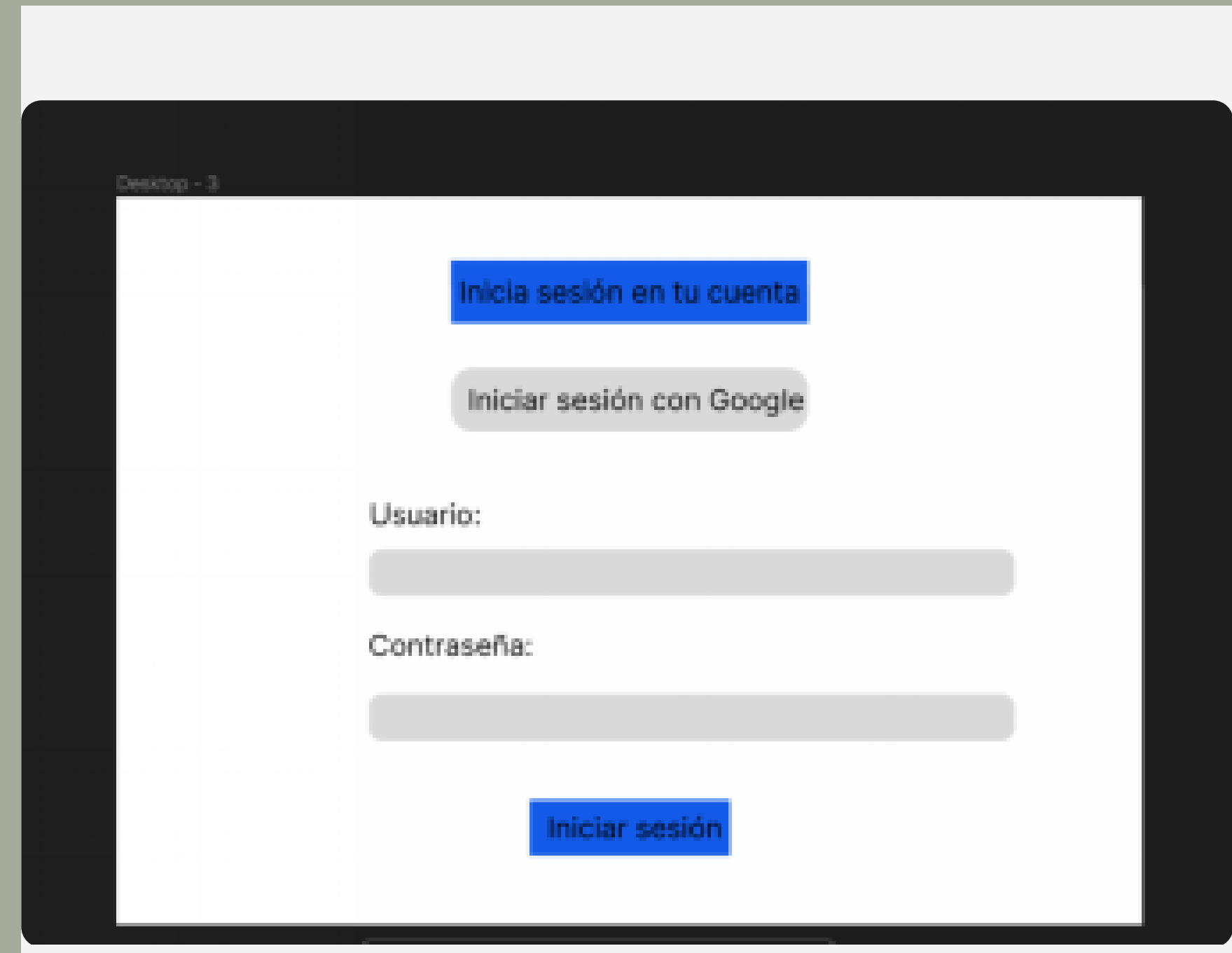
6

Fuentes de
consulta

Introducción

En este documento se describira la forma en que se implementara el tema selecionado por el grupo en el cual le brindaremos una explicacion detallada de de la logica de solucion que se utilizara mediante el desarrollo de nuestro proyecto. Esta explicacion se tambien se explicara la logica que se utilizo para resolver el problema para que cuando cualquier usuario lo lea pueda tener una idea del procesoso que se utilizo para solucionarlo. asi como tambien la explicacion de las fuentes de consulta y la explicacion de las herramientas utilizadas en este proyecto.

Diseño de Mock Ups



Desktop - 1

BIBLIOTECA UDB

Selecciona una opción:

Registro de libros

Permite a los usuarios agregar detalles de los libros que poseen como título, autor, categoría, precio.

Ver registro

Registro de autores

Deja que los usuarios añadan información sobre los autores de los libros, como nombre, fecha de nacimiento, biografía.

Ver registro

Registrar en colección

Permite a los usuarios asignar libros a categorías específicas, como novela, ciencia ficción, no ficción, etc.

Ver registro

Registro de libros deseados

Permite a los usuarios crear una lista de libros que desean adquirir en el futuro.

Ver registro

Derechos reservados

Desktop - 4

Registro de libro

Título:

Autor:

Categoría:

Precio:

Menu Principal

Registrar

Desktop - 6

Registro de autor

Nombre:

Apellidos:

F. de nacimiento:

Biografía:

Menu principal

Registrar

Desktop - 7

Registrar en coleccion

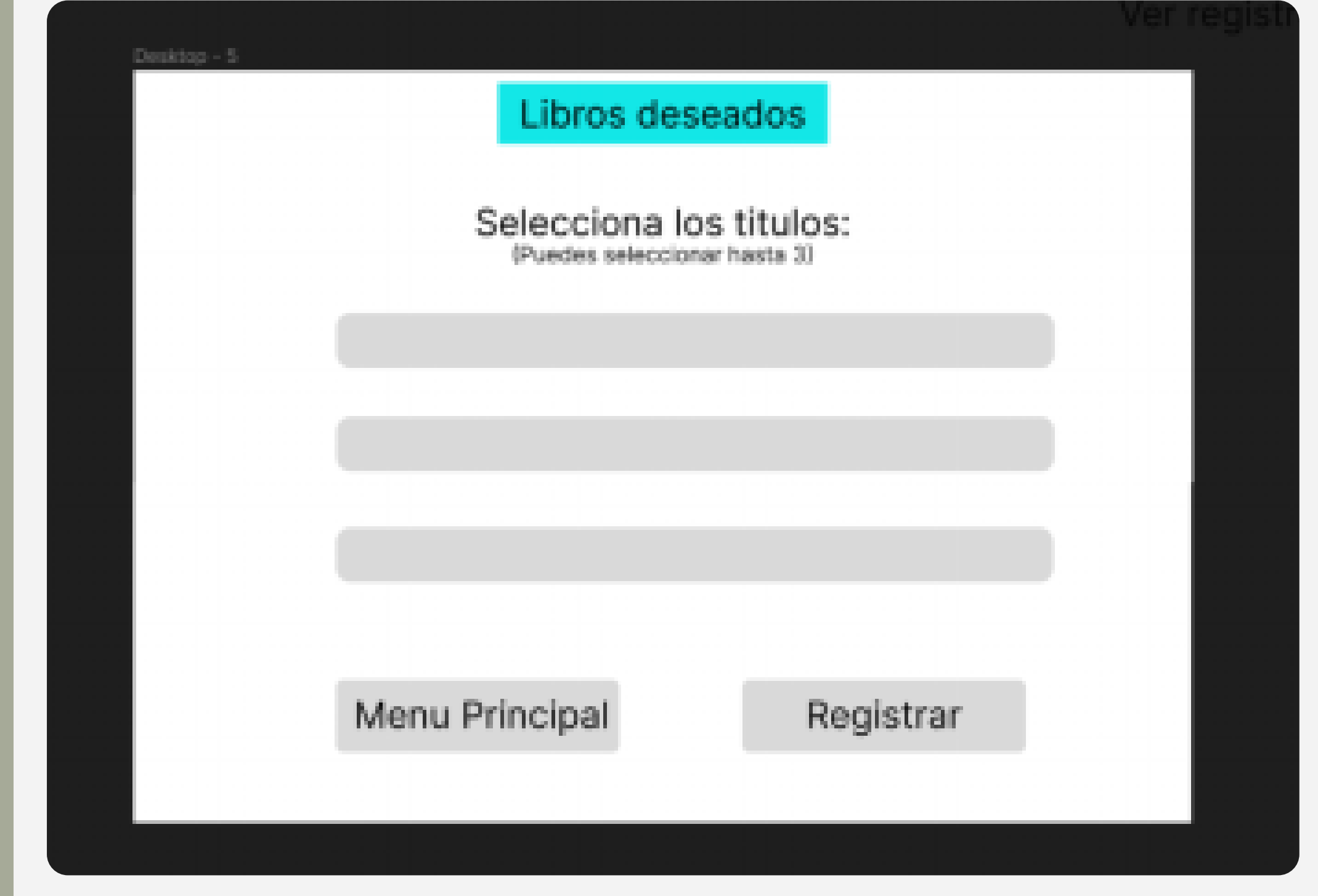
Titulo:

Añadir a:

Selecclone genero:

Menu Principal

Registrar



LINK DE LOS MOCK UPS

<https://www.figma.com/file/RcUj9DabQqjteYWfTzxiE2/Untitled?type=design&node-id=21%3A4&mode=design&t=aDBbi4HYTNGRkLNM-1>

Explicacion detallada para el problema seleccionado

En nuestro problema BIBLIOTECA UDB seleccionado por nuestro grupo de trabajo le explicaremos de una forma detallada la logica de nuestro problema .

Primeramente se muestra un menu, el cual nos muestra cuatro diferentes opciones el cual cada una de las opciones son : Registro de Libros , Registro de Autores , Registro en coleccion y por ultimo el Registro de Libros Deseados.

En el registro de libro nos permitira , registrarnos y agregar diferentes detalles de libro seleccionado.

Explicacion detallada para el problema seleccionado

En el registro de autores nos dara acceso de que los usuarios agregen informacion sobre los autores de los libros registrados .

En el registro de coleccion permitira al usuario asignar categorias especificas a los libros que entre las categorias pueden estar, ficcion , no ficcion , ciencia , novela , drama , etc.

En el registro de libros deseados permite a los usuarios crear una lista de los libros que ellos deseen adquirir en el futuro.

Herramientas a Utilizar



Esta herramienta es un editor de código que se utilizó para la creación de las aplicaciones solicitadas

Esta se utilizó para crear las aplicaciones mediante la implementación de códigos. Además de implementación de los códigos con Visual Code, podemos dar estilos CSS creativos a vista del usuario y por último implementamos con estilos JS para hacer interactivas las aplicaciones y para mejorar la experiencia del usuario en el sitio web.



Esta herramienta se utilizó para la creación de los mock ups

Principalmente se utilizó para crear los diseños mock ups para simular el resultado, y que también sirve para obtener la aprobación del cliente. Mediante los mockups podemos representar un proyecto y mostrar el resultado estético, como funcional.

Herramientas a Utilizar



Esta plataforma se utilizo para la asignacion de nuestro trabajo a realizar , al igual que lo utilizamos para evidenciar el trabajo realizado por cada uno de los integrantes del grupo



Esta aplicacion la utilizamos para subir nuestro archivo de proyecto. Esta aplicacion es un repositorio que nos permite gestionar nuestros proyectos , esta aplicacion es muy utilizada para almacenar trabajos en ella y dando a personas de todo el mundo a cooperar con ella.

Fuentes de Consulta

Code, V. (21 de 10 de 2023). Visual Code. Obtenido de Visual Code: https://es.wikipedia.org/wiki/Visual_Studio_Code

Figma. (21 de 10 de 2023). Figma. Obtenido de Figma: <https://es.wikipedia.org/wiki/Figma>

GitHub. (21 de 10 de 2023). GitHub. Obtenido de GitHub: <https://es.wikipedia.org/wiki/GitHub>

Notion. (21 de 10 de 2023). Notion. Obtenido de Notion: <https://www.notion.so/es-es/help/language-and-region-settings>