

- ۱- مطابق توضیحات داده شده در ویدئو، تابع آماده‌ی Summary را به دانش یادگرفته از متلب شبیه‌سازی کنید.
- ۲- تابع گوسی را با استفاده از مفاهیم Function-handle ایجاد و آن را به ازای یک بازه مثلا [10, -10] ترسیم کنید.
- ۳- چرا نقطه کمینه بدست آمده توسط ما، با نقطه کمینه بدست آمده توسط fminbnd متفاوت است؟ به صورت تحلیلی و با ذکر دلیل منطقی و در صورت لزوم، اجرای کد در متلب پاسخ‌های خود را ارسال کنید.
- ۴- برنامه‌ای بنویسید که تا زمانی که اعداد وارد شده توسط کاربر تشکیل مثلث نداده‌اند، اعداد را از ورودی خوانده و بررسی کند که آیا تشکیل مثلث می‌دهند یا نه؟
- ۵- مسئله ژوزف را به سه روش زیر حل کنید:
 - ۵-۱ با استفاده از توابع بازگشتی
 - ۵-۲ با استفاده از حلقه و بدون استفاده از آرایه و تابع
 - ۵-۳ با استفاده از آرایه
- ۶- مسئله فروشنده دوره‌گرد را در متلب پیاده‌سازی کنید.
- ۷- برنامه‌ای بنویسید که ماتریس با ابعاد دلخواه را از ورودی دریافت کند، عناصر روی قطر اصلی را با هم جابجا کند و در نهایت ماتریس را به صورت یک بردار در آورده و در خروجی نمایش دهد. (توابع آماده متلب استفاده نشود)