

Readme

Om programmet

Programmet är en enklare version av Space Invaders. Användaren styr en instans av klassen Spaceship där man kan gå till vänster och till höger (med hjälp av piltangenterna) samt skjuta (med hjälp av pil upp). Fienderna som genereras har 3 olika levels, i detta spel påverkar deras hastighet enbart (i denna implementation).

Sökvägar

- System.cpp: sökvägen till musikfilen my_computer.wav
- System.cpp: sökvägen till font
- Spaceship.cpp: sökvägen till space_ship.png
- Enemy.cpp: sökvägen till enemy.png
- Bullet.cpp: sökvägen till black_dot.png