گزارش فاز اول پروژه کامپایلر

فاطمه السادات مير عبداللهي شمسي 97243067

مینا احمدی یزدی 97243003

ابتدا ماشین اسکنر را با توجه به نکات گفته شده در صورت پروژه رسم کردیم.

برای نوشتن کد، ابتدا کلاس Token را تعریف کر دیم که دارای سه property مقدار، رنگ و نوع است.

یک فایل flex به نام scanner ساختیم که با استفاده از regex هر یک از توکن ها را تعریف کر دیم که در صورت شناسایی، Token ای با نوع مربوطه برمی گر داند.

برای شناسایی string یک استیت جدا درنظر گرفتیم که با خواندن " از استیت string به آن استیت special character) استیت می رویم. در آنجا تا زمانی که " نخوانده ایم، کاراکتر یا کاراکتر خاص (special character) می خوانیم.

یک متغیر به نام endl تعریف کردیم که در صورتی که در انتهای خط باشیم، مقدار آن endl می شود. در کلاس highlighter یک تابع main تعریف کردیم که در آن ابتدا فایل ans.html را باز می کند. سپس با خواندن متن داخل فایل txt و با استفاده از اسکنر، توکن ها را شناسایی کرده و برای نوشتن به تابع writeHtml می فرستیم. در این تابع درصورتی که true ، endl باشد و نوع توکن مخالف comment باشد، یک تگ br در فایل html می نویسیم. درصورتی که توکن از نوع Tomment باشد، از تگ pre برای نوشتن مقدار آن در فایل html استفاده کردیم. برای بقیه ی انواع توکن، از تگ space استفاده کردیم. برای بقیه ی انواع توکن، از تگ space

Resources: jsoup documentation, jflex documentation:)