## پیادهسازی یروژه با زبان برنامه نویسی java

برای پیاده سازی وبسایت خواسته شده با زبان java از فریمورک Spring استفاده شده است. وبسایت به صورت REST برای پیاده سازی شده و endpoint های آن بدین گونه است:

Method	Endpoint	description
POST	/api/auth/login	User can login to system
POST	/api/auth/signup	New user can register to system
POST	/api/auth/logout	User can logout from sysetm
GET	/api/user/profile	A logged in user can see its info
GET	/api/user/orders	A logged in user can see the list of his orders
GET	/order/{id}	A logged in user can see details of an order(products,)
POST	/api/user/profile/edit	A logged in User can post its new profile information
GET	/api/user/address	A logged in user can get a list of its submitted addresses
POST	/api/user/address/add	A logged in user can submit a new address
PUT	/api/user/address/{id}	A logged in user can edit a previously submitted address
GET	/api/products	Any user can see the list of available products
GET	/api/product/{id}	Any user can see the details of a product

پروژه ی پیادهسازی شده در آدرس گیتهاب زیر قرار دارد:

https://github.com/fatemehkarimi/spring-ecommerce-store.git

# java برای زبان برنامه نویسی Cucumber

آبزار cucumber را می توان برای Gradle و Maven برای پروژه های ی java راه اندازی نمود. در این پروژه ابزار Maven به کار گرفته شده است. برای نصب cucumber در Maven باید dependency های زیر به فایلی به نام pom.xml اضافه شود.

برای آسان تر شدن فرایند آزمون نرم افزار، از ابزارهای دیگر آزمون مانند Junit ، rest-assured و Mockito نیز بهره گرفته شده است.

## پیادہسازی unit test ھا

پروژه ی پیاده سازی شده چهار UserAddressController دارد. برای پیاده سازی UserAddressController و UserAddressController دارد. برای پیاده سازی UserAddressController و UserAddressController دارد. برای پیاده سازی Wockito بهره می شود را Mockito بهره می بریم. به کمک این ابزار می توان درخواست هایی که به وسیله Dao ها به دیتابیس داده می شود را mock کرد و آن چیزی که مدنظر است را بر گرداند. مزیت این کار این است که چون با test ها می خواهیم از کارایی درست چیزی که مدنظر است را بر گرداند. مزیت این خار این است که چون با test ها می خواهیم که آیا این خطا در حصایی در فاز گرفتن اطلاعات از درخواست به دیتابیس جلوگیری کنیم و اگر خطایی در داده است.

- ساختار کلاس های unit tes' به این صورت است که یکم کلاسی که در پایان نام خود واژه ی Test را دارد را می ساختار کلاس های آزیر مشخص می کنیم که این کلاس با چه ابزاری می بایست اجرا شود و کلاسی که تست می کند چه کلاسی ست:

@RunWith(SpringRunner.class)

@WebMvcTest({ControllerClass.class})

پس از آن، dao ها و service هایی که در کلاس controller تعریف شدهاند را با افزودن عبارت MockBean پیش از تعریف آنها در کلاس تست mock می کنیم. مانند مثال زیر:

#### @MockBean

ProductDao productDao;

#### @MockBean

UserService userService;

اكنون توابع تست را پيادهسازي مي كنيم. مي بايست حتماً اين توابع را با Test شخص كنيم.

### پیادہسازی integration test ھا

برای پیاده سازی integration test ها از ابزار cucumber بهره می بریم. روش کار به این صورت است که سناریوهای تست را با زبان Gherkin پیاده سازی می کنیم و در پوشه ی /src/test/resources/ در فایل هایی با پسوند feature. قرار می دهیم. یک نمونه از سناریو نوشته شده به شکل زیر است:

سناریوی اول مربوط به تست ورود کاربر به سیستم است. کاربری که قبلاً در وبسایت ثبت نام کرده باید بتواند با فرستادن username و password خود به منابع authorize شده سیستم دسترسی داشته باشد. در این سناریو برای چند کاربر login را می آزماییم. اطلاعات برخی از کاربران می بایست منجر به نتیجه ی authenticated یا access denied برای برخی دیگر شود. برای پیاده سازی گام های گفته شده در سناریو، آنها را در یک کلاس Java تعریف می کنیم. در بالای هر تابع توسط annotation ها بیان شده که برای کدام گام از سناریو نوشته شده اند.

پس از پیاده سازی تست ها، آنها را با ابزار Cucumber آجرا می کنیم. نتیجه ی اجرای تست ها در آدرس زیر آمده است.

https://reports.cucumber.io/report-collections/1dd6b00c-2cbe-4991-8a1d-9ad839e26178

```
@LocalServerPort
ObjectMapper objectMapper = new ObjectMapper();
public void i_send_a_request_to_url_with_email_and_password(
        String endpoint, String user_email, String user_password) throws Exception
       public String email = user_email;
       public String password = user_password;
    String json = objectMapper.writeValueAsString(loginData);
```